

PS3 • Xbox 360 • Wii U • PC • PS Vita • 3DS • iOS • Android • Retro
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODOS LOS FORMATOS
Nº 257
HOBBY CONSOLAS
ESPECIAL 100 JUEGAZOS PARA 2013
¡HEMOS JUGADO 7 HORAS!
BIOSHOCK INFINITE
Nos dijeron que sería una maravilla... y no mentían
CALENDARIO DE REGALO
grand theft auto
CALENDARIO HOBBY 2013
EXCLUSIVA
GEARS OF WAR JUDGMENT
¡A cubierto, vuelven los Locust!
PASA DE LA CRISIS
CHOLLOS NAVIDEÑOS
¡Soluciona tu regalo de Reyes!
GRATIS PÓSTER DOBLE


DONDE tú prefieras...

EDITORIAL





JAVIER ABAD
Director de Hobby Consolas



jabad@axelspringer.es
@javi_abad_HC

Yo sí arriesgaría mi vida por Elizabeth

En toda aventura que se precie debe haber una chica por la que el héroe protagonista arriesga su vida. Un villano de categoría también es ingrediente fundamental, pero cuando escribo estas líneas no puedo desviar mi atención de una de estas damas desvalidas que necesitan ser rescatadas: hablo de Elizabeth, la protagonista de *Bioshock Infinite*, el juego que hemos llevado a la portada de este último número de 2012.

La atracción que siento por ella tiene una explicación: ya sé de lo que son capaces los chicos de Irrational Games cuando se proponen crearnos vínculos emocionales con uno de sus personajes. Nos hicieron un fantástico chantaje emocional con las Little Sister de los dos primeros *Bioshock*, y estoy seguro de que ahora van a conseguir que nuestro paso por la ciudad suspendida de Columbia quede marcado por la compañía de esta muchacha envuelta por un halo de misterio. Precisamente su magistral dominio de la narrativa es una de las virtudes que hacen que sus juegos tengan un toque de distinción que les hace sobresalir por encima del resto, y por eso no me lo pensé dos veces cuando nuestros amigos de 2K España nos propusieron viajar a Londres para tener el privilegio de probar el que es uno de los juegos más esperados de 2013. Espero que nuestro reportaje os transmita las mismas emociones con las que mi compañero Borja Abadíe ha vuelto de ese viaje.

Pero Bioshock Infinite no es nuestro único puente con el nuevo año. Este número os ofrece varias ventanas más desde las que asomaros a los próximos meses, ya sea la exclusiva de *Gears of War Judgment*, los avances de *Tomb Raider* y *Metal Gear Revengeance*, o el reportaje en el que recopilamos los 100 juegos de 2013. Antes de arrancar la última página en el calendario, os propongo también que no hagáis las compras de Reyes sin echarle un vistazo al reportaje de chollos navideños, porque os puede asegurar horas de diversión por mucho menos dinero del que pensáis. Si os sirve de ayuda, será la mejor forma de despedir el 2012. ¡Feliz Navidad a todos, amigos!



Síguenos en **twitter**
No te pierdas nuestros tweets



Síguenos en **nuestra web**



Síguenos en **facebook**
hazte fan en nuestra página:
www.facebook.com/hobbyconsolas



LA REDACCIÓN



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es
@DMHobby

¿Serán los últimos? No hemos sabido la fecha de lanzamiento de *The Last of Us* hasta ahora. Joel y Ellie llegarán a PS3 el próximo 7 de mayo. Lo más interesante de todo es que dejan las próximas Navidades "huérfanas" de lanzamientos. Quizá para el esperado estreno de PS4, Orbis, Thebes... o como finalmente se llame la nueva consola.



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es
@Tycho_fan

Shep o no Shep. Se confirma que un cuarto *Mass Effect* está en camino, que llegará en unos añitos... y que en él no saldrá Shepard, claro. Como fan me siento raro: me gustaría jugar más, pero no quiero que sobreexploten la saga. Mientras llega, solo queda decir: turianos, krogans y humanos todos, feliz navidad.



JOSÉ LUIS SANZ
Director de Hobbyconsolas.com
joseluis.sanz@axelspringer.es
@jlsanzf

El fantasma de las navidades pasadas. Esta navidad es especial porque a sus estanterías acuden dos nuevas máquinas: Vita y Wii U. ¿Qué juego venderá más? Yo, como siempre, me encerraré en casa recordando lo grandes que son los videojuegos: Spectrum, C64, Gamecube... "retro" a gogó. ¡Y tan contento! ¡Feliz Navidad!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODOS LOS FORMATOS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todas las plataformas. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

CONTENIDOS DEL Nº 257



PÁGINA 32 REPORTAJE

BIOSHOCK INFINITE

Columbia aguarda a los que busquen la mayor de las aventuras. En este reportaje veréis por qué esta saga volverá a dejaros en shock.

PÁGINA 44 REPORTAJE

100 JUEGOS PARA 2013

Repasamos todos los grandes "hits" que llegarán en este año que comienza.



PÁGINA 38 REPORTAJE

GEARS OF WAR JUDGMENT

La lucha con los Locust no se detiene en Xbox 360. Aquí tenéis todos los detalles.



PÁGINA 92 REPORTAJE

CHOLLOS DE NAVIDAD

¡No tenéis por qué arruinaros comprando videojuegos! Aquí tenéis una guía para ahorrar unos euros con las compras navideñas.



PÁGINA 110 PREESTRENO

TOMB RAIDER

La nueva aventura de Lara es más dura y ambiciosa de lo que creéis. Descubrid nuevos detalles en este preestreno.

TODOS LOS JUEGOS

ESTOS SON NUESTROS "OTROS" PREMIADOS DEL AÑO

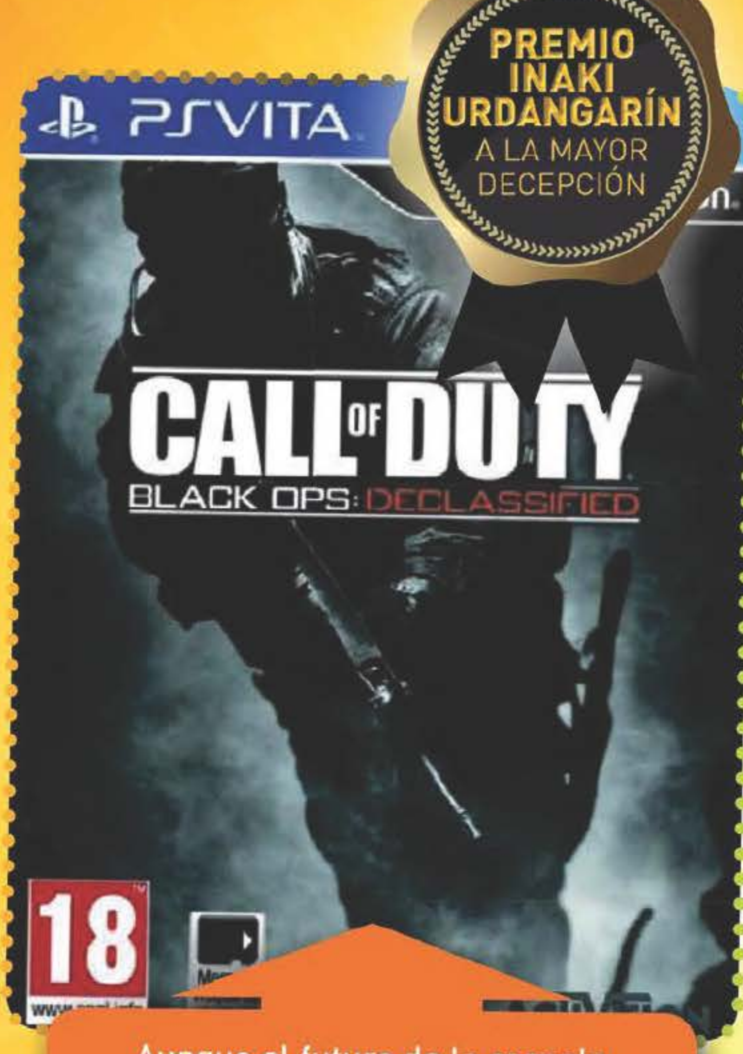
Los galardones alternativos de 2012

Termina el 2012 y llega el momento de escoger a los mejores juegos del año... y también a otros desarrollos que nos han llamado la atención, aunque no sea precisamente por su calidad. Aquí tenéis a los elegidos.

PREMIO NACHO VIDAL AL DESARROLLO MÁS LARGO

Max Payne 3

El 23 de **marzo de 2009,** Rockstar anunció el juego por primera vez... pero no hemos podido disfrutarlo hasta mayo de 2012.

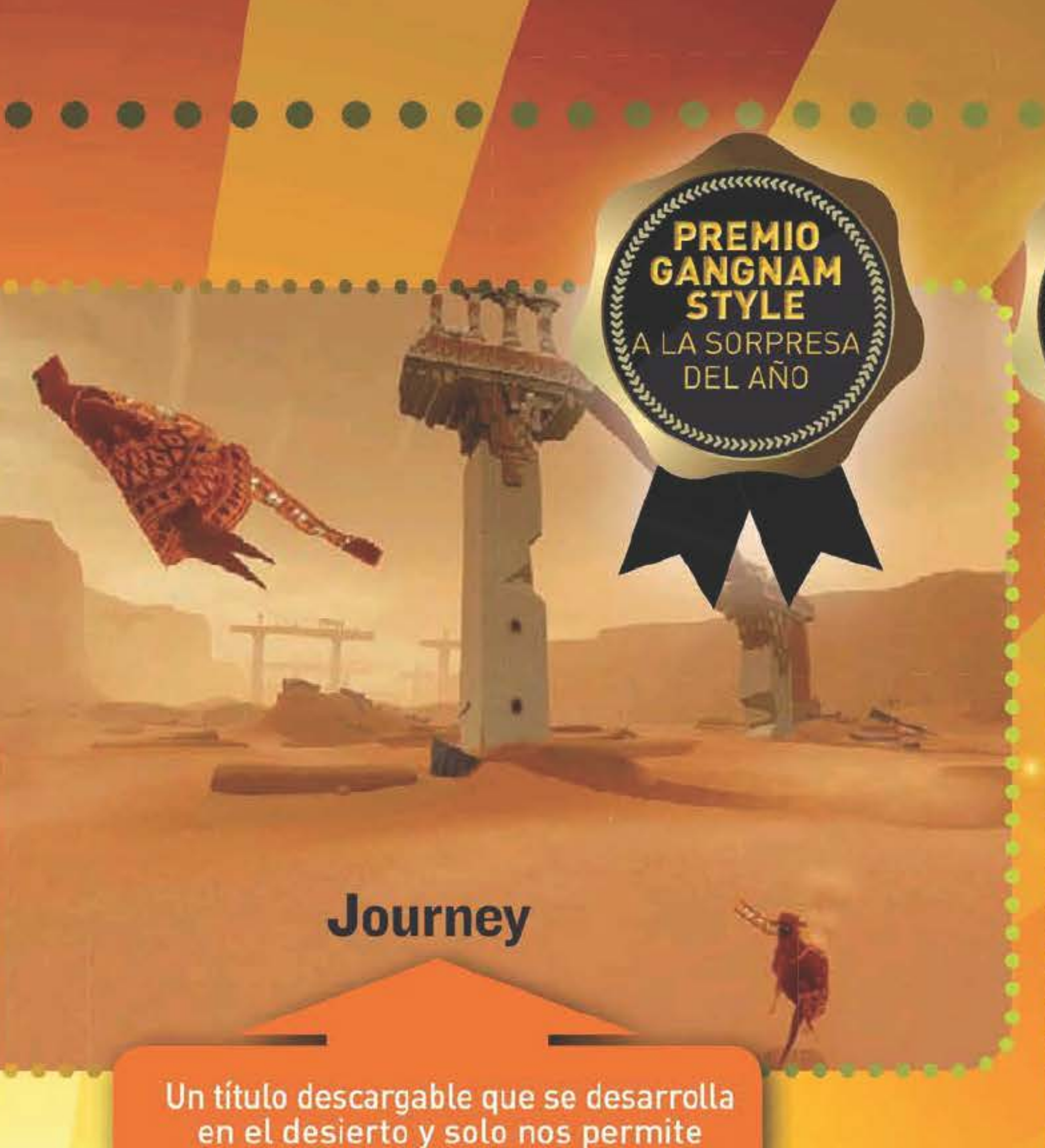


Aunque el futuro de la consola dependía en gran medida de este juego, ***Call of Duty* de PS Vita** resultó ser corto, aburrido y con fallos.

PREMIO REMEDIOS CERVANTES AL PERSONAJE DEL AÑO

Satoru Iwata

Satoru Iwata, presidente de Nintendo, se ha ganado nuestro galardón por sus presentaciones de Wii U. En particular su aparición con plátanos en el E3.



Journey

Un título descargable que se desarrolla en el desierto y solo nos permite comunicarnos mediante canciones. Así es ***Journey,*** y nos encanta.

PREMIO "LA VOZ" AL MEJOR DOBLAJE AL CASTELLANO

Jordi Mollá

El premio ha estado muy reñido entre Luis Tosar (George Washington en Assassin´s Creed III) y **Jordi Mollá** como Raúl Menéndez en *Black Ops II.*



Eduardo Punset

Puede que sus anuncios no sean tan épicos como los de *Assassin´s Creed III* pero ver a **Punset** "buscando problemas" no tiene precio.

PREMIO ECCE HOMO AL JUEGO MÁS RARO

Farming Simulator

Resulta que hay una legión de jugadores deseando recoger la remolacha... pero a nosotros ***Farming Simulator*** nos sigue pareciendo extraño.

La imagen

Wii U, por fin a la venta en todo el mundo

Reggie Fils-Aime, presidente de Nintendo América, entregó la primera Wii U que se ponía a la venta, el 18 de noviembre, en Nueva York. El 30 de noviembre se empezó a vender en Europa y el 8 de diciembre, en Japón. ¡Larga vida al Gamepad!

LOS MEJORES COMENTARIOS EN LA RED



Facebook

Participa en nuestro perfil oficial: www.facebook.com/hobbyconsolas



Gabriel Garrido

“*Zombi U* es un juegazo. Gráficamente no es para tirar cohetes, pero lo importante es que divierte. Un "survival" en toda regla.”



Rakichi Martínez

“Nintendo no me está asombrando nada con Wii U. Prefiero ver qué pueden ofrecer Sony y Microsoft en su próxima generación.”



Fran Rodríguez

“Sergio Ramos, anunciando *Assassin's Creed*... ¡Éste se sube a una atalaya y se rompe, como cuando se le cayó la Copa del Rey!”



Jaime Santonja

“Si Nintendo sigue por este camino con Wii U, va a ser un hueso duro de roer. Me recuerda a la época dorada de Super Nintendo.”



Twitter

Participa en nuestra página: @hobby_consolas



@EsPolon Wars

“Un rezo por aquellos juegos que, sólo por ser de consola portátil, no son tan recordados, como *Golden Sun*, de Gameboy Advance.”



@cjpolixe

“*Far Cry 3* es una mezcla de *Red Dead Redemption*, *Dead Island* y *Call of Duty*. Impresionante: no había visto un juego igual.”



@elalegre loxe

“Hacía años que no compraba la Hobby. Echaba de menos la viñeta consolera. Me encanta vuestra revista: seguid así.”



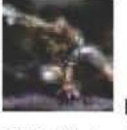
@Tomy_gg

“Gran reportaje el de Hobby Consolas sobre la Neo Geo X Gold. Es todo un lujo para los nostálgicos.”



Hobbyconsolas.com

Participa en nuestros foros: www.hobbyconsolas.es/foros



pedrojt1

“El Nintendo Direct del 5 de diciembre ha sido de los peores. Ni siquiera se ha hablado del Circle Pad Pro XL, y ya va siendo hora.”



miraloquetedigo

“Primero, DLCs; ahora, pases de temporada. La cuestión es sacar al consumidor lo que puedan. Todo debería venir con el juego.”

kayugh

“Tras probar la demo de *Ni no Kuni*, las sensaciones son enormemente buenas. Creo que es el juego que estaba esperando.”





Faith

“Buenísima noticia la confirmación de *Mirror's Edge 2*. Aún sigo pasándome el primero y me divierto como si fuera la primera vez.”

¿Ha cumplido Wii U con las expectativas en su debut?







Rafael Aznar
Colaborador de Hobby Consolas

El primer mes ha sido "Wii Uuups"

Partiré de la prueba más evidente: el propio Iwata se ha disculpado públicamente por los problemas de rendimiento de Wii U los primeros días. La polémica del "megaparche" no es la única: juegos en los que se notan las prisas programando para llegar a tiempo, un catálogo inexistente más allá del próximo marzo... Estoy seguro de que Nintendo tomará cartas en el asunto y dará a esta consola todo el empuje que merece, pero hoy por hoy siguen faltando prestaciones y "killer apps" exclusivos y hardcore.



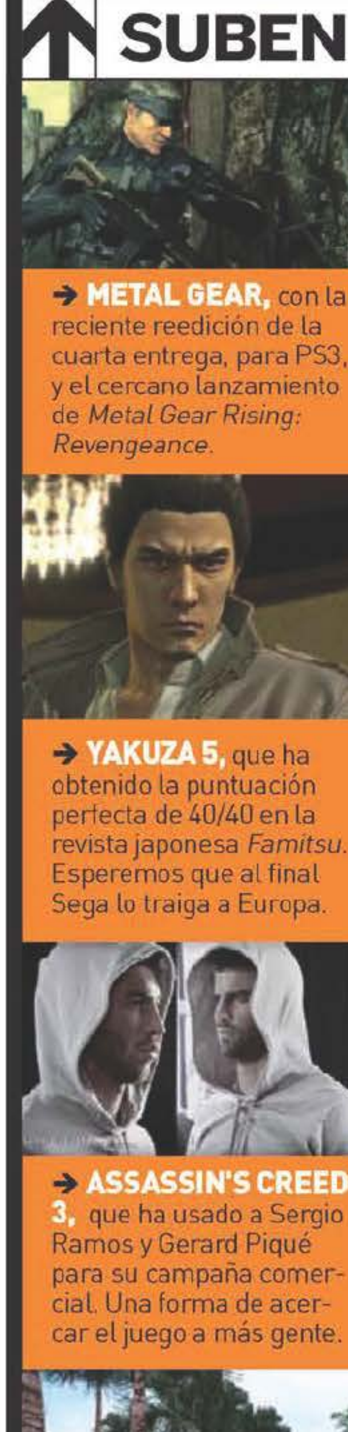


Gustavo Acero
Colaborador de Hobby Consolas

#ConWiiUpuedo creer en el futuro

Rafa, Iwata se ha disculpado porque es un SEÑOR, cosa que tú... también. Como consola de la actual generación (sí, por fin), veo comprensibles esos errores iniciales, ¿o acaso no los tuvieron PS3 y 360 con sus temidas luminarias? Sin embargo, lo de Wii U se arregla con el parche instalado de serie (así se hará en 2013), con un disco duro externo y esperando a que las compañías aprovechen su enorme potencial. A ti lo que te duele es *Bayonetta 2*, Retro Studios, *Zelda* y *Shenmue 3*. Vale, ése era un farol.

SUBEN



→ **METAL GEAR,** con la reciente reedición de la cuarta entrega, para PS3, y el cercano lanzamiento de *Metal Gear Rising: Revengeance*.

→ **YAKUZA 5,** que ha obtenido la puntuación perfecta de 40/40 en la revista japonesa *Famitsu*. Esperemos que al final Sega lo traiga a Europa.

→ **ASSASSIN'S CREED 3,** que ha usado a Sergio Ramos y Gerard Piqué para su campaña comercial. Una forma de acercar el juego a más gente.

→ **GTA: VICE CITY,** de cuyo lanzamiento en PS2 se cumplen diez años y que se celebra con adaptaciones para móviles.

BAJAN



→ **DEAD ISLAN RIPTIDE** no verá la luz en Alemania por las restricciones legales contra la violencia en los juegos.



→ **BIOSHOCK INFINITE** ha pospuesto un mes su fecha de lanzamiento. Al final, se pondrá a la venta el 26 de marzo.



→ **LA COMPAÑÍA EUROCOM** cesa su actividad, tras los malos resultados comerciales cosechados por su último juego: *007 Legends*.

→ **PADRE DE FAMILIA,** cuya adaptación a juego ha resultado ser un fiasco, como sucede demasiado a menudo.

→ ¡ASÍ SE HABLA!



Hideo Kojima
Director de Kojima Productions

"No quiero que me recuerden sólo como "el de *Metal Gear*". Aún no le he enseñado al mundo todo lo que puedo hacer."



Ron Gilbert
Cocreador de *Monkey Island* y *Maniac Mansion*

"Ojalá tuviese yo los derechos de *Monkey Island* y *Maniac Mansion*, porque no creo que Disney les saque partido."



Christoph Hartmann
Presidente de 2K Games

"Hay gente que ha estado dudando de Wii U porque, realmente, no la comprende. No tengo dudas sobre su éxito."

RETUITEANDO OFFLINE por Manuel del Campo

La crisis ha golpeado también a los videojuegos en 2012. ¿Y en 2013?

A quién seguir



FUSE
El shooter de Imsoniac Games tiene cada vez mejor pinta. En marzo lo tendremos.



Cliff Bleszinski
Tras su marcha de Epic, el creador de *Gears of War* tiene proyecto nuevo, *Silverstreak*.



Rompe Ralph
Una película que de verdad homenajea a los vieojuegos. No os la perdáis.

Tendencias

ManofSteel
#Origin
Masseffect
Pokémon
Kinect
Splintercelfilm
CallofDutyWIiU
LaraCroft



Puedes seguirme en mi Twitter Digital: @manu_delcampo

Crisis



ventasjuegos2012@mcv
Según la revista inglesa, las ventas de juegos tanto en UK como en USA han descendido con respecto a 2011, en porcentajes que en el caso británico superan el 20%.

Abrir **Responder** Retwittear Favorito



Y en España las cosas no van a acabar mejor. Es curioso como mucha gente piensa que a los videojuegos no les está afectando la crisis. Que haya juegos como *Assassin´s* o *Call of Duty* que vendan millones no significa que el sector no esté en recesión. Solo hay que ver cierres de estudios y distribuidoras...



juegosmóviles @newzoo
Esta compañía de análisis de mercado confirma que el crecimiento del tiempo dedicado a jugar en móviles en España está casi igualando al que se dedica a jugar en consola. En gasto, no tanto...

Abrir **Responder** Retwittear Favorito



Obvio, porque la gente está encantada de jugar en el móvil... pero gratis. Es evidente que la irrupción de los smartphones están cambiando las cosas y puede que su impacto en cómo hemos visto hasta ahora los videojuegos cambie para siempre.

Potencia



PotenciaCrysis3 @Crytek
Cevat Yerli, presidente de Crytek, afirma que Crysis 3 exprimirá a PS3 y 360 al 99%. Con la tercera entrega de esta saga, que llegará en marzo "no quedará ni el 1% por sacar", asegura.

Abrir **Responder** Retwittear Favorito



Con todo el respeto para el señor Yerli, no me lo creo. Como machada para vender su juego está bien, pero quedando por llegar *GTA V*, *Last of Us*, *Beyond*, etc, estoy seguro que aún vamos a ver demostraciones técnicas en las consolas actuales que nos van a sorprender.



Capacidadnuevasconsolas @rockstar
Se dice que Rockstar está trabajando en un nuevo y potente motor para la nueva generación. Y el señor de antes cree que las nuevas consolas pueden tener hasta 8 GB de RAM para hacer virguerías.

Abrir **Responder** Retwittear Favorito



Estas informaciones son seductoras, pero vistos los datos de antes, ¿no estarán errando el tiro? ¿De verdad el éxito está en más y mejor... a más precio? ¿Por qué entonces el éxito de los juegos móviles? ¿O vamos a un sector de dos velocidades?.


LA LEY TIENE LÍMITES
ÉL NO LOS CONOCE
TOM CRUISE ES
JACK REACHER
PARAMOUNT PICTURES y SKYDANCE PRODUCTIONS PRESENTAN UNA PRODUCCIÓN DE TOM CRUISE
TOM CRUISE ROSAMUND PIKE RICHARD JENKINS WERNER HERZOG DAVID OYELOWO y ROBERT DUVALL MÚSICA DE JOE KRAEMER DISEÑO DE VESTUARIO SUSAN MATHESON
EDITADA POR KEVIN STITT, A.C.E. DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA CALEB DESCHANEL, ASC PRODUCTORES EJECUTIVOS JAKE MYERS KEN KAMINS KEVIN MESSICK DAVID ELLISON DANA
DON GRANGER PAULA WAGNER GARY LEVINSOHN BASADA EN EL LIBRO "ONE SHOT" DE LEE CHILD ADAPTADA Y DIRIGIDA POR CHRISTOPHER McQUARRIE
SKYDANCE PRODUCTIONS
TC PRODUCTIONS
11 DE ENERO EN CINES
jackreacher.es

MOLA

→ Que, al morir en *Halo 4*, salgas disparado bailando una mezcla entre el *Gangnam Style* y el *Yo soy cani*.
La verdad es que es una forma de morir de lo más paradójica y "disparatada", por aquello de que te disparen y salgas disparado... Sólo falta añadir algún "oop-oop" de fondo.



→ La iniciativa del Mercadillo Solidario de Hobby Consolas, para sacar sonrisas a peques muy fuertes que lo necesitan.
Nos alegramos de que os gusten estas iniciativas, y seguro que a esos niños, aún más.

→ Estar jugando a *Black Ops II* y oír que "el enemigo tiene el punto caliente"
Los dobles sentidos los carga el diablo. Mira que sois "mentes sucias", ¿eh?

→ La entrega de LEGO de *El Señor de los Anillos*. ¿Dónde se pondrá Frodo el anillo?
¿Quiénes somos? ¿De dónde venimos? ¿Adónde vamos? Son misterios de la vida.

→ Jugar a *Black Ops II* hasta las tantas, que tu novia se despierte y pregunte "cómo va la aniquilación de camperos".
Sin duda, unas palabras harto románticas. Los camperos se merecen ese castigo.

→ Sentir cada Navidad cómo el mundo de las consolas me sigue ilusionando.
En lo de hacernos sentir como niños, los juegos son geniales.

→ La ilusión de que los Reyes me dejen la Hobby Consolas de enero debajo del árbol.
Melchor, Gaspar y Baltasar saben lo que se hacen. Gran regalo el de Sus Majestades.



→ Usar el Gamepad para cambiar la tele del vecino.
Tenéis la mala leche más concentrada que una vaca lechera. El "truco" daría juego con el Tano Pasman.

NO MOLA

→ Las actualizaciones de Wii U, que, poco a poco, tacita a tacita, te menguan un disco duro ya de por sí menguado.
Gran recurso literario este de emplear expresiones redudantes. "Ladrillo a ladrillo" es como evolucionan todas las consolas hoy en día, aunque lo de la Wii U básica clama al cielo.



→ Los DLC de *Skyrim* para PS3, con millones de "bugs" y problemas a estas alturas.
Igual que las actualizaciones, otra lacra de nuestro tiempo.

→ Tener muchos juegos empezados, comprar más y, luego, arrepentirte de ello.
Como dice el dicho, "más vale que sobre que no que falte". Lástima que el tiempo no suela sobrar nunca.

→ Parecer un payaso cuando juegas a *SingStar* o *Dance Central*.
Sobre todo, cuando juegas a *SingStar Miliki*. "¡Había una vez un circo que alegraba siempre el corazón!". Ahí sí que se parece uno a un payaso, y por una buena razón.

→ Que nos dijerais que el protagonista de *Assassin's Creed 3* se llama Connor, cuando, en realidad, se llama Rath... Ratho... Thora, Kntoh... No, se llama Connor.
¿Ves como teníamos razón? Contra los trabalenguas, tenemos las de perder siempre.

→ Que aún siga echando en falta el "Ni fu, ni fa".
Ay, esa nostalgia, que os puede más que una partida a *Sonic 1* o *Super Mario Land*.



→ Que este mes se acabe el mundo y éste sea el último número de Hobby.
Aunque a toro pasado, nos congratulamos de deciros que los mayas se habían quedado con vosotros.

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a: sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es

O bien entra en nuestra página: www.facebook.com/hobbyconsolas

Las 4 colaboraciones destacadas con un fotomontaje recibirán la camiseta junto con un certificado que demostrará que son colaboradores de Hobby Consolas.

→Consigue la camiseta de Hobby Consolas
¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail (indicando tu dirección postal).
Todas las colaboraciones señaladas recibirán una camiseta junto con un certificado que demostrará que han participado en Hobby Consolas.

VIÑETA CONSOLERA

POR SIGNO





LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Call of Duty: Black Ops II	(PS3)	-	1
2	Call of Duty: Black Ops II	(360)	-	1
3	Assassin's Creed III	(PS3)	3	2
4	FIFA 13	(PS3)	1	3
5	Need for Speed: Most W.	(PS3)	-	1
6	Assassin's Creed III	(360)	10	2
7	Pro Evol. Soccer 2013	(PS3)	6	3
8	Halo 4	(360)	-	1
9	Halo 4 (Ed. Coleccionista)	(360)	-	1
10	Pro Evol. Soccer 2013	(PSP)	-	1





Call of Duty: Black Ops II
El shooter bélico por excelencia se ha aupado a lo más alto nada más empezar su última operación. Promete quedarse ahí durante muchos meses, mientras descubrimos la tecnología de las guerras del futuro.

Assassin's Creed
Connor y su aventura americana han insuflado aire fresco a una franquicia que tiene el beneplácito del público desde hace años.

Por plataformas

PS3
1 CoD: Black Ops II
2 Assassin's Creed III
3 FIFA 13
4 Need for Sped: Most W.
5 Pro Evol. Soccer 2013

XBOX 360
1 CoD: Black Ops II
2 Assassin's Creed III
3 Halo 4
4 FIFA 13
5 Forza Horizon

Wii
1 Pro Evol. Soccer 2013
2 Skylanders Giants
3 Just Dance 4
4 FIFA 13
5 Inazuma Elev.: Strikers

PC
1 Football Manager 2013
2 CoD: Black Ops II
3 Los Sims 3 y las...
4 Guild Wars 2
5 FIFA Manager 13

3DS
1 New Super Mario B. 2
2 Profesor Layton y la...
3 Angry Birds Trilogy
4 Kingdom Hearts 3D
5 Pro Evol. Soccer 2012

PS VITA
1 Assassin's Creed III
2 CoD: Black Ops Declas.
3 Need for Speed: MW
4 FIFA 13
5 LittleBigPlanet

NDS
1 Pokémon Edic. Blanca 2
2 Pokémon Edic. Negra 2
3 D. Exploradora: Puppy
4 En la cocina con Dora
5 Club Penguin

PSP
1 Pro Evol. Soccer 2013
2 FIFA 13
3 Phineas & Ferb
4 Assassin's Creed Blood.
5 Dragon Ball Z T.T. Team

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 19 al 25 de noviembre — Datos cedidos por VGChartz

1 Animal Crossing: New Leaf 3DS
2 Call of Duty: Black Ops II PS3
3 Pokémon Mystery Dungeon 3DS
4 Hot Shots Golf: World Invitational PS3
5 New Super Mario Bros. 2 3DS
6 Call of Duty: Black Ops II Xbox 360
7 Assassin's Creed III PS3
8 E.X. Troopers 3DS
9 Monster Hunter 3G 3DS
10 Dangerous Ji-San to 1000-nin no... 3DS



Animal Crossing: New Leaf. La desenfadada aventura social de Nintendo ya supera el millón de copias vendidas en el país del sol naciente. 3DS sigue arrasando en la lista.

En EE.UU.

Del 18 al 24 de noviembre — Datos cedidos por VGChartz

1 Call of Duty: Black Ops II Xbox 360
2 Kinect Adventures! Xbox 360
3 Call of Duty: Black Ops II PS3
4 Halo 4 Xbox 360
5 Just Dance 4 Wii
6 New Super Mario Bros U Wii U
7 Assassin's Creed III PS3
8 Nintendo Land Wii U
9 Assassin's Creed III Xbox 360
10 Hitman: Absolution Xbox 360



New Super Mario Bros U. El debut de Mario en HD ha sido el título más buscado por los compradores de Wii U más madrugadores, seguido muy de cerca por *Nintendo Land*.

En Gran Bretaña

Del 18 al 24 de noviembre — Datos cedidos por VGChartz

1 Call of Duty: Black Ops II Xbox 360
2 Call of Duty: Black Ops II PS3
3 Hitman: Absolution Xbox 360
4 Hitman: Absolution PS3
5 Halo 4 Xbox 360
6 Just Dance 4 Wii
7 FIFA 13 Xbox 360
8 Assassin's Creed III Xbox 360
9 Assassin's Creed III PS3
10 LEGO: El Señor de los Anillos Xbox 360



Hitman: Absolution. El Agente 47 ha vuelto a la acción y el sigilo con buenos resultados en las islas británicas, a cuyo podio de ventas ha logrado auparse, aunque lejos de *Black Ops II*.

La cifra

50.000.000

de juegos de la saga Halo se han vendido, desde sus comienzos en el año 2001.

Edición de lujo en **DOBLE DVD**

LA MEJOR SAGA DE ESTRATEGIA MILITAR AL COMPLETO



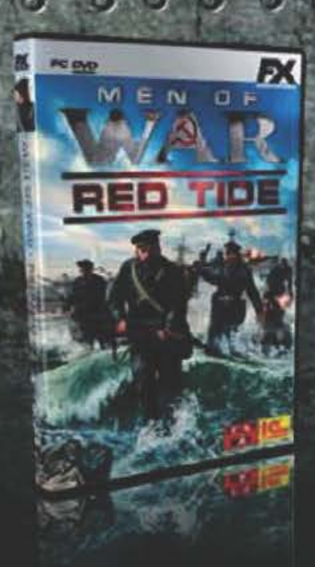






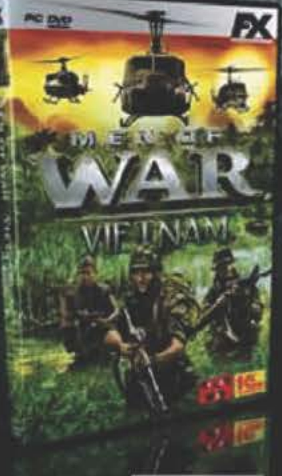












MEN OF WAR COLECCIONISTA EN TU TIENDA DE VIDEOJUEGOS FAVORITA POR SOLO 19'95€

FX
FXINTERACTIVE.COM



PRIMEROS DATOS PS3 - XBOX 360

¿Así es el nuevo Metal Gear?

Estas son las primeras imágenes de The Phantom Pain, un misterioso juego que se presentó, en forma de tráiler, durante la entrega de los premios Video Game Awards.

Los VGA, organizados por el canal estadounidense Spike, son los premios más importantes de la industria del videojuego, y se han convertido en una fiesta en la que las principales compañías aprovechan para mostrar sus próximos títulos. En la última edición, **Konami y Kojima Productions mostraron un tráiler lleno de secretos**, que respondía al nombre de *The Phantom Pain* (que es el dolor que las personas sienten en un miembro amputado).

Según el vídeo, el juego pertenece a **Moby Dick Studios, una compañía "fantasma" sueca dirigida por Joakim (Kojima) Mogren (Ogre).** Por cierto, no os perdáis la imagen que aparece en su Twitter, en la que especifica que no es el propio Hideo Kojima (aunque se trata del japonés con bigote de herradura y peluca rubia).

El vídeo comienza con un **doctor de acento soviético tratando a un paciente que ha perdido el brazo izquierdo** (un tema recurrente en la saga *Metal Gear*, pensad en Raiden o en Revolver Ocelot). Nos dice que hemos pasado un tiempo en coma, y después otro paciente con el rostro vendado nos dice que tenemos que salir de allí. Se dirige al protagonista como "soldado". A partir de entonces vemos cómo **un grupo de Fuerzas especiales entra en el hospital y masacra a los demás pacientes del centro.**

Alguna de las pistas que se dejan ver durante el tráiler son el equipamiento de los soldados, que encaja con lo visto en *MGS Ground Zeroes* (también **parece el mismo motor gráfico e incluso el protagonista tiene los rasgos de Big Boss).** Intrigados, ¿verdad? Pues parece que todo se aclarará durante las próximas semanas, en **la revista japonesa Famitsu** (y por supuesto en el próximo número de Hobby Consolas). ¡Manteneos a la escucha!


EL MOTOR GRÁFICO es el mismo que vimos en *MGS Ground Zeroes*. El vídeo está ejecutado en tiempo real.


LOS PERSONAJES QUE APARECEN en este primer tráiler encajan con lo que sabemos de Big Boss en los años de la Guerra Fría.

THE PHANTOM PAIN PODRÍA SER UN SEGUNDO AVANCE DEL NUEVO METAL GEAR SOLID



NOTICIAS BREVES



LA CIUDAD DEL VICIO LLEGA A NUESTRO iPHONE

Se cumplen 10 años desde que disfrutamos de *GTA Vice City* en PS2, y para celebrarlo, Rockstar reedita el título, con gráficos en HD y control táctil, para dispositivos iOS. Pese al paso de los años, sigue siendo variado, divertido como pocos y con una banda sonora espectacular.



MUERTOS VIVIENTES EN FORMATO FÍSICO

Telltale Games, desarrolladores de los juegos descargables de *Walking Dead*, ha confirmado el lanzamiento de todos los episodios en formato físico. Por el momento, este pack (que incluye los ocho primeros volúmenes del cómic original) saldrá en EE.UU. el 11 de diciembre, aunque aún no sabemos la fecha europea.



RYU Y MEGAMAN SE VERÁN LAS CARAS

Ya hemos visto a los personajes de *Street Fighter* metidos en algunos "crossover", pero no se nos había ocurrido que pudieran sustituir a los enemigos finales de Megaman. El juego se llama *Street Fighter X Megaman*, sólo saldrá en PC y además será totalmente gratuito a través de la web Capcom-Unity.

NINTENDO Wii CAMBIA DE TAMAÑO

Esta consola que veis a la derecha es Wii Mini, una versión más económica (y pequeña) de la consola de Nintendo que, por el momento sólo se ha puesto a la venta en Canadá. Lamentablemente esta máquina no es compatible con juegos ni accesorios de GC.





en voz baja

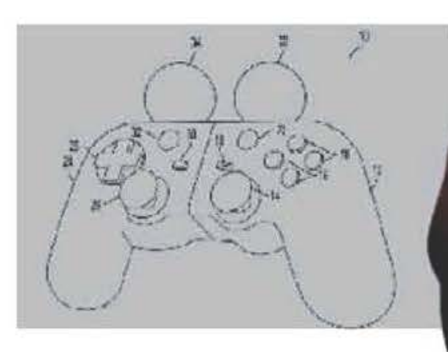
por javier abad

Saludos amigos, sed bienvenidos al rincón de la revista donde habita el chismorreo. Solo aquí podía caber un rumor tan insólito como ese que dice que **la acción del próximo Assassin´s Creed va a desarrollarse en Brasil.** Todo viene de unas declaraciones del jefe de Ubisoft allí afirmando que el siguiente juego de la franquicia nos llevará de viaje a sudamérica.

¿Sabéis qué **juego de Wii U** ha sido incluido en sus listados por dos tiendas canadienses? **Yoshi´s Land,** aunque se trata de un título que no ha sido confirmado oficialmente por Nintendo. Eso sí, no es la primera vez que su nombre sale a la luz, y ya sabéis que cuando el río suena…

Los perfiles de LinkedIn se han convertido en una mina para rastrear información "clasificada". Aquí va el último ejemplo: el de un empleado de EA Shangai afirma que **Dragon Age III**, previsto en principio para el año que viene, **se retrasará a 2014 y además lo jugaremos en las futuras PS4 y Xbox 720.**

Os dejo para terminar con la imagen de una patente que ha registrado Sony. **Se trata de un híbrido entre Dual Shock y mando de Move.** Lo más curioso no es su extravagante diseño, sino que se puede usar como un mando normal, o separarlo en dos mitades para jugar a los títulos que sean compatibles con el sensor de movimientos. Eso sí, no especifican si es para PS3.



ENTREVISTA **BILBAO**

Una creadora con nuevas ideas...

Con motivo de la feria Fun and Serious Game Festival de Bilbao, tuvimos ocasión de entrevistar a Kellee Santiago, creadora de Journey, uno de los juegos galardonados.

Kellee Santiago, creadora de juegos como *Flow, Flower* o *Journey*, y considerada una de las mujeres más influyentes de la industria, nos habla sobre los desarrollos independientes:

¿Habrá lugar para los juegos independientes en la próxima generación, con el aumento de costes?
De hecho habrá más oportunidades que nunca para este tipo de desarrollo, lo que sí es posible es que sea el final de la distribución digital.

Ahora que lo menciona (*Journey* se acaba de lanzar en formato físico en Estados Unidos), ¿cómo han cambiado las cosas? ¿Está funcionando mejor?
Aún no lo sé, pero espero que sí. Sobre todo porque es más fácil regalar un juego en disco, para demostrarle a alguien que le aprecias, en lugar de darle un código de descarga.

En *Journey* había elementos muy interesantes, como el hecho de jugar online con personas desconocidas, con las que sólo nos comunicamos a través de canciones. ¿Seguirá explorando en esta dirección?
Creo que hay mucho más sobre lo que se puede investigar. Aquel juego estuvo inspirado por la conexión entre la humanidad. Era una forma de jugar online en la que no te ibas a encontrar con niños de 13 años gritándote, sino que apelaba a algo más profundo.

Abandonó Thatgamecompany después de tener éxito con *Journey*, ¿es porque el éxito le pone obstáculos a la creatividad?
Estuvimos trabajando juntos durante seis años, y simplemente crecimos de un modo diferente, en direcciones opuestas. No tiene nada que ver con el éxito, sino con hacer más cosas por separado.

¿Cree que PSNetwork era la plataforma más adecuada para alcanzar a los usuarios de Journey?
Nosotros queríamos hacer un juego para "gamers". Para jugadores de todo tipo, que no tuvieran miedo de probar cosas distintas. De hecho, el género experimental es uno de los que más éxito tiene en PSN.

> **“ JOURNEY ESTÁ INSPIRADO POR LA HUMANIDAD ”**

Ha dado varias conferencias sobre arte, ¿hasta qué punto importa para la industria?
Lo importante es mantener el diálogo. Hacer que los juegos tengan impacto, del mismo modo que la TV. Que sus mensajes generen emociones.



Kellee Santiago

...y un clásico independiente

También charlamos con Charles Cecil, el "padre" de la saga Broken Sword, que dio una conferencia sobre la financiación de juegos "indies" mediante kickstarter y crowdfunding.

Hablamos con Charles Cecil, director de Revolution Software, que está desarrollando *Broken Sword The Serpent´s Curse*, financiado mediante crowdfunding:

Después de tanto tiempo, ¿cuáles son las diferencias entre el original y *Serpent´s Curse*?
Hemos vuelto al aspecto original, realizado en dos dimensiones. Es un diseño familiar, pero también esconde algo inesperado para los jugadores. Además, se utiliza mucho más la vista en primera persona, y el diseño está pensado para las plataformas móviles.

¿Ha cambiado el diseño del juego por los avances en el control?
Hemos visto cómo es posible utilizar un iPad como si fuese un mando de control, hasta el punto de que se ha convertido en una amenaza para Wii U. El interfaz de juego es el mismo que antes, pero el diseño es más novedoso y la interacción resulta más directa.

¿Cómo afecta la financiación al diseño de un juego?
Hasta ahora hemos trabajado con una presión enorme, un presupuesto ajustado y un límite de tiempo. Pero trabajando mediante kickstarter no tenemos que superar hitos, sólo nos preocupamos de que las cosas salgan bien. En el pasado, trabajar con Virgin o con THQ fue un infierno, aunque Ubisoft si que se preocupa por los usuarios.

¿Cree que con el cambio de generación se va a terminar esta forma de financiar los juegos?
Siempre habrá juegos para todo tipo de usuarios. Por ejemplo, el éxito de *Angry Birds* se puede repetir en la próxima generación, aunque no se trata de una gran producción.

¿Funciona el sistema de crowdfunding en otras industrias distintas del videojuego?
Desde luego, hay muchos cineastas jóvenes que están realizando sus películas mediante esta forma de financiación. Y todo se hace siempre desde un punto de vista independiente, es el lugar más excitante en que se puede estar en este momento.



¿Considera justo que un usuario pague por adelantado un juego que ni siquiera sabe si le va a gustar?
Es una pregunta interesante. Somos unos privilegiados en el caso de Revolution, ya que los usuarios sólo han financiado la mitad del juego. Nosotros nos tomamos esa responsabilidad muy en serio. Pero también es cierto que los jugadores no saben lo que quieren, así que nosotros les preguntamos qué es lo que no les gusta del proyecto, y lo vamos cambiando.



“ SÓLO NOS PREOCUPAMOS DE QUE LAS COSAS SALGAN BIEN ”



Charles Cecil



Visto así...

por Melissa
melissa@axelspringer.com

6 minutos... y volvemos

Diciembre trae los **clásicos anuncios de cara a la navidad** y los resfriados. Este año está muy descuidado el tema de los regalitos, y especialmente de los juegos. Se disputan la hegemonía los anuncios de cafeteras y los de perfumes a cual más ridículo y topicote.

Y digo ridículo porque no hay persona en su sano juicio que huela la almohada de la que se acaba de levantar su pareja (que asco me da cada vez que lo veo), ni frascos gigantes a los que una pava que esta buenísima quiera abrazarse.



#CONWiiUPUEDO quedar como un friki mientras la novia ve la TV. No sé yo...

Que no os engañen, **ninguna mujer se siente como una reina** por echarse colonia ni cree que rompe las convenciones sociales por semejante memez. ¿En qué estabas pensando, Julia Roberts?

Si se esmeraran un poco e **invirtieran pasta en ofrecer ocio de calidad** y sacarnos del rollo de moda/cosméticos/fragancias, se llevaban una sorpresa y vendían más videojuegos a las jugonas, que haberlas haylas. El anuncio de Wii U, directamente, nos deja como novias pesadas. ¡Qué descuidaditas estamos! Solo perdono a Naomi Watts su pequeño jolgorio consumista por su "¡me encanta!" en perfecto castellano. ¡Qué mona va esta chica siempre! Le pasa un tsunami por encima y ella tan divina... A esta mujer la ponen jugando a la Xbox y crean tendencia, no me digáis que no...
Yo me la compraba fijo.

Agenda

TODOS LOS LANZAMIENTOS Y EVENTOS QUE SE AVECINAN

ENERO



11

Wii U

NINJA GAIDEN 3
Ryu se muda a Wii U para consumar su sangrienta lucha. ¿Qué tal aprovechará esta consola?



7

PS3-360

ANARCHY REIGNS
Ha tardado más de la cuenta, pero por fin se acerca este alocado juego de acción.



15

PS3-360

DMC
El cazademonios Dante renacerá en este reseteo visual y jugable del beat'em up de Capcom.



24

Wii U

MARVEL AVENGERS: BATTLE FOR EARTH
enfrentará a los Vengadores con un toque de lo más cartoon..



25

PS3

NI NO KUNI: LA IRA DE LA BRUJA BLANCA va a maravillar a todos los fans del buen rol y la animación japonesa.

FEBRERO



1

PS3-360

FIST OF THE NORTH STAR: KEN´S RAGE 2
nos volverá a brindar la oportunidad de gritar "ta-ta-ta" con Kenshiro.



8

PS3-360-PC

DEAD SPACE 3 os va a enseñar lo que es el verdadero terror. Tranquilos, que esta vez un compañero sufrirá junto a vosotros.



8

Wii U-3DS

SCRIBBLENAUTS UNLIMITED nos mostrará mil y una formas de resolver puzles a base de mezclar palabras.



11

PS3-360-PC-Wii-Wii U-PSP

NBA 2K13 ha sufrido un pequeño retraso. Nada de lo que preocuparse, pronto podréis volver a vuestros alley-hoops.



11

PS3-360-PC-WII U

ALIENS COLONIAL MARINES pretende dar más canguelo que las propias películas. ¿Lo conseguirá?



14

PS3-360-PC

METAL GEAR RISING REVENGEANCE
Lo estan peinando (con los pelos de puntal, pero Raiden ya tiene a puntito su regreso. Cuidado, que esta vez va a cortar...



22

PS3-360

PERSONA 4 ARENA
se centrará en la lucha, pero con el inconfundible encanto de esta franquicia.



22

PS3

DYNATY WARRIORS 7 EMPIRES devuelve la acción a los Tres Reinos de China. Toca volver a repartir acero.



28

PS3-360-PC

CRYSIS 3
El nanotraje está más preparado que nunca para volver a la acción. La pregunta es... ¿lo estáis vosotros?



28

Wii U

RAYMAN LEGENDS va a demostrar la capacidad de Wii U para usar imágenes detalladas... y alocadas, claro.

Y PRÓXIMAMENTE...

•F1 Race Stars	Wii U	1 de marzo	•Army of Two D. Cartel	PS3-360	29 de marzo	•The Wonderful 101	Wii U	marzo
•South Park	PS3-360	5 de marzo	•Company of Heroes 2	PC	marzo	•Urban Trial Freestyle	PS3-3DS-Vita	marzo
•Tomb Raider	PS3-360	5 de marzo	•Monster Hunter 3 Ult.	Wii U-3DS	marzo	•Splinter Cell Blacklist	PS3-360	11 de abril
•Castlevania M. of Fate	3DS	7 de marzo	•Luigi´s Mansion 2	3DS	marzo	•Dead Island Riptide	PS3-360-PC	26 de abril
•Brain Training Infernal	3DS	8 de marzo	•Bayonetta 2	Wii U	marzo	•Fire Emblem Awakening	3DS	abril
•Starcraft II	PC	12 de marzo	•EDF 2017 Portable	Vita	marzo	•The Last of Us	PS3	7 de mayo
•God of War Ascension	PS3	13 de marzo	•Guacamelee!	PS3-Vita	marzo	•Grand Theft Auto V	PS3-360	21 de mayo
•Gears of War Judgment	360	22 de marzo	•Naruto Shippuden UNS3	PS3-360	marzo	•Remember Me	PS3-360	mayo
•Bioshock Infinite	PS3-360-PC	26 de marzo	•Oboro Muramasa	Vita	marzo	•The Walking Dead	PS-360-PC	Sin fecha

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ REVISTA OFICIAL NINTENDO

LEGO City Undercover y dos regalos geniales

La portada es Lego City Undercover el juego de Lego más grande jamás concebido. Así como suena. En una aventura que muchos ya comparan con la saga GTA pero más divertida e imaginativa. Aquí tienen todos los detalles.

Así es Wii U. Desvelan todas las funcionalidades de la nueva consola. Miiverse, chat, tienda online... descúbrelo todo sobre Wii U en un reportaje a fondo.

Reviews para terminar el año. Comentan y puntúan *Epic Mickey 2 Wii U, Ninja Gaiden, Lego Señor de los Anillos, Rompe Ralph...*

Y avances para empezar 2013. Muchos de estos juegos ya te sonarán, pero te dan nuevos detalles y fechas oficiales. Así será con *Rayman Legends, Injustice, Fist of the North Star, Scribblenauts...*

Ah, sí, los regalos. Guía de *Epic Mickey* para jugártelo de arriba abajo y sobre con tags 3D de Inazuma Eleven. Un número irresistible.





→ PLAYMANÍA

50 juegos para desear que llegue 2013

Tomb Raider. Hacen un repaso a los 50 mejores juegos que nos aguardan en 2013, con mención especial para el espectacular regreso de Lara Croft, pero hay más: *GTA V, The Last of Us, Beyond: Two Souls, Castlevania Lords of Shadow 2...*

Elige los mejores de 2012. Ayúdales a elegir los mejores juegos del año y entrarás en el sorteo de una PS Vita.

10 ideas para regalar. No sólo de juegos vive el jugón y en este reportaje encontrarás otras opciones para regalar (o regalarte) estas Navidades.

Comparativa. Los 8 mejores juegos de lucha de PS3 a cara a cara para que elijas con garantías.

¡Guía de regalo! Calendario de 2013 con 7 alucinantes ilustraciones.



Sigue disfrutando de los mejores videojuegos en Alcampo



CONSIGUE TODOS LOS ACCESORIOS OFICIALES PARA CALL OF DUTY BLACK OPS II



Mando Inalámbrico CALL OF DUTY PS3

52,95€

= 8.810 Ptas.



CALL OF DUTY BLACK OPS II
(también disponible para Xbox 360)

58,95€

= 9.808 Ptas.



Auriculares CALL OF DUTY
(compatible con PS3 y Xbox 360)

74,95€

= 12.471 Ptas.



THE AMAZING SPIDERMAN para Wii

34,95€

= 5.815 Ptas.



EL PROFESOR LAYTON Y LA MÁSCARA DE LOS PRODIGIOS
para Nintendo 3DS

36€

= 5.990 Ptas.



MEDAL OF HONOR WARFIGHTER
para PS3 (también disponible para XBOX 360)
Precio válido hasta el 6 de enero de 2013

36,95€

= 6.148 Ptas.



FIFA STREET para PS3

41,95€

= 6.980 Ptas.

CONSIGUE TODAS LAS FIGURAS DE SKYLANDERS EN ALCAMPO







Figuras SKYLANDERS Individuales

8,90€

= 1.481 Ptas.

Figuras SKYLANDERS Lightcore

11,95€

= 1.988 Ptas.

Figuras SKYLANDERS Giants

13,90€

= 2.313 Ptas.



Escenario con iluminación para BATTLE ARENA SKYLANDERS
(Portal de Poder no incluido)

42,95€ = 7.146 Ptas.



PACK WII U PREMIUM + NINTENDO LAND



PAGA EN 12 MESES
32,32 / mes*
TIN 19,92 % TAE 22,04%
Precio total adeudado 387,84€



NEW SUPER MARIO BROS para Wii U

49€

=8.153 Ptas.

¡EQUÍPATE CON LA GAMA DE ACCESORIOS SUBSONIC!



Pack de inicio para Wii U
(Lo indispensable para comenzar con Wii U: bolsa para gamepad, puntero, protector de pantalla y gamuza)

12,95€ = 2.155 Ptas.



Cargador 2 en 1 para PS VITA
(Cargador y transferencia USB, todo en uno)

12,95€

= 2.155 Ptas.



Batería recargable para portal SKYLANDERS
(Recarga vía USB el portal SKYLANDERS)

14,95€

= 2.487 Ptas.



I-Travel para PS VITA
(8 Accesorios imprescindibles para tu PS VITA)

17,95€ = 2.987 Ptas.



Base de Carga para Wii U
(Todo en uno, carga 2 WiiMotes y 1 Gamepad a la vez)

27,95€

= 4.650 Ptas.



Controller Inalámbrico
Pocket Pro Fluo para PS3
(15%más pequeño, ergonomía óptima, inalámbrico y con vibración)

Unid. 28,95€ = 4.817 Ptas.

Ofertas válidas del 21 de diciembre de 2012 al 21 de enero de 2013 en Península y Baleares.

*Financiación con intereses: Ejemplo para una financiación de 130€ en 3 meses: una cuota de 43,53€ y 2 cuotas de 44,78€. Importe total adeudado: 133,09€. TIN 19,92% TAE 22,04%.
Financiación sujeta a la aprobación de ACCORDFIN España EFC, SA. Plazo de validez hasta el 21/01/2013.

¡VOTA A TUS JUEGOS FAVORITOS DEL AÑO!

ELIGE A LOS MEJORES DE 2012

El año toca a su fin, así que llega el momento de premiar a los triunfadores de los últimos doce meses. Venga, repasad los títulos que mejores momentos os han hecho pasar y dadles vuestro voto.

JUEGOS POR GÉNEROS

1 → Aventuras



ASSASSIN'S CREED III
PS3-XBOX 360-Wii U



ASSASSIN'S CREED LIBERATION
PS VITA



DISHONORED
PS3-XBOX 360-PC



GRAVITY RUSH
PS VITA



METAL GEAR SOLID SNAKE EATER 3D
NINTENDO 3DS



MGS HD COLLECTION
PS3-XBOX 360-PS VITA

PROTOTYPE 2
PS3-XBOX 360



RESIDENT EVIL 6
PS3-XBOX 360



SLEEPING DOGS
PS3-XBOX 360



UNCHARTED EL ABISMO DE ORO
PS VITA



JUEGOS POR GÉNEROS

2 → Rol



WOW MISTS OF PANDARIA
PC



THE LAST STORY
Wii



MASS EFFECT 3
PS3-XBOX 360-Wii U-PC



FINAL FANTASY XIII-2
PS3-XBOX 360



GUILD WARS 2
PC



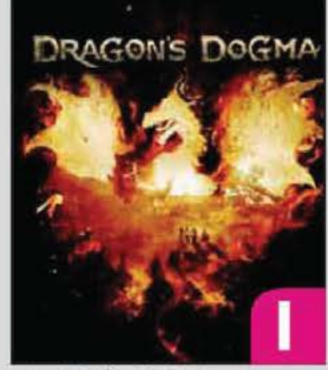
POKÉMON ED. BLANCA 2 / NEGRA 2
NINTENDO DS



KINGDOM HEARTS 3D
NINTENDO 3DS



THE WITCHER 2
XBOX 360-PC

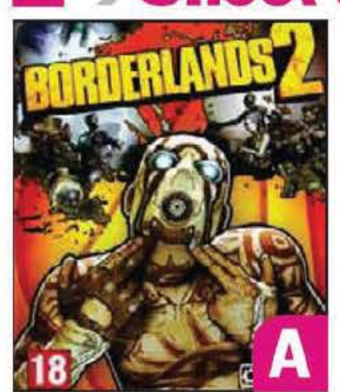


DRAGON´S DOGMA
PS3-XBOX 360



DIABLO III
PC

3 → Shoot'em up



BORDERLANDS 2
PS3-XBOX 360-PC



CALL OF DUTY BLACK OPS II
PS3-XBOX 360-PC-Wii U



FAR CRY 3
PS3-XBOX 360-PC



GHOST RECON FUTURE SOLDIER
PS3-XBOX 360



HALO 4
XBOX 360



MEDAL OF HONOR WARFIGHTER
PS3-XBOX 360-PC



RESIDENT EVIL OPERATION RACCOON CITY
PS3-XBOX 360



SPEC OPS THE LINE
PS3-XBOX 360



SYNDICATE
PS3-XBOX 360



THE DARKNESS II
PS3-XBOX 360



JUEGOS POR GÉNEROS

4 → Velocidad



F1 2012
PS3-XBOX 360-PC



FORZA HORIZON
XBOX 360



NFS MOST WANTED
PS3-XBOX 360-PC



SONIC & ALL STARS RACING TRANSFORMED
PS3-360-PC-Wii U



WRC 3
PS3-XBOX 360

5 → Plataformas



NEW SUPER MARIO BROS U
Wii U



NEW SUPER MARIO BROS. 2
3DS



LITTLE BIG PLANET
PS VITA



RAYMAN ORIGINS
PS VITA



EPIC MICKEY 2
PS3-XBOX 360-Wii U

6 → Acción



MAX PAYNE 3
PS3-XBOX 360-PC



DARKSIDERS II
PS3-XBOX 360-Wii U



LOLLIPOP CHAINWAW
PS3-XBOX 360



KID ICARUS UPRISING
NINTENDO 3DS



HITMAN ABSOLUTION
PS3-XBOX 360-PC

7 → Deportivos



FIFA 13
PS3-360-PC-Wii U




NBA 2K13
PS3-360-PC-Wii U



VIRTUA TENNIS 4
PS VITA



PES 2013
PS3-XBOX 360



MARIO TENNIS OPEN
NINTENDO 3DS

8 → Lucha



ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3
PS VITA



STREET FIGHTER X TEKKEN
PS3-XBOX 360-VITA



MORTAL KOMBAT
PS VITA



PLAYSTATION ALL STARS BATTLE ROYALE
PS3-PS VITA



TEKKEN TAG TOURNAMENT 2
PS3-XBOX 360-Wii U

9 → Puzzle - Minijuegos



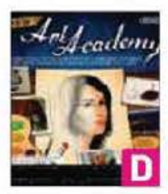
EL PROFESOR LAYTON Y LA MÁSCARA DE LOS PRODIGIOS
NINTENDO 3DS



NINTENDO LAND
Wii U



MARIO PARTY 9
Wii



NEW ART ACADEMY
NINTENDO 3DS



WONDERBOOK
PLAYSTATION 3

10 → Musicales



DANCE CENTRAL 3
XBOX 360



DANCESTAR PARTY HITS
PLAYSTATION 3



JUST DANCE 4
Wii U



ROCKSMITH
PS3-XBOX 360



THEATRHYTHM FINAL FANTASY
NINTENDO 3DS

11 → Juegos descargables



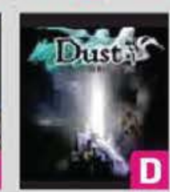
TRINE 2
PS3-XBOX 360



FEZ
XBOX 360



SKULLGIRLS
PS3-XBOX 360



DUST
XBOX 360



THE UNFINISHED SWAN
PLAYSTATION 3

BASES DEL CONCURSO

1.- Podrán participar todos los lectores de Hobby Consolas que se descarguen nuestro fondo de pantalla exclusivo enviando un SMS al 27363. (Coste SMS: 1,45 € IVA incluido). Axel Springer España. Teléfono 902 11 13 15.

www.axelspringer.es. Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

2.- De entre todos los mensajes recibidos se elegirá uno por sorteo y la persona ganadora recibirá el pack con la consola Xbox 360 y los juegos.

3.- Plazos de participación: del 21 de diciembre de 2012 al 20 de enero de 2013.

4.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.

5.- Los premios no serán canjeables por dinero.

6.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.

6.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.

7.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales

CONSOLAS Y COMPAÑÍAS















13 → Compañías


El regreso de *Resident Evil* y los grandes de la lucha son sus principales bazas. **A**


Con *Halo 4* y *Forza Horizon*, la compañía ha firmado uno de sus mejores años **B**

SQUARE ENIX

Se ha refugiado en sagas consagradas como *Final Fantasy* y *Kingdom Hearts*. **C**


Este año han vuelto *Batman Arkham City* y *Mortal Kombat*. **D**


Nos sorprendieron con *Sniper Elite V2* y *Naughty Bear*. **E**


Call of Duty Black Ops II en consolas, *Diablo III* y *WOW* en PC. **F**


Los creadores de *Skyrim* nos han regalado otra joya: *Dishonored*. **G**


Nada mejor que presumir de su estrella en *Epic Mickey 2*.


H


Más velocidad que nunca, gracias al simulador oficial: *F1 2012* y *F1 Race Stars*. **I**


Su apuesta más fuerte ha sido *Hitman Redemption*, un regreso del Agente 47 por todo lo alto. **J**


Al tradicional *FIFA* se unen *MoH*, *Need for Speed*, *Mass Effect 3*... **K**


No sólo de *Pro Evolution Soccer* vive el jugón. Este año nos han devuelto las mejores entregas de *Metal Gear Solid*. **L**


Nos ha traido *Dark Souls* y un montón de juegos basados en manga. **M**


Además de lanzar Wii U, nos trajo grandes títulos para 3DS, como *New Super Mario Bros 2*. **N**


Se lanzó a la carretera con *Sonic All Stars Racing Transformed* para todos los formatos. **O**


Este año sus apuestas se dividen entre PS3 y el lanzamiento de una nueva portátil PS Vita.


P


Un gran año, merced a *Borderlands 2*, *Spec Ops The Line* y el estupendo *NBA 2K13*. **Q**


Solo han tenido una novedad, pero de la extraordinaria calidad de *Max Payne 3*. **R**


Pese a los malos resultados de la compañía, este año lanzaron *Darksiders II*. **S**


La estrella ha sido *Assassin´s Creed III*, pero también han vuelto *Rayman*, *Ghost Recon*...


T

¡PARTICIPA CON TU MÓVIL!

Envíanos un mensaje a través del móvil con tu selección

Manda un SMS al número **27363** con la palabra **LOSMEJORESHC** seguida de un espacio y la **COMBINACIÓN QUE HAYAS SELECCIONADO,** sin espacios de por medio. Así te descargarás nuestro fondo de pantalla. Para votar, sigue la plantilla que tienes aquí al lado, y recuerda que debes poner primero el número de cada categoría y a continuación la letra de la opción elegida.

ATENTO: A partir de la casilla número 14 tienes que colocar el número del género al que pertenezca el juego elegido, seguido de la letra que lo identifique.



¡Puedes ganar este pack Xbox 360!

Entre todos los participantes sortearemos un súper pack que incluye una **Xbox 360 de 250 Gb**, una suscripción de 1 mes a **Xbox Live Gold** y 4 juegazos: ***Halo 4, Skyrim*** (token descargable), ***Forza 4 y Forza Horizon***.



¡Descárgate este fondo, participa en las votaciones y entra en el sorteo!

***Ejemplo:** LOSMEJORESHC(espacio)1A2B3C4D5E6A7B8C9D10E11A12B13C141A152B162H178B182F195E203A

Favorito por género | Favorito por consola

por
Christophe
Kagotani
Corresponsal en Tokio



■ 3DS ■ Aventura ■ Capcom ■ Lanzamiento: Ya a la venta (Japón) / 2013 (España)

DUELO DE CEREBROS

PROFESSOR LAYTON VS ACE ATTORNEY

Capcom sigue aumentando su lista de "crossovers". Uno de los más raros es el que acaba de llegar a las tiendas japonesas: la unión de los dos aventureros más listos del sector.

■ **EN NINTENDO DS NACIERON MUCHAS AVENTURAS BASADAS EN PUZLES,** pero sin duda brillaron con luz propia las protagonizadas por el profesor Layton y el expresivo abogado Phoenix Wright. Ahora, Capcom y Level-5 han querido fusionar ambos universos en un videojuego que lleva a nuestros héroes hasta la extraña urbe medieval de Labyrinth City. Allí deberán resolver el misterio de unas brujas que tienen amedrentados a los ciudadanos y detener las maquinaciones de un villano conocido como el Cuentacuentos. Así, Layton intentará desentrañar los enigmas de la ciudad, mientras Phoenix Wright se embarca en un juicio para defender a la joven Mahone, una chica que ha sido acusada de brujería. De vez en cuando, ambos héroes (y sus ayudantes Luke y Maya) cruzarán sus caminos.

→ **EL SISTEMA DE JUEGO** también toma prestados elementos de ambas franquicias. Así, en las partes en las que controlamos a Layton hemos de recorrer las calles de Labyrinth City para conversar con los ciudadanos y encontrar pistas que sirvan para resolver los numerosos puzles. Cuantos menos fallos cometamos, más picarats obtendremos como recompensa. Por su parte, Phoenix tendrá que tomar parte en los juicios con su sistema acostumbrado: hay que buscar pistas que contradigan las coartadas de los diferentes testigos, para así probar la inocencia de nuestra defendida. Como pasaba en el primer juego, nuestros errores son penalizados con "strikes", por lo que es necesario asegurar bien nuestra defensa.

El juego ya ha salido en Japón con el nombre de *Reiton-kyouju vs Gyakuten Saiban* (con opiniones bastante positivas por parte de los fans) y llegará a España en un punto del año que ahora comienza.



HABRÁ SECUENCIAS de animación a cargo del estudio BONES (Fullmetal Alchemist).

INVESTIGANDO DE VIVA VOZ

LAS ESCENAS DE VÍDEO son algo común en la saga *Professor Layton*, pero hasta ahora no habían aparecido en las aventuras de *Phoenix Wright*. De las voces de Layton y Luke se encargan los seiyuus (actores de doblaje de anime) Yo Oizumi (foto izquierda) y Maki Horikita, mientras que Phoenix y Maya tendrán la voz de Hiroki Narimiya y Mirei Kiritani (foto derecha). Estos dos últimos también interpretaron a estos mismos personajes en la divertida película de imagen real, que pronto llegará al mercado español.











LOS DIÁLOGOS con los habitantes de la ciudad son claves para resolver los numerosos puzles.



aquí Tokio

→Merii Kurisumasu!



La Navidad arranca con mucho movimiento en el país del sol naciente. Para empezar, el anuncio de *Soul Sacrifice*, que ya tiene fecha confirmada de lanzamiento en Japón: el 7 de marzo de 2013. Para celebrarlo, se va a publicar una PS Vita edición especial en color "Cosmic Red", a un precio de 29.980 yenes.

→La salida de Wii U en Japón no ha estado exenta de cierta polémica. El propio Satoru Iwata, presidente de Nintendo, se ha disculpado públicamente por los problemas relacionados con las largas actualizaciones y ciertas funciones que no estaban disponibles



desde el día 1. En cualquier caso, el lanzamiento está funcionando bastante bien: en solo dos días se han vendido 300.000 consolas por aquí.

→Hablando de consolas, PS3 celebra la llegada de *Metal Gear Rising* con un pack llamado Metal Gear Revengeance Zan Datsu Package, que llegará en febrero e incluirá el juego, un código de descarga especial y esta PS3. ▸▸



aquíTokio



PSP sigue en muy buena forma en nuestro país, gracias a la abundancia de juegos de rol. SEGA está ultimando el lanzamiento de *Shining Ark* (el juego número ¡veintiuno! de esta longeva saga) que llegará al mercado oriental el próximo 28 de febrero. Este título será exclusivo de PSP.



Ya sabéis que los japoneses son muy particulares con sus gustos de software. Buena prueba es este *Monster Monpiece*, un juego tipo "card battle" para PS Vita en el que puedes mejorar las habilidades de tus personajes tocando o incluso frotando partes específicas del cuerpo... entre ellas, los pechos. ¿Os imagináis que un juego como este se pusiera a la venta en España?



Voy a preparar un pollo asado, comida típica de las navidades japonesas, pero antes me apetece leer un buen manga. Por eso, me alegra saber que pronto llegará la adaptación a viñetas de *Dragon Quest X*, que será supervisada por el director del juego, Yuji Horii. Normal, pues el juego ya ha vendido 400.000 unidades en versión Wii y pronto llegará a Wii U. Akemashite omedetou!





El blog de kagotani

Probando juegos contrarreloj

Wii U se ha lanzado en todo el mundo, pero mucha gente no sabe en qué consiste. Wii era fácil de explicar, bastaba con centrarse en el mando. Wii U es distinta, sus prestaciones principales no son tan evidentes. Además, comparte similitudes con Wii que pueden confundir más, como su diseño o el nombre. Recuerda a lo sucedido con 3DS, cuando se pensó que no era más que una variación de DSi. Wii U está vendiendo bien, pero no es bueno que los usuarios no entiendan qué producto presentas.



Sólo una experiencia de primera mano puede proporcionar una impresión definitiva, sobre todo cuando se trata de productos tan diferentes como 3DS, Wii o ahora Wii U. Nintendo entendió eso y organizó el Space World, en el que probar gratis esos productos, pero no ha hecho nada así con Wii U.

« SI OBLIGAS A LA GENTE A HACER COLA VARIAS HORAS, NO OIRÁN TU MENSAJE »

Se dice que los juegos están en declive, pero aún atraen a muchas personas. Pon una TV con *Dragon Quest* en la calle y verás como no tarda en formarse un corrillo. Los jugadores inundan el Tokyo Game Show. Esto debería ser una buena señal, dado que la entrada vale 1000 yenes. Pero este septiembre fue creciendo un problema que los organizadores no atajaron: no hubo bastantes consolas para tantos asistentes.

Una feria de videojuegos debería ser un lugar agradable que nos ayude a decidir qué próximos juegos probar, pero con una presencia decreciente de las compañías y cada vez menos consolas, el TGS se convirtió en un lugar frustrante donde pagabas para descubrir un recinto saturado en el que no había juegos para probar, pues todas las colas del día estaban cubiertas.

A esto se une el hecho de que, en el pasado, los juegos tenían un planteamiento más estandarizado. Ahora necesitas un guía al lado para quedarte con alguna noción sobre el sistema de juego. Una demostración requiere más tiempo hoy en día. Todavía más es necesario para mostrar una consola nueva, para expresar cómo va a cambiar tu "día a día digital" a varios niveles. Si obligas a la gente a hacer cola durante horas para unos minutos de juego, es difícil que escuchen el mensaje concreto que quieras darles. Los desarrolladores ya pagan una buena cantidad por asistir a la feria, así que parece complicado pedirles más dinero para que traigan más consolas por su cuenta. El éxito de Wii U no me preocupa, pero me da la sensación de que ésta se ha lanzado sin que se entienda todo su mensaje. Más que nunca, la industria necesita encontrar una forma eficiente de darse a conocer públicamente.


Nintendo





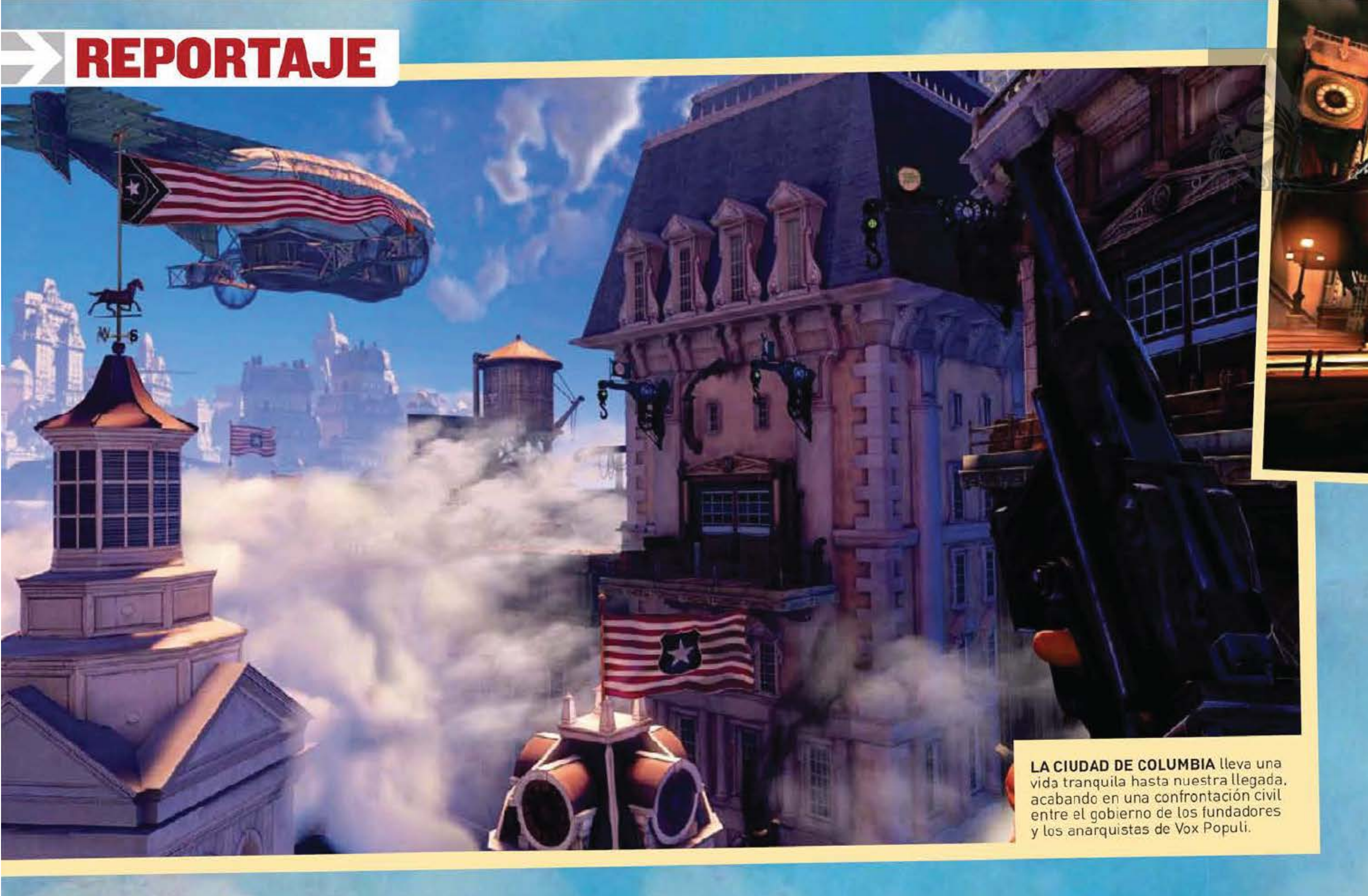
VIAJAMOS A LONDRES PARA JUGAR 7 HORAS SEGUIDAS AL ESPERADO BIOSHOCK INFINITE

NO VOLVERÁS A BAJARTE DE LAS NUBES

PS3 - Xbox 360 | Irrational Games | Shoot´em up

Por fin hemos paseado por Columbia, la ciudad flotante de *Bioshock Infinite*, y hay algo que nos ha quedado muy claro: desde el 26 de marzo en adelante no volveremos a pisar tierra firme.





LA CIUDAD DE COLUMBIA lleva una vida tranquila hasta nuestra llegada, acabando en una confrontación civil entre el gobierno de los fundadores y los anarquistas de Vox Populi.

Costa de Maine (Nueva York), 1912. Una barca nos traslada en mitad de una tormenta hasta un misterioso faro. Este primer guiño al *Bioshock* original nos esboza la primera de las muchas sonrisas que nos produjo la demo a la que asistimos en Londres de *Bioshock Infinite*. En lo alto del faro, tocamos tres campanas en el orden correcto para abrir una cápsula que nos transportará a la ciudad flotante de Columbia, mientras el cielo se ilumina de rojo. Esto no ha hecho más que empezar pero la ambientación ya nos mantiene pegados al asiento.

A NUESTRA LLEGADA A LA URBE VOLANTE seremos bautizados por un grupo de ultra católicos que adoran a los fundadores de EE.UU. (Washington, Jefferson y Franklin) como a dioses. Nuestra misión será rescatar a Elizabeth, una joven que se encuentra encerrada en la isla de los monumentos, aunque pronto nos veremos envueltos en la lucha entre el gobierno racista de los fundadores y sus opositor, Vox Populi.

La ciudad, de momento, está de fiesta, repleta de gente divirtiéndose, parejas tonteando, un desfile de carrozas con imágenes del profeta Comstock (creador de la ciudad)... Incluso visitaremos una feria en la que podremos participar en distintos minijuegos de tiro al plato (con armas y poderes) o en una rifa en la que el ganador tendrá el "privilegio" de lanzarle una pelota de béisbol a una pareja "pecadora", formada por un chico negro y su compañera blanca, todo adornado con imágenes de monos y demás parafernalia racista. Aquí llega nuestra primera decisión: ¿le tiramos la pelota a la pareja para humillarles, o mejor al presentador de tan deplorable espectáculo? En cualquier caso, los policías descubren una marca en nuestra mano que nos señala como el falso pastor, un concepto que desconocemos, pero que levanta la ira y el miedo de los presentes. ¡Comienza la acción!

LOS PRIMEROS COMBATES SERÁN ESPECTACULARES, incluso cuando aún solo disponemos de una pistola, uno de nuestros poderes (posesión), y el Sky-Hook, que nos servirá para

EL PODER DE LOS VIGORES

Son el equivalente de los plásmidos de anteriores *Bioshock*, que nos otorgaban increíbles poderes. Aunque en la demo solo había 5 disponibles, hemos "sonsacado" a Irrational para saber la utilidad del resto.

DEVIL'S KISS

Es el segundo vigor que conseguimos. Crea una bola de fuego que lanzamos cual granada y que incinera a nuestros enemigos. Además, también podemos crear una trampa para que los enemigos salten por los aires al pisarla.

MURDER OF CROWS

Se lo arrebatamos al líder de una extraña secta tras acabar con él. Crea una bandada de cuervos que ataca a los enemigos. También podemos crear trampas de cuervos o incluso hacer que los cadáveres enemigos se conviertan en trampas.

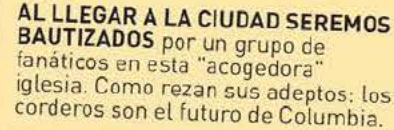
SHOCK JOCKEY

Su poderosa descarga deja a los enemigos electrocutados, aunque también nos sirve para reactivar todo tipo de máquinas y artefactos para resolver pequeños puzles. Como la mayoría de vigores, también se puede crear una trampa.

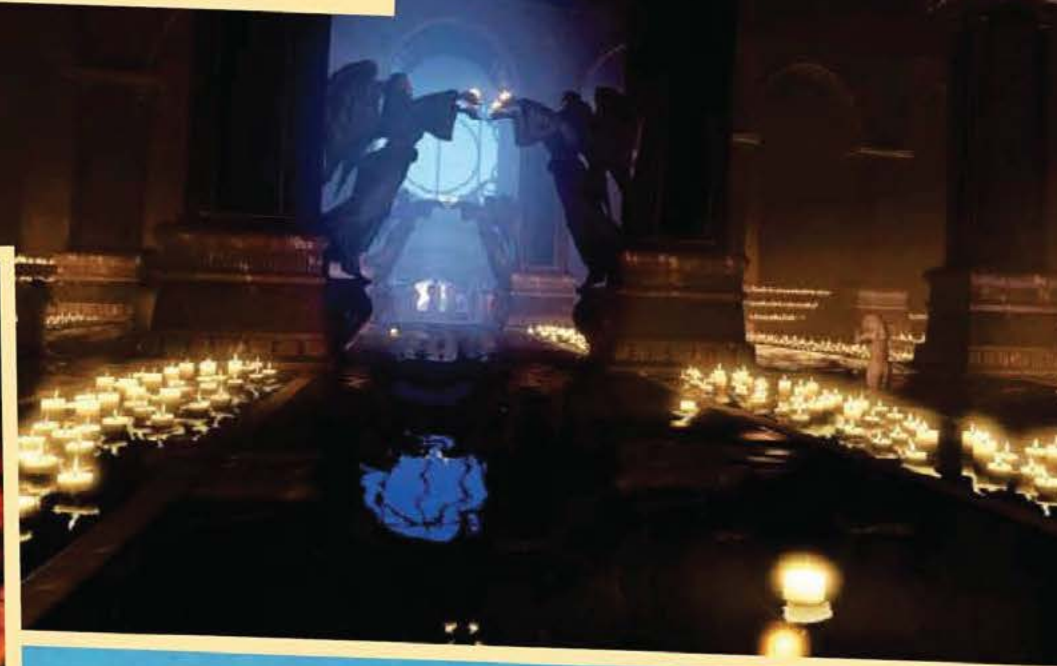
UNDERTOW

Podemos atraer objetos y enemigos, o empujarlos cual padawan, con una especie de tentáculo marino. Perfecto para repeler un cohete enemigo y devolverlo a su dueño, o para acercar a algún incauto al radio de acción de nuestra escopeta.





AL LLEGAR A LA CIUDAD SEREMOS BAUTIZADOS por un grupo de fanáticos en esta "acogedora" iglesia. Como rezan sus adeptos: los corderos son el futuro de Columbia.



movernos por los raíles que conectarán los edificios de la ciudad y para atacar cuerpo a cuerpo. Eso sí, a medida que avancemos la cosa se irá complicando, en el buen sentido, con muchas más armas, como una carabina, una escopeta, un lanzacohetes o una ametralladora, por ejemplo, y también con nuevos vigores (ver cuadro sobre el uso de los 8 poderes que habrá).

Además, tendremos un escudo que nos protegerá durante los primeros disparos que recibamos. También podremos equiparnos con objetos para el torso, las piernas, los brazos y la cabeza de nuestro personaje, lo que nos otorgará nuevas habilidades, como aturdir a los enemigos al caer sobre ellos desde los raíles, correr más rápido al perder el escudo, conseguir un 40% más de munición al saquear cadáveres enemigos, etc. La combinación de todas estas opciones de juego será la auténtica clave de nuestro éxito durante los combates... Bueno, eso, y nuestra nueva compañera.

→ ELIZABETH SERÁ EL HILO CONDUCTOR DE LA AVENTURA. La encontraremos en una gigantesca torre con forma de ángel dorado, en donde la joven ha vivido toda su vida encerrada bajo la atenta mirada de sus captores, que la vigilan como en una especie de Gran Hermano. Afortunadamente, se ha declarado una cuarentena, por lo que no encontraremos obstáculos. Eso sí, una vez que la conocemos hace acto de presencia el Songbird, un inmenso pájaro de metal encargado de custodiar a la chica, que destruirá la torre para intentar evitar el rescate.

La empatía con el personaje de Elizabeth roza cotas muy altas desde el momento en que la vemos a través de los cristales de la "jaula" en la que la tienen confinada. Sus expresiones faciales, su exquisito diseño y su inocente personalidad, propia de una persona que no conoce el mundo exterior, mezclada con los impresionantes poderes que guarda en su inte- ▸▸

■ ELIZABETH NOS ACOMPAÑARÁ DURANTE TODA LA AVENTURA USANDO SUS PODERES ■



NUESTRO ARSENAL ESTARÁ COMPUESTO por 12 armas distintas y también habrá poderes, habilidades, los portales dimensionales... ¡Será brutal!

POSSESSION

El nombre ya os habrá dado alguna pista. Efectivamente, nos sirve para poseer máquinas y personas que lucharán de nuestro lado durante un tiempo. Los personajes humanos poseídos se suicidan una vez que el poder del "embrujo" ha acabado.

BUCKING BRONCO

Este poder hace que los enemigos floten por los escenarios, dejándolos a merced de nuestro arsenal, a lo comandante Shepard. También cuenta con una versión defensiva en forma de trampa gravitatoria.

CHARGE

Nos permite sobrecargar nuestro Sky-hook (la especie de garfio que usamos para movernos entre los raíles y para atacar cuerpo a cuerpo) para saltar increíbles distancias y asestarle un mortífero golpe a nuestros rivales.

RETURN TO SENDER

Esta habilidad nos permite crear un escudo a lo Magneto (de X-Men) con el que podemos parar las balas que nos disparan y mandarlas de vuelta a sus dueños, o incluso quedárnoslas si andamos cortos de munición.

EL SKY-HOOK nos servirá para movernos por los raíles como en una montaña rusa. Como casi todo en el juego, podremos mejorarlo y potenciarlo como en un RPG.

TODO EN BIOSHOCK INFINITE ESTARÁ MUY CUIDADO: MÚSICA, DISEÑO, JUGABILIDAD, TRAMA...

rior contribuyen a lograrlo. Y es que la joven será capaz de abrir portales dimensionales que materializarán partes del escenario en nuestras propias narices. En los combates podremos decidir entre varios de ellos, como por ejemplo un gigantesco muro que nos servirá de cobertura frente a los enemigos o una torreta mecánica para atacarlos. Además, nuestra compañera nos lanzará todo los objetos que encuentra, como munición o dinero, por ejemplo.

EL DESARROLLO SERÁ BASTANTE LINEAL, aunque eso no quiere decir que no contemos con misiones secundarias, o sobre todo, con unos escenarios muy amplios que podremos recorrer con libertad y que estarán cargados de secretos, coleccionables, zonas ocultas, tesoros... y que podremos revisitar para saquear todo aquello que hubiéramos olvidado.

LA AMBIENTACIÓN SERÁ LA MÁS BESTIAL que hayamos visto nunca en un videojuego, con cientos de detalles repartidos por los escenarios. Los kinetoscopios nos permitirán ver imágenes en movimiento como en los albores del cine mudo, que nos contarán la historia de la ciudad. Los voxophones, que harán las veces de diarios de audio, aportarán jugosa información de la trama. Pero es que habrá mucho más: carteles, escaparates, tiendas, banderas, etc. y todo con un diseño artístico sencillamente exquisito. Lo mismo sucederá con los personajes principales de la historia (en especial Elizabeth) o los enemigos, todo un prodigio de diseño.

Técnicamente hará gala del mejor aprovechamiento del Unreal Engine 3 que hemos visto hasta la fecha, sin texturas que tardan en cargar, por ejemplo. Pudimos probar la versión de PS3, 360 y PC. En la Play, la escena era más nítida, en 360 resultaba más fluido y en PC, pues todo eso y más. Obviamente la mejor versión de todas.

Llevamos esperando este juegazo unos 5 años, no conciliamos bien el sueño desde el vídeo que se mostró en el E3 de 2011, pero os garantizamos que la espera habrá merecido la pena. *Bioshock Infinite* llegará a nuestras consolas el 26 de marzo. ¡Hala!, otra vez sin dormir en meses. HC



LOS VIGORES convertirán a los combates en un auténtico festín de explosiones, tiros y poderes sobrenaturales. Serán mucho más abiertos que en entregas previas.



ENTREVISTAMOS A SHAWN ELLIOT



Durante nuestro viaje a Londres para probar *Bioshock Infinite* tuvimos la oportunidad de charlar media hora con Shawn Elliot, diseñador del juego. Aunque jugamos durante 7 horas como poseídos por un Big Daddy, nos quedaban algunas dudas, que el miembro de Irrational games nos despejó sin problema.

¿POR QUÉ EL JUEGO EMPIEZA MÁS LENTO Y CON MENOS TERROR QUE EL PRIMER *BIOSHOCK*?

Se debe a dos motivos. Por un lado, aquí no llegamos a una ciudad destruida, sino que vivimos cómo era antes del desastre. El otro motivo es que hemos introducido muchos elementos nuevos a los que el jugador tiene que acostumbrarse, como el Sky-line (saltar por los raíles de Columbia) o los nuevos poderes, que necesitan su tiempo.

DA LA SENSACIÓN DE QUE LOS HABITANTES DE COLUMBIA ESTÁN A FAVOR DE LOS IDEALES RACISTAS DEL GOBIERNO. ¿CÓMO SURGE ENTONCES VOX POPULI, EL MOVIMIENTO EN CONTRA DEL GOBIERNO?

Cuando miras casos históricos con gobiernos racistas piensas en los nazis, con un autoritarismo bestial, pero hay ejemplos como Estados Unidos, en el que sus fundadores creían en la igualdad para todos al mismo tiempo que tenían esclavos en sus mansiones. O no veían esas contradicciones o decidieron ignorarlas. Parte de la historia del juego gira en torno a cómo la religión, el racismo y las diferencias entre clases provocan el movimiento Vox Populi, un grupo de anarquistas en contra el sistema. Aún así, no decimos que unos sean claramente buenos y otros los malos. Que la gente llegue a sus propias conclusiones.

¿QUÉ INFLUENCIA VAN A TENER NUESTRAS DECISIONES?

Las consecuencias finales es algo que queremos que la gente descubra por sí misma al jugar, pero a medio plazo, dependiendo de nuestros actos los personajes tendrán una actitud muy distinta hacia la pareja protagonista.

¿CÓMO AFECTA ESTO A NUESTRA RELACIÓN CON ELIZABETH?

La verdad es que mucho. Elizabeth nunca ha salido al exterior, siempre ha vivido confinada, así que la mujer en la que se convierte a lo largo de la historia dependerá de lo que hagamos.



¿CÓMO HABÉIS LOGRADO CREAR UNA CONEXIÓN EMOCIONAL TAN FUERTE ENTRE EL JUGADOR Y ELIZABETH? HEMOS JUGADO APENAS 2 HORAS CON ELLA DE COMPAÑERA Y YA ESTAMOS ENAMORADOS.

Lo más importante es que no es un personaje plano, sino que evoluciona, crece y reacciona a todos los eventos que suceden en el juego. El otro elemento es que realmente la necesitamos. Nos ayuda en los combates ofreciéndonos munición, objetos o abriendo tears (portales dimensionales) que crean coberturas, por ejemplo, etc. Lo importante es que a medida que el juego avanza y se complican los combates y las situaciones cada vez necesitamos más su ayuda. Además, las expresiones faciales y el diseño de su personalidad también ayudan a empatizar con ella.

DESPUÉS DE JUGAR LA DEMO, PUEDO DECIR QUE VUESTRO JUEGO APROVECHA EL MOTOR UNREAL 3 COMO NINGÚN OTRO. SE NOTA EN EL POCO TIEMPO QUE TARDA EN CARGAR LAS TEXTURAS, ¿CÓMO LO HABÉIS LOGRADO?

La verdad es que hemos modificado el motor muchísimo para que se ajuste a nuestras necesidades. Uno de los elementos que más problemas nos ha dado es lograr que la IA, es decir, todos los personajes que pueblan Columbia a los que no controlamos, puedan interactuar con los edificios flotantes, saltar de uno a otro, etc. de un modo tan fluido.

¿CREES QUE LA GENTE QUE HAYA JUGADO *DISHONORED* SIN HABER PROBADO NUNCA LA SAGA PUEDE PENSAR QUE VUESTRO JUEGO COPIA SU ESTILO?

No creo que sea un problema. A mí me encanta Dishonored y creo que es genial que en el mercado haya juegos con este pedigrí, heredero de otros como *System Shock 2*, *Deus Ex* o *Thief*.

" ELIZABETH SIEMPRE HA VIVIDO ENCERRADA, ASÍ QUE LA MUJER EN LA QUE SE CONVIERTE DEPENDE DE NUESTRAS DECISIONES "



VISITAMOS LOS ESTUDIOS DE EPIC GAMES PARA VER GEARS OF WAR: JUDGMENT

EL ORIGEN DE LA INVASIÓN LOCUST

Xbox 360 · Epic Games · 19 de marzo

Una de las sagas estrella de Xbox 360 regresa a lo grande. Hemos estado en Carolina del Norte para probar la campaña y el multijugador. Un mes después del Día de la Emergencia, la situación es crítica.

UN CATALIZADOR DE ACCIÓN

EL JUEGO ES UNA PRECUELA DE LA TRILOGÍA ORIGINAL, a la que ya puso el punto final *Gears of War 3*. La filosofía de acción en tercera persona se mantiene intacta en este "spin off", ambientado 15 años antes y en el que han participado los estudios Epic Games y People Can Fly (creadores de *Bulletstorm* y que ya trabajaron en la tercera entrega y en la conversión para PC de la primera). Sin embargo, se han introducido múltiples cambios para dar paso a una narrativa singular, una jugabilidad frenética y un multijugador más potente que nunca. ¿Estáis listos ya para alistaros en la Coalición de Gobiernos Ordenados?


EXCLUSIVA
HOBBY
CONSOLAS



¡HEMOS PROBADO EL PRIMER Y EL TERCER CAPÍTULO!

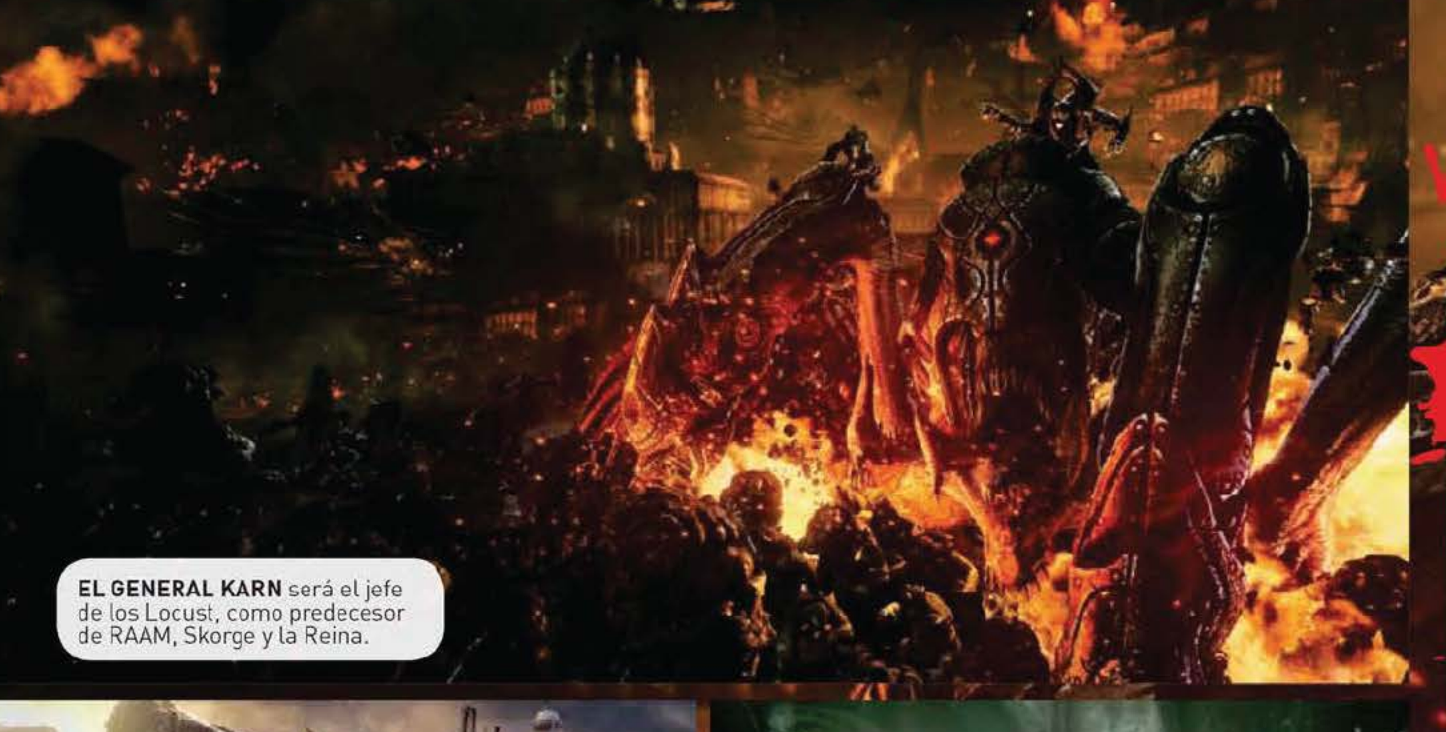
LA CAMPAÑA

Estará narrada en forma de "flashback", con el escuadrón Kilo compareciendo en un juicio militar para explicar su desobediencia.

La historia de *Gears of War: Judgment* será la que marquen los testimonios de Damon Baird, Augustus Cole, Garron Paduk y Sofia Hendrick, los cuatro soldados integrantes del escuadrón Kilo. Cada capítulo nos presentará la perspectiva de uno de ellos, mientras recuerdan ante un tribunal militar los motivos que les llevaron a desobedecer la orden que les había asignado la CGO, a saber: defender el Museo militar de la ciudad de Halvo Bay. Así, mientras jugamos cada capítulo, oiremos de fondo las declaraciones juradas de los protagonistas. De momento, nosotros hemos probado el primer capítulo (Museo de la Gloria Militar) y el tercero (Seahorse Hills), "recordados" por Baird y Paduk, respectivamente.

LA ASEDIADA CIUDAD DE HALVO BAY será el escenario del primer episodio. Por sus incendiadas calles habrá que avanzar, mientras localizamos un convoy y llegamos al museo que debemos proteger. Por el camino, encontraremos edificios derruidos, bocas antiincendio rotas, árboles en llamas, civiles muertos y, por supuesto, tiroteos a cada esquina que doblemos. Tras superar varias oleadas en las estancias del museo, hará acto de presencia el nuevo jefe de los Locust: el General Karn, montado sobre una araña gigantesca.

Ante la imposibilidad de derrotarlo, el equipo Kilo decidirá incumplir sus órdenes, para visitar al profesor Elliott en busca de los códigos necesarios para activar un misil de masa ligera con el que derrotarlo. Así, el tercer capítulo



EL GENERAL KARN será el jefe de los Locust, como predecesor de RAAM, Skorge y la Reina.





consistirá en la incursión en una mansión, a través de sus amplios jardines. Allí, descubriremos algo importante sobre el pasado de Paduk. Además de a los Locust, que usarán morteros y francotiradores, habrá que hacer frente a las defensas tecnológicas de la casa. Cuando entremos, el robot de Baird se pondrá a piratear los controles de la casa y, mientras, nos dará la bienvenida un Berserker al que habrá que "socarrar" a fuego lento para que las balas traspasen su rocoso pellejo.

El desarrollo de la campaña, con un genial cooperativo para cuatro jugadores, será, pues, el ya conocido: avanzar por escenarios lineales y disparar en tercera persona mientras se buscan coberturas, todo aderezado con una sangría que tiene su punto álgido en las diferentes ejecuciones que se pueden practicar sobre los Locust: serrarlos en dos con el Lancer, ensartarlos con la bayoneta del Retro Lancer, pisarles la cabeza, usarlos como escudo...

EL SISTEMA DE ESTRELLAS NOS DARÁ UNA PUNTUACIÓN SEGÚN CÓMO JUGUEMOS

→ CADA CAPÍTULO ESTARÁ DIVIDIDO EN VARIAS SECCIONES, al final de las cuales recibiremos una puntuación en forma de estrellas (entre una y tres), según el nivel de dificultad, las ejecuciones, las medallas... Cada sección se podrá rejugar al instante, si no hemos quedado satisfechos con el número de estrellas obtenidas.

Según nos contaron los guionistas, Rob Auten y Tom Bissell, "**la historia será independiente de los juegos previos, pero, lógicamente, tiene lugar también en el planeta Sera y en la misma guerra, así que habrá referencias a la trilogía futura**". Por lo pronto, y aunque el hilarante Cliff Bleszinski ya no forma parte de Epic Games, os podemos contar que nosotros encontramos una mientras jugábamos, de apellido Carmine, la famosa familia de soldados...

MISIONES DESCLASIFICADAS

EN CADA SUBCAPÍTULO, ENCONTRAREMOS UN DESAFÍO OPCIONAL. Si lo aceptamos, el testimonio de los protagonistas variará ligeramente el desarrollo y aumentará la dificultad. Por ejemplo, una de esas misiones nos obligará a superar una zona en menos de cuatro minutos, porque Baird recordará haber solicitado un ataque con el martillo del alba, para limpiar la zona de Locust. En otra, Baird afirmará que el archivo del museo estaba plagado de polvo, lo que reducirá la visibilidad. Paduk, por su parte, recordará cosas como que los habitantes de Seahorse Hills dispusieron torretas de defensa o que los Locust les emboscaron, atacando por la retaguardia.



ARMAMENTO DE BATALLA

LA VARIEDAD DE ARMAS SERÁ INCLUSO MAYOR QUE EN LAS TRES ENTREGAS ANTERIORES. En el multijugador podremos elegir la combinación que prefiramos de arma pesada, arma ligera y granada. Las armas estándar serán poderosas de por sí, como el Lancer (con su motosierra), el Retro Lancer (con su bayoneta), la mortífera escopeta Gnasher o el revólver, pero también habrá armas especiales dispersas por el campo de batalla, como el arco explosivo, el martillo del alba o las granadas incendiarias.



ENTRE LAS ARMAS DE FUEGO DEBUTANTES destacarán el Markza, el Breechshot y el Booshka. Los dos primeros serán rifles de media-larga distancia, más ágiles que el Longshot. El tercero será un lanzagranadas con proyectiles retardados. En el modo Campaña habrá también tres tipos de torretas centinelas (con balas de rifle, balas de escopeta y flamígeras), que resultarán muy útiles ante oleadas. Por otra parte, el escudo, que antes sólo era compatible con la pistola, se podrá usar con casi todas las armas.

TORRETA CENTINELA

EL PROTAGONISMO DE LAS GRANADAS será enorme. Volverán las de fragmentación, las de tinta y las de humo, a las que se añadirán dos nuevas. La granada "baliza" mostrará la ubicación de los enemigos cercanos. Por su parte, la granada "stim-gas" curará a nuestros compañeros y nos volverá invulnerables a las balas corrientes durante unos segundos.

GRANADA STIM-GAS



¡DUELO POR EQUIPOS, TODOS CONTRA TODOS, DOMINACIÓN Y OVERRUN!

MULTIJUGADOR

Reapariciones instantáneas, mayor libertad de movimiento, más opciones de equipo... Las partidas ganarán en rapidez y diversión.

El multijugador de *Gears of War* ha sido uno de los más recurrentes en Xbox Live, pero contaba con el hándicap de tener un desarrollo menos ágil que el de los reyes del shooter: *Halo* y *Call of Duty*. Por eso, Epic Games ha reestructurado la vertiente competitiva del multijugador online, de cara a que la experiencia sea más rápida y continuada.

Habrá servidores dedicados y debutará el "respawn", es decir, la reaparición inmediata en el campo de batalla tras ser abatido. Asimismo, se han introducido pequeños cambios en el control, para que sea más ágil: hay mayor libertad de movimiento (en especial, al hacer rotaciones, buscar coberturas o saltar desde posiciones elevadas), la munición se recoge automáticamente, se han invertido los comandos para cambiar armas y lanzar granadas...

En nuestra visita a los estudios de Epic Games en Carolina del Norte pudimos probar buena parte de los modos multijugador, hasta para diez usuarios. En Todos contra todos, inédito en la saga, ganará el primero en acumular 25 muertes. Duelo por equipos será similar, pe-

LOS PERSONAJES serán más de una decena: los protagonistas, Marcus, Dom, Anya, Tai Kaliso...

EL CONTROL será más ágil a la hora de buscar coberturas y cambiar de arma, con el botón Y.

EL MODO OVERRUN

LA CGO Y SUS HABILIDADES

→**Ingeniero (Baird).** Sus armas serán una escopeta y una herramienta de reparación de fortificaciones. Su habilidad especial será la de desplegar torretas centinelas.

→**Soldado (Cole).** Lancer y Booshka serán sus armas. Podrá desplegar cajas de munición.

→**Explorador (Paduk).** Tendrá el rifle Markza y la pistola Snub. Podrá trepar por algunas paredes para ubicarse como francotirador y lanzar granadas "baliza", para localizar enemigos.

→**Médico (Sofia).** Contará con el Lancer y la pistola Snub. Su habilidad especial serán las granadas "stim-gas", que le permitirán resucitar a sus compañeros o volverlos invulnerables.

LOS LOCUST Y SUS HABILIDADES

→**Ticker.** Podrá arañar fortificaciones y autodetonarse, además de comer granadas para aumentar su "explosividad". Su habilidad especial consistirá en dar un acelerón y podrá colarse por ciertos conductos.

→**Infame.** Su rapidez le permitirá saltar fortificaciones y trepar por las paredes. Su grito será muy útil para paralizar a los rivales.

→**Grenadier.** Contará con el Lancer y la escopeta Gnasher como armas de fuego. Su habilidad especial consistirá en lanzar granadas para alimentar a los Ticker, a los que también podrá "patear" por encima de las fortificaciones.

→**Kantus.** Similar al Grenadier, podrá disparar un rifle Hammerburst. Su poder especial será hacer invulnerables momentáneamente a sus compañeros, y también podrá dar patadas a los Ticker para que superen las barreras.

→**Rager.** Contará con un rifle Breechshot como arma. Su mayor peligro será su capacidad de entrar en modo rabioso, para así aumentar de tamaño y atropellar a los enemigos.

→**Serapede.** Esta oruga, cuyo único punto débil es la cola, contará con mandíbulas eléctricas para comerse las fortificaciones. Su habilidad especial le permitirá escupir veneno.

→**Mauler.** Pese a su lentitud, su pesada maza y su escudo lo convertirán en una máquina de destrucción. Podrá hacer girar su escudo para que las balas de los enemigos reboten.





ro con un objetivo de 50 muertes, con dos equipos de cinco soldados. En Dominación, tocará controlar tres anillos dispersos por el mapa, de tal modo que se llevará la victoria el primero en llegar a 250 puntos. Al meternos dentro de un anillo, conquistaremos ese lugar y el medidor de puntos empezará a aumentar, y lo seguirá haciendo aunque nos vayamos de allí, mientras el otro equipo no logre reconquistarlo para su causa.

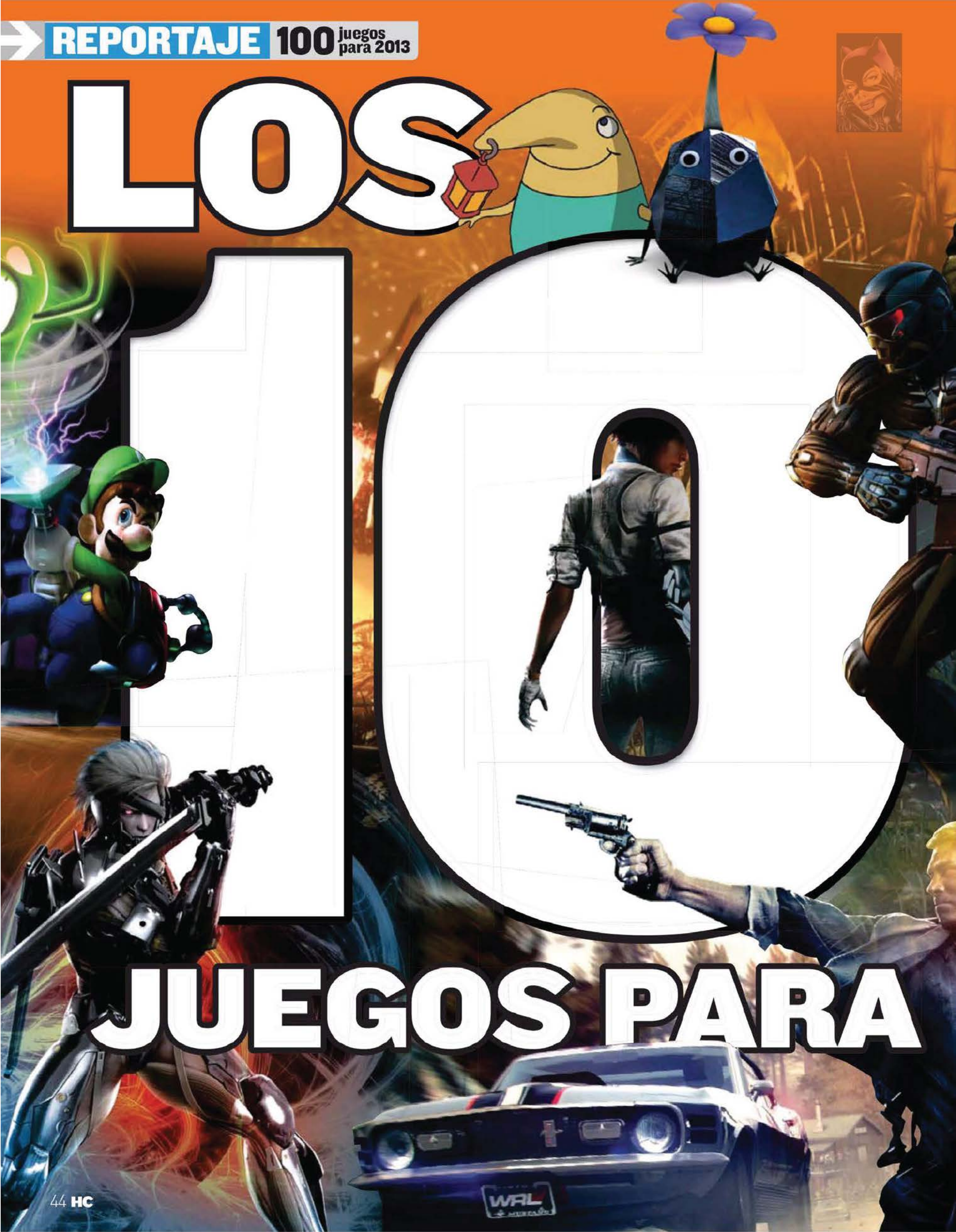
OVERRUN SERÁ EL MODO DE JUEGO MÁS ESTRATÉGICO VISTO EN UN *GEARS OF WAR*

→**EL MODO OVERRUN** será la estrella del multijugador. Se basará en atacar y defender una serie de objetivos, con miembros de la CGO y Locust. Habrá dos rondas y dos bandos, de modo que, primero, unos actuarán como Locust atacantes y los otros como humanos defensores; después, se invertirán los roles. Ganará el que destruya los objetivos en menos tiempo.

Será un modo de juego muy estratégico, debido a las distintas clases, cada una de las cuales contará con cierto armamento y cierta habilidad, la cual se gastará al usarla. También habrá que derribar diversas fortificaciones que dificultarán el acceso a los objetivos. Al principio de cada partida sólo habrá cuatro tipos de Locust, pero, con los puntos que obtengamos, podremos comprar otros cuatro más, a cual más poderoso.



STREETS fue el único mapa que probamos. Habrá una biblioteca, una carnicería o una fábrica.


LOS
10
JUEGOS PARA

2013

Acaba de terminar la avalancha navideña, y ya tenemos ganas de más: más juegos, nuevas franquicias, el regreso de las grandes sagas... Aquí están los títulos más importantes que llegarán a nuestras consolas (y PC) en 2013. ¡No los perdáis de vista!

JUEGOS DE AVENTURAS

¿Quién dice que la actual generación está de capa caída? Aquí os mostramos las aventuras que le van a dar "caña " a nuestra máquina durante el año próximo.

1



GTA V

■ Rockstar ■ Primavera
■ PS3 - Xbox 360

CON TRES PROTAGONISTAS, el área de juego más grande de toda la saga (más que *Red Dead Redemption* y *GTA San Andreas* juntos) y una variedad de misiones sin precedentes, es nuestro candidato para ser el juego más vendido de la generación. Además Rockstar, que se caracteriza por cuidar todos sus lanzamientos al detalle, ha prometido que el multijugador online va a "cambiar las reglas" respecto a los modos tradicionales. ¡Nos morimos de ganas por verlo!

2



AMNESIA A MACHINE FOR PIGS

■ Frictional Games ■ Enero ■ PC

UNA HISTORIA DE TERROR ambientada a finales del siglo XIX, que nos pone en la piel de un industrial que tiene extraños sueños. Sube un nuevo escalón en el género de terror psicológico.

3



CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW 2

■ Konami ■ Otoño 2013 ■ PS3 - Xbox 360

EL FINAL DE LA TRILOGÍA (la segunda entrega aparecerá en 3DS, también en 2013) nos hablará de la maldición de Gabriel Belmont, convertido en vampiro. Y recordad que está firmado por los españoles Mercury Steam.

4



HORA DE AVENTURAS

■ THQ ■ Principios 2013 ■ 3DS - DS

¿CÓMO? ¿QUÉ NO OS SUENA ESTA SERIE DE ANIMACIÓN? Pues cuenta las locas aventuras de Finn (el humano) y su perro Jake. La conversión es sensacional por el aspecto, por el disparatado argumento y por una banda sonora sacada directamente de televisión. ¡Zuzumba, que prometedor!

5



LEGO CITY UNDERCOVER

■ Nintendo ■ 24 de febrero ■ Wii U

UN MUNDO ABIERTO, del estilo *GTA*, pero realizado con piezas de Lego. Es una de las exclusivas más potentes de Wii U para los próximos meses, aunque aún no se ha desvelado cómo aprovechará el mando de la consola. Lo que sí sabemos es que el protagonista, Chase McCain, es un detective encubierto.

6



CASTLEVANIA L.O.S. MIRROR OF FATE

■ Konami ■ Primavera
■ 3DS

SE SITÚA ENTRE LAS DOS ENTREGAS DE SOBREMESA, y narra la historia en distintos arcos temporales, con cuatro personajes diferentes: Gabriel Belmont, Alucard, Simon Belmont y Trevor. Los gráficos en 3D y el desarrollo horizontal le sientan de maravilla a esta versión portátil, que ya ha acumulado diferentes premios en las ferias en que se ha mostrado.

7



REMEMBER ME

■ Capcom ■ Mayo
■ PS3 - Xbox 360 - PC

EN EL PARÍS DEL AÑO 2084, con una clara inspiración ciberpunk, nos sumergimos en una aventura de infiltración con una protagonista, Nilin, capaz de modificar los recuerdos. Nuestro pincipal objetivo será recuperar la memoria y, de paso, enfrentarnos contra una malvada corporación llamada Memoreyes, para la que trabajábamos en el pasado.

8



RAIN

■ Sony ■ Otoño ■ PS3

UNA HISTORIA DE FANTASMAS, pero no de las que dan miedo, sino de esas melancólicas, en que el escenario se convierte en un personaje más. Está firmada por el Japan Studio de Sony.

9



STAR WARS 1313

■ Lucasarts ■ Otoño ■ PS3 - 360

UN CAZARRECOMPENSAS, todavía desconocido, protagoniza esta aventura que se desarrolla íntegramente en uno de los niveles subterráneos de Coruscant. Técnicamente es brillante.

10

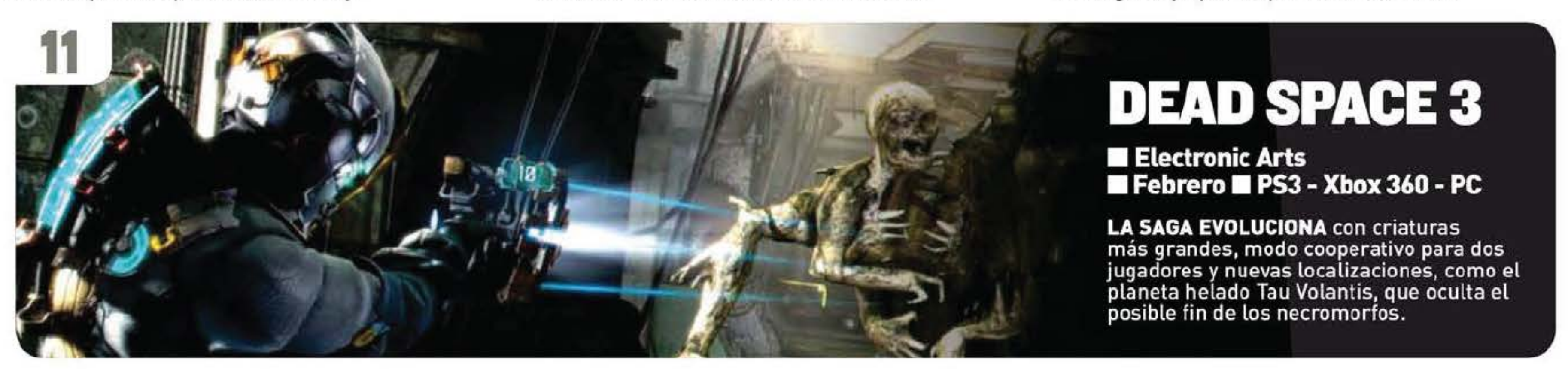


TEARAWAY

■ Sony ■ Otoño ■ PS Vita

LOS CREADORES DE LITTLE BIG PLANET se atreven con un juego de acción protagonizado por personajes de papel. Visualmente es muy arriesgado, y apuesta por el control táctil.

11



DEAD SPACE 3

■ Electronic Arts
■ Febrero ■ PS3 - Xbox 360 - PC

LA SAGA EVOLUCIONA con criaturas más grandes, modo cooperativo para dos jugadores y nuevas localizaciones, como el planeta helado Tau Volantis, que oculta el posible fin de los necromorfos.



12

METAL GEAR GROUND ZEROES

■ Konami ■ Invierno
■ PS3 - Xbox 360

HIDEO KOJIMA nos puso los pelos de punta con un trailer en que se ve a Big Boss infiltrándose en un campo de prisioneros en Cuba, durante la Guerra Fría. Como novedad, los escenarios serán tipo sandbox: abiertos y con la posibilidad de controlar distintos vehículos, como jeeps o helicópteros.



13

SPLINTER CELL BLACKLIST

■ Ubisoft ■ Otoño ■ PS3 - Xbox 360 - PC

SAM FISHER, AHORA AL MANDO DE FOURTH ECHELON, tendrá que viajar por todo el mundo (a bordo del avión presidencial) para encargarse de los terroristas más peligrosos. La infiltración se combina con unos combates ágiles, con las armas más modernas, y un innovador estilo "cuerpo a cuerpo" basado en la coordinación.



14

STAR TREK THE GAME

■ Namco-Bandai ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360 - PC

ANTES DE QUE SE ESTRENE LA PRÓXIMA PELÍCULA, podremos acompañar al capitán Kirk, el señor Spock y su tripulación en una aventura que nos ha recordado bastante a *Mass Effect*. Esta "precuela" soportará además juego cooperativo (online y a pantalla partida) y modo en 3D estereoscópicas.



15

THE CAVE

■ Double Fine ■ Enero ■ PS3 - Xbox 360 - Wii U - PC

RON GILBERT, CREADOR DE AVENTURAS COMO THE SECRET OF MONKEY ISLAND, apadrina este título, que se desarrolla en una cueva parlante en la que se juntan siete personajes de distintas épocas y lugares. La cueva está llena de puzles y objetos que recoger, como en los "metroidvania".



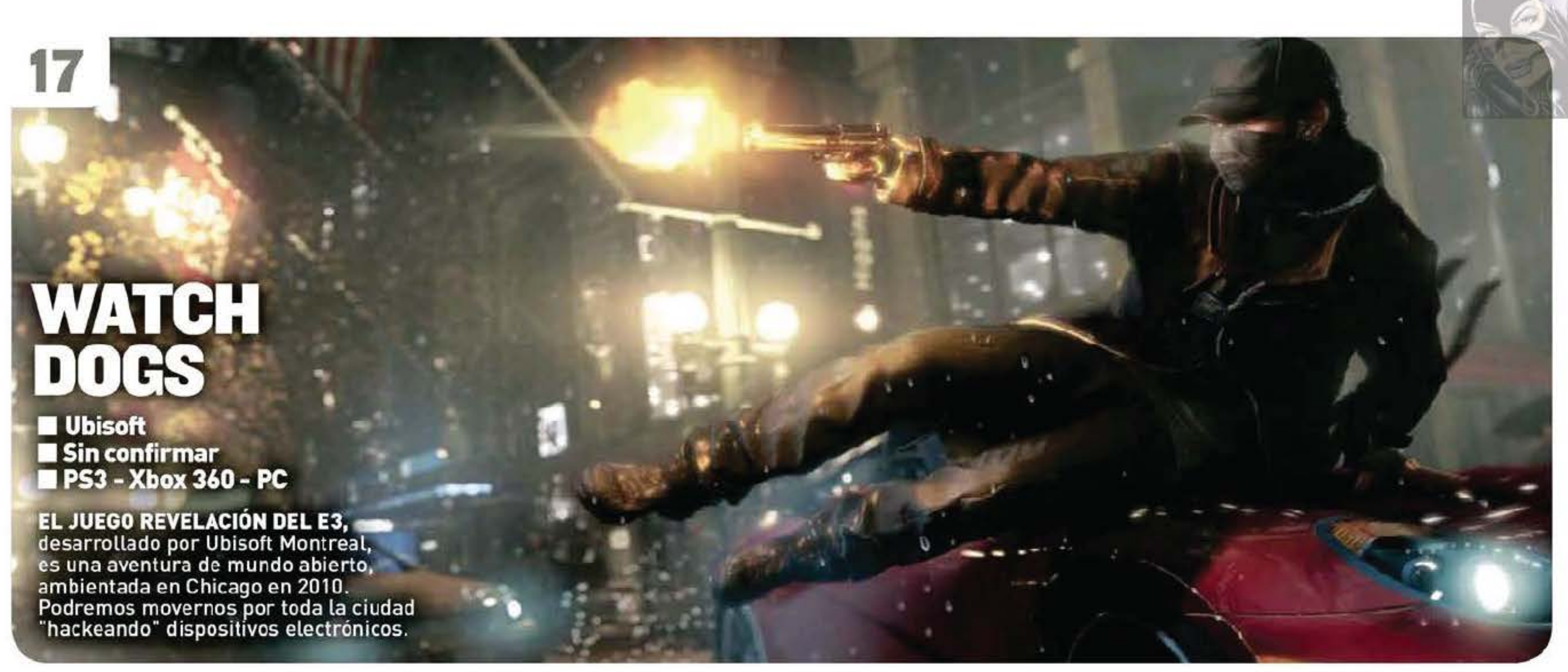
16

BEYOND TWO SOULS

■ Sony
■ Otoño
■ PS3

LA COMBINACIÓN DE TALENTOS como David Cage (creador de *Heavy Rain* o *Fahrenheit*) y actrices de la talla de Ellen Paige, da como resultado una aventura cinematográfica que desvela qué ocurre después de la muerte. Uno de los títulos más avanzados técnicamente del año.

17



WATCH DOGS

- Ubisoft
- Sin confirmar
- PS3 - Xbox 360 - PC

EL JUEGO REVELACIÓN DEL E3, desarrollado por Ubisoft Montreal, es una aventura de mundo abierto, ambientada en Chicago en 2010. Podremos movernos por toda la ciudad "hackeando" dispositivos electrónicos.

18



THE LAST GUARDIAN

■ Sony ■ Otoño ■ PS3

EL JUEGO DE FUMITO UEDA, antes conocido como *Trico*, que gira en torno a la relación de un niño y una criatura mítica. Pese a que no tenemos noticias sobre él, Sony insiste en que sigue en desarrollo.

19

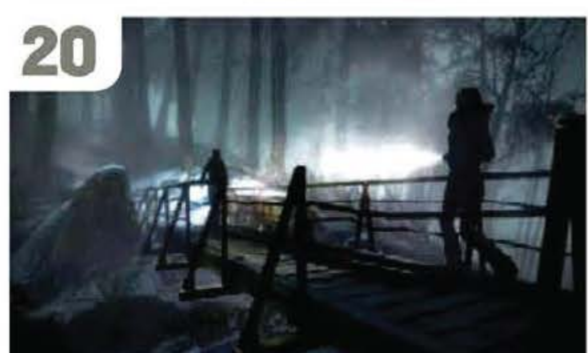


TOMB RAIDER

■ Eidos ■ 5 de marzo ■ PS3 - 360 - PC

UNA LARA CROFT MÁS JOVEN y "sufrida" se enfrenta a situaciones de supervivencia extrema. La saga evoluciona con secuencias más dinámicas, nuevas armas y un enfoque más oscuro.

20



UNTIL DAWN

■ Sony ■ 2013 ■ PS3

PLAYSTATION MOVE se pone "serio" con un experimento de terror adolescente, en que controlamos a siete personajes. El desarrollo estará aderezado con humor negro y algo de "picante".

21



YAKUZA 5

■ Sega ■ Finales de 2013 ■ PS3

LOS MAFIOSOS MÁS PODEROSOS DE JAPÓN continúan con este "culebrón". En esta ocasión, podremos controlar a 5 personajes, por distintas localizaciones del país, con más minijuegos y un nuevo motor gráfico. El juego se ha llevado, nada menos, que una puntuación perfecta en la revista famitsu, 40/40.

22



THE LAST OF US

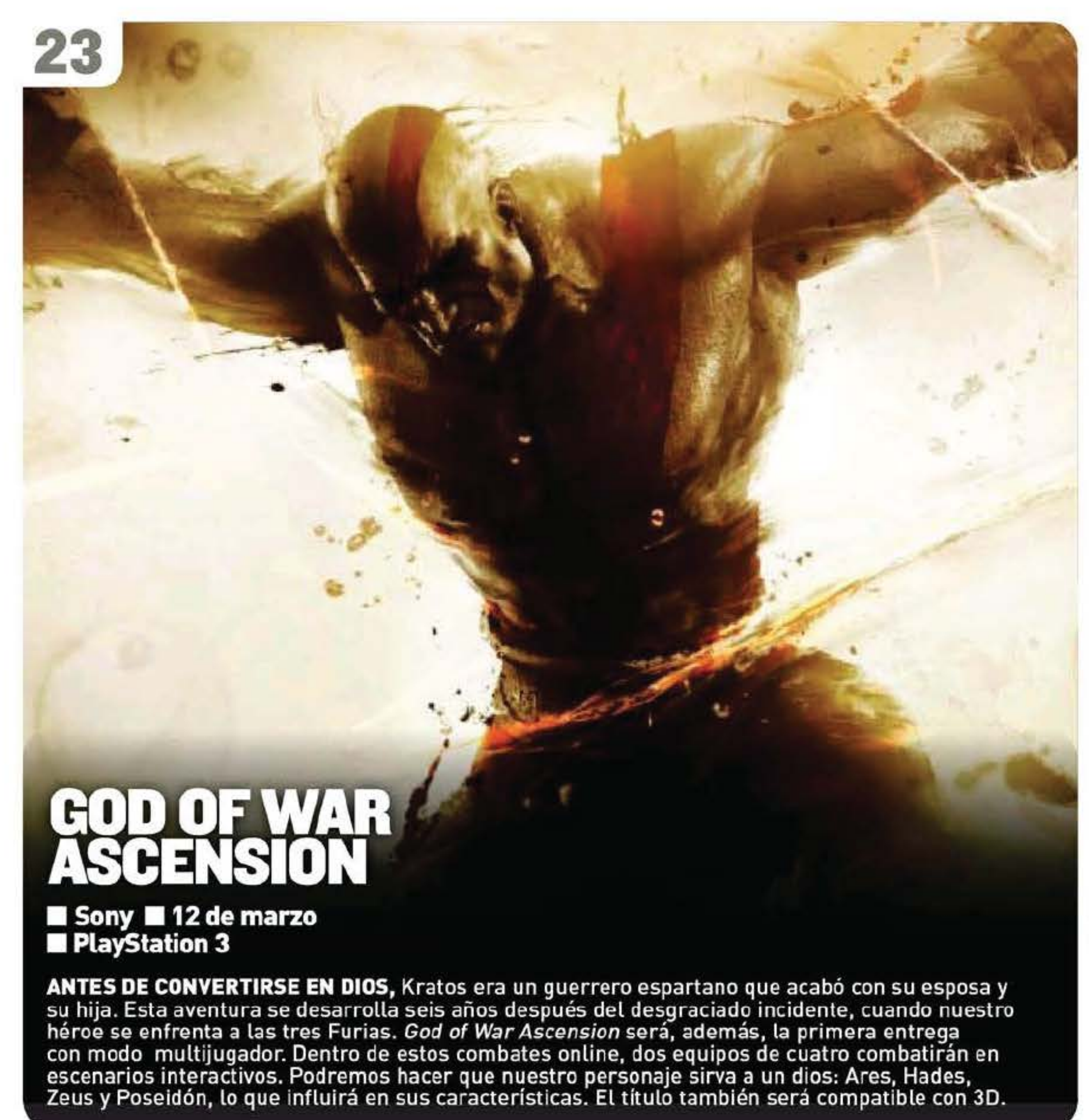
■ Sony ■ 7 de mayo ■ PS3

DESPUÉS DE UNCHARTED, Naughty Dog se ha sacado de la manga una aventura postapocalíptica, en la que acompañamos a Joel y a la pequeña Ellie, mientras cruzan las ruinas de los EE.UU. Por el camino, nos enfrentaremos a otros supervivientes y a personas infectadas por un extraño virus.



JUEGOS DE ACCIÓN

Uno de nuestros propósitos para el 2013 es fortalecer los pulgares con juegos de acción como estos. Espadas, puñetazos y saltos sin parar ni un segundo.



23 GOD OF WAR ASCENSION

■ Sony ■ 12 de marzo
■ PlayStation 3

ANTES DE CONVERTIRSE EN DIOS, Kratos era un guerrero espartano que acabó con su esposa y su hija. Esta aventura se desarrolla seis años después del desgraciado incidente, cuando nuestro héroe se enfrenta a las tres Furias. *God of War Ascension* será, además, la primera entrega con modo multijugador. Dentro de estos combates online, dos equipos de cuatro combatirán en escenarios interactivos. Podremos hacer que nuestro personaje sirva a un dios: Ares, Hades, Zeus y Poseidón, lo que influirá en sus características. El título también será compatible con 3D.

24 RATCHET AND CLANK Q FORCE

■ Sony ■ Enero ■ PS Vita

SE TRATA DE LA VERSIÓN PORTÁTIL del juego que acaba de aparecer en PS3, con el que compartirá funciones Cross Save, Cross Play y Cross Buy. Lo mejor será la campaña cooperativa (local y online).



25 SLY COOPER THIEVES IN TIME

■ Sony ■ 6 de febrero ■ PS3 - PS Vita

CUARTA ENTREGA DE LA SAGA, que añade los viajes en el tiempo a una mecánica de plataformas, sigilo y acción. En cada nivel controlaremos a uno de los antepasados de Sly Cooper, que tendrán distintos poderes y trajes adaptados a la época.



26 FIST OF THE NORTH STAR 2

■ Tecmo-Koei ■ Principios 2013 ■ PS3 - Xbox 360 - Wii U

SE HA SUBTITULADO COMO LA FURIA DE KEN, y recupera los combates más salvajes del manga El Puño de la Estrella del Norte. Esta secuela muestra más enemigos (y más grandes) que la primera parte, con nuevos personajes controlables, todos los golpes especiales y nuevas secuencias de anime.



27 YAIBA NINJA GAIDEN Z

■ Tecmo-Koei ■ Otoño ■ PS3 - Xbox 360 - Wii U

KEIJI INAFUNE, CREADOR DE MEGAMAN, se atreve con un "spin off" en el que controlamos a Yaiba, mientras que el ninja Ryu Hayabusa se convierte en nuestro principal enemigo. El uso de la espada japonesa, sin escatimar en efectos sangrientos, volverá a ser el protagonista de estos enfrentamientos.

28



METAL GEAR RISING REVENGEANCE

■ Konami ■ 21 de febrero
■ PS3 - Xbox 360 - PC

PLATINUM GAMES SE ATREVE con todo: hasta tomar a Raiden, protagonista de *Metal Gear Solid 2*, y colocarle en el ojo de un huracán de acción y combates. El control frenético, con la posibilidad de congelar el tiempo para hacer pedacitos a nuestros enemigos, será uno de los aspectos más cuidados, junto a un argumento propio de Kojima.

29



GEARS OF WAR JUDGMENT

■ Microsoft ■ 19 de marzo
■ Xbox 360

EPIC GAMES Y PEOPLE CAN FLY (DESARROLLADORES DE BULLETSTORM) han preparado una nueva entrega que no estará protagonizada por Marcus Fénix, sino por Baird y Cole. La mecánica y la espectacularidad, sin embargo, sí que se mantienen, junto a nuevos modos multijugador, que nos mantendrán enganchados durante meses.

30



BAYONETTA 2

■ Platinum Games ■ Invierno ■ Wii U

UNA DE LAS EXCLUSIVAS más potentes de la nueva consola de Nintendo es este "hack´n slash" en que acompañamos a una bruja descarada, con mucho estilo, y con un gran repertorio de ataques.

31



DEVIL´S THIRD

■ Valhalla ■ Otoño ■ PS3 - Xbox 360 - PC

TOMONOBU ITAGAKI, antiguo líder de Team Ninja, lanza su primer juego al frente de Valhalla Game Studios: un juego de acción futurista, que corre bajo el mismo motor gráfico que *Darksiders II.*

32



FUSE

■ EA ■ Marzo ■ PS3 - Xbox 360

DESPUÉS DE RESISTANCE Y RATCHET AND CLANK Imsomniac lanza un título multiplataforma. Se trata de un "shooter" futurista, en tercera persona, que volverá a hacer gala de un imponente arsenal.

33



RAYMAN LEGENDS

■ Ubisoft ■ Marzo
■ Wii U

PLATAFORMAS, GOLPES Y MUCHO SENTIDO DEL HUMOR, con el mismo estilo visual de *Origins*, y con la incorporación de niveles musicales y un cooperativo que aprovecha las funciones del Wii U Gamepad.

34



LUIGI'S MANSION 2

■ Nintendo ■ Marzo ■ 3DS

SE HA RETRASADO UNOS MESES y ha perdido el subtítulo de *Dark Moon*, pero Luigi, por fin, se pondrá manos a la obra para "aspirar" a los esbirros del rey Boo. El juego será una mezcla de investigación, persecuciones y puzles, con la fantástica ambientación que disfrutamos en el juego de GameCube, sólo que en esta ocasión visitaremos distintas mansiones. El control, a falta de un segundo stick, se ha solventado con el uso del giroscopio de 3DS.

35



DYNASTY WARRIORS 8

■ Tecmo-Koei ■ Primavera ■ PS3

EL ROMANCE DE LOS TRES REINOS, obra clave de la literatura china, sirve de inspiración a unos combates masivos, que en esta ocasión incluyen niveles ficticios, en los que averiguamos "qué hubiera pasado si..." Tendrá modo cooperativo, más de treinta personajes históricos y un sinfín de armas de la época.

36



E.D.F. 2017 PORTABLE

■ D3 Publisher ■ Principios 2013 ■ PS Vita

ES LA VERSIÓN PORTÁTIL del juego que apareció en Xbox 360. El planteamiento es bastante sencillo: encarnamos a un soldado del futuro, que cuenta con 150 armas y vehículos para deshacerse de las criaturas alienígenas que tratan de invadirnos. También tendrá un divertido modo cooperativo.

37



GUACAMELEE

■ Sony ■ Primavera ■ PS3 - PS Vita

UN JUEGO DESCARGABLE protagonizado por Juan, un luchador mejicano con el poder de transformarse en pollo... y bueno, también de saltar entre el mundo de los vivos y el de los muertos. *Guacamelee* tendrá un desarrollo tipo "Metroidvania" y disfrutará de un estilo animado, en 2D, con personalidad.

38



LOST PLANET 3

■ Capcom ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360

VOLVEMOS AL PLANETA HELADO EDN III para "encargarnos" de unos cuantos Akrid, con la ayuda de los robots VS. La historia volverá a cobrar protagonismo, como en el primer juego.

39



OBORO MURAMASA

■ Marvelous ■ Primavera ■ PS Vita

UNA ADAPTACIÓN DEL SENSACIONAL JUEGO DE Wii, con más personajes y contenido descargable adicional. El juego conserva el brillante diseño en 2D que hizo tan popular a *The Demon Blade*.

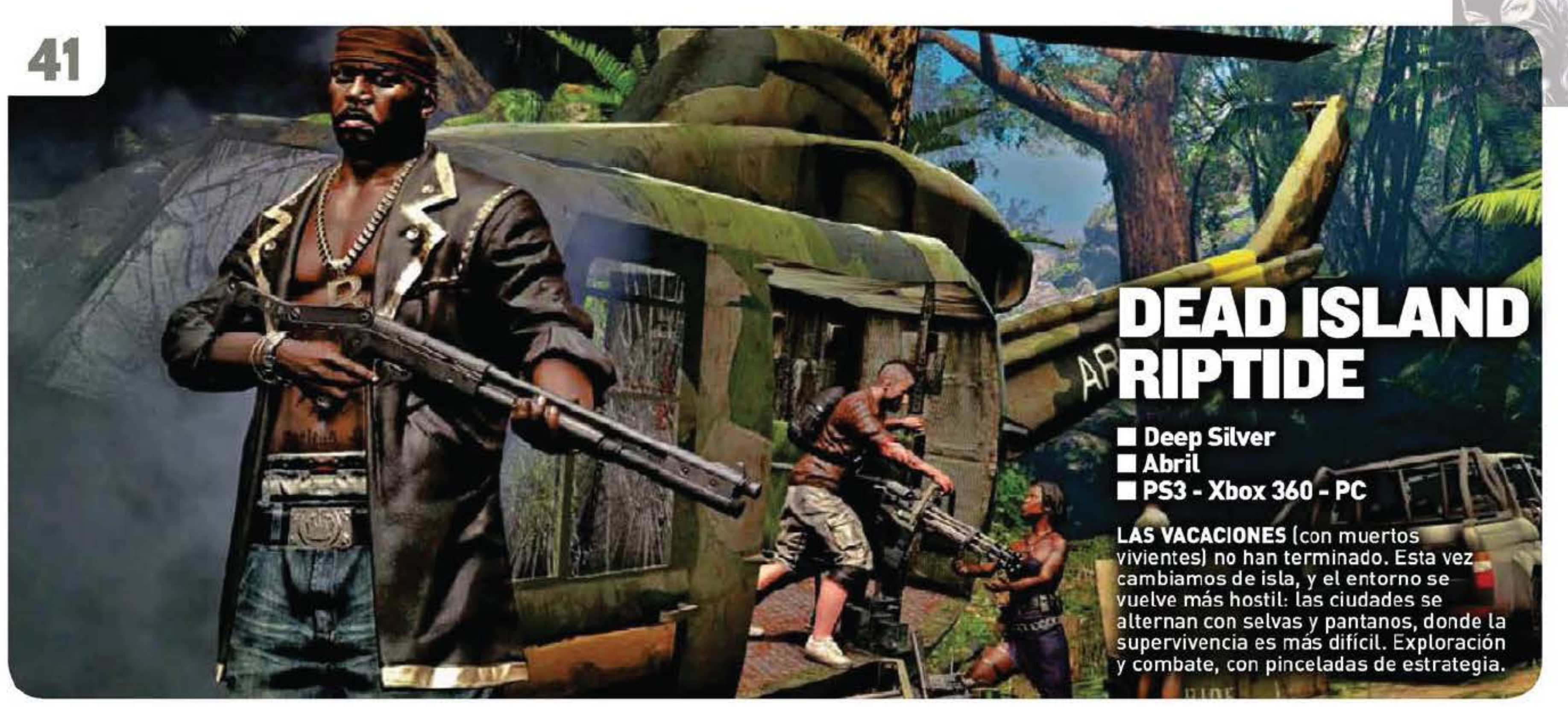
40



PUPPETEER

■ Sony ■ 2013 ■ PS3

EL JOVEN KUTARO se ha transformado en una marioneta sin cabeza. Pero, a cambio, ha conseguido unas tijeras mágicas que le permiten transformar el entorno y liberar a otros títeres.



41

DEAD ISLAND RIPTIDE

■ Deep Silver
■ Abril
■ PS3 - Xbox 360 - PC

LAS VACACIONES (con muertos vivientes) no han terminado. Esta vez cambiamos de isla, y el entorno se vuelve más hostil: las ciudades se alternan con selvas y pantanos, donde la supervivencia es más difícil. Exploración y combate, con pinceladas de estrategia.



42

DEADPOOL

■ Activision ■ Otoño
■ PS3 - Xbox 360

EL MERCENARIO BOCAZAS, uno de los héroes más cañeros de Marvel Comics, protagoniza un juego de acción desmedida, con mucho sarcasmo y golpes de humor. La mezcla de combates y comentarios es impagable.



43

SACRED CITADEL

■ Deep Silver ■ Primavera ■ PS3 - Xbox

LOS PERSONAJES DE SACRED abandonan el rol y se meten de lleno en un "beat ´em up" con gráficos de estilo animado y modo cooperativo para tres jugadores simultáneos, también con monturas.



44

SOUL SACRIFICE

■ Marvelous ■ Invierno ■ PS Vita

OTRO JUEGO DE KEIJI INAFUNE, que se apoya en la historia de un esclavo que sacrifica partes de su cuerpo para enfrentarse a un ejército de demonios. Cada "sacrificio" deja secuelas en el personaje.



45

THE WONDERFUL 101

■ Platinum Games ■ Marzo ■ Wii U

ES EL JUEGO DE SUPERHÉROES más alocado que hayamos probado. No manejamos a uno, sino a un grupo entero, que puede combinar sus fuerzas (con el Wii U Gamepad) para realizar ataques especiales contra los alienígenas invasores.



46

EX TROOPERS

■ Capcom ■ S.C. ■ PS3 - 3DS

BASADO EN EL UNIVERSO DE LOST PLANET, pero con unos gráficos "animados", traslada el desarrollo de los *Monster Hunter* al futuro. Aún no tiene fecha de lanzamiento para Estados Unidos y Europa, así que cruzad los dedos.



JUEGOS DE DISPAROS

Los tiros han sido el pan nuestro de cada día en la presente generación de consolas, pero todavía les quedan cargadores para rato, empezando por estos shooters.

47



ALIENS COLONIAL MARINES

■ Sega ■ 12 de febrero
■ PS3 - Xbox 360 - PC - Wii U

EL NUEVO SHOOTER DE GEARBOX, EL ESTUDIO CREADOR DE BORDERLANDS, estará ambientado en la mítica saga *Aliens* y nos llevará a oscuros y claustrofóbicos entornos para, en la piel de los marines estadounidenses, enfrentarnos a la amenaza de los xenomorfos. Habrá multijugador cooperativo y también modos competitivos, en los que podremos controlar tanto a los soldados humanos como a los temibles xenomorfos. La supervivencia de la raza humana estará en juego. La versión para Wii U aún no tiene fecha de lanzamiento confirmada.

48

ARMY OF TWO DEVIL'S CARTEL

■ EA ■ 29 de marzo ■ PS3 - Xbox 360

ALPHA Y BRAVO deberán infiltrarse en México para derrotar a los cárteles de la droga, a base de destrucción. El cooperativo será fundamental y hará uso del poderoso motor gráfico Frostbite 2.0.

49



BROTHERS IN ARMS FURIOUS 4

■ Ubisoft ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360

CUATRO SOLDADOS se encargarán de acabar con la Alemania nazi en la Segunda Guerra Mundial. Cada uno tendrá sus propias habilidades, lo que permitirá diferentes estrategias en el cooperativo para cuatro.

50



EARTH DEFENSE FORCE 4

■ D3 Publisher ■ 2013 ■ PS3 - Xbox 360

LOS GIGANTESCOS INSECTOS DEL ESPACIO volverán a poner en peligro el planeta Tierra, pero, por suerte, habrá una buena guarnición de soldados para repelerlos con armas de fuego y "mechas". El juego estará ambientado ocho años después de la anterior entrega y contará con modos multijugador.

51



KILLZONE MERCENARY

■ Sony ■ 2013 ■ PS Vita

EL CONFLICTO BÉLICO ENTRE ISA Y HELGHAST hará su debut en PS Vita con una entrega que combinará el típico control con joysticks con las funcionalidades tácticas de la consola. Habrá que combatir tanto al lado de la ISA como de los Helghast, para ganar dinero como un buen mercenario.



52 BIOSHOCK INFINITE

■ 2K Games ■ 26 de marzo
■ PS3 - Xbox 360 - PC

LA UTÓPICA CIUDAD AÉREA DE COLUMBIA sucederá a Rapture, la urbe submarina de las dos primeras entregas de *Bioshock*. Controlaremos a Booker DeWitt, un investigador que debe rescatar a una joven llamada Elizabeth. Las armas y los plásmidos, como incineración, serán una combinación letal para enemigos como el Songbird y el Handyman, y los raíles que cruzarán el cielo resultarán vitales para la jugabilidad.



53 RAINBOW SIX PATRIOTS

■ Ubisoft ■ 2013 ■ PS3 - Xbox 360 - PC

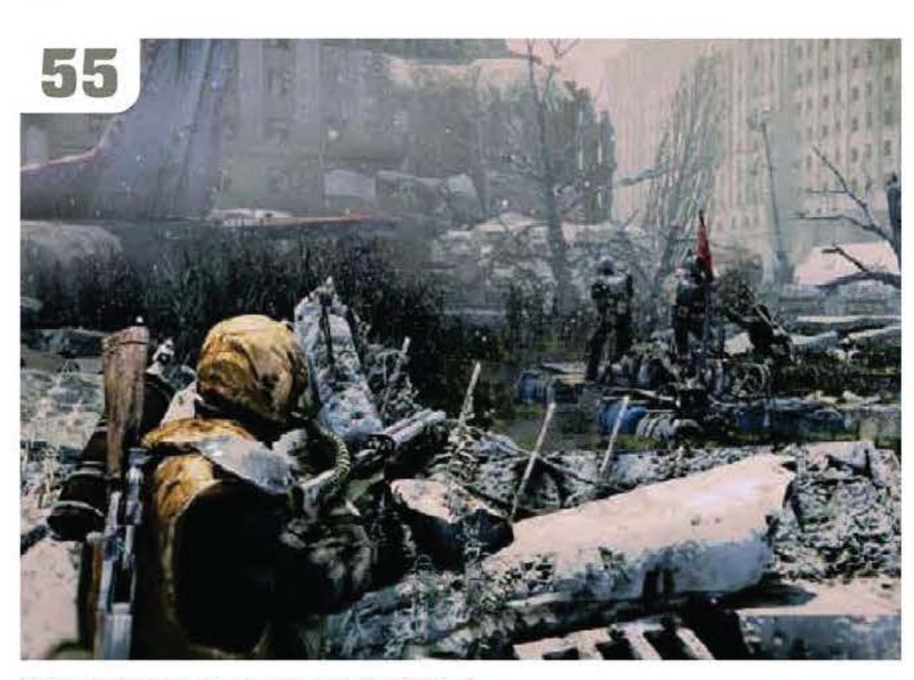
EL EQUIPO RAINBOW tendrá que derrotar a una organización terrorista que se hace llamar "Los Verdaderos Patriotas". Habrá dilemas morales.



54 TANK TANK TANK!

■ Namco-Bandai ■ Ya disponible ■ Wii U

BATALLAR A BORDO DE TANQUES es lo que nos ofrece esta desenfadada apuesta. Hay que derrotar a gigantescos monstruos o bien enfrentarse a otros tres usuarios en el multijugador local.



55 METRO LAST LIGHT

■ THQ ■ 2013 ■ PS3 - Xbox 360 - PC

ESTA SECUELA DEL JUEGO DE 2010 nos volverá a trasladar a una devastada ciudad de Moscú, en el año 2034. Los túneles del metro, donde se resguardan los humanos supervivientes, nos harán vivir una épica mezcla de disparos y suspense, mientras luchamos con mutantes y evitamos una guerra civil.



56 BATTLEFIELD 4

■ EA ■ 2013
■ PS3 - Xbox 360 - PC

ELECTRONIC ARTS AÚN NO HA SOLTADO PRENDA sobre las características de la próxima entrega de su saga bélica estrella, pero sí ha anunciado que el estudio DICE se está haciendo cargo ya de ella, una vez lanzados los DLC de *Battlefield 3* y el reciente *Medal of Honor: Warfighter*.

57



CRYSIS 3

■ EA ■ 28 de febrero
■ PS3 - Xbox 360 - PC

PROPHET YA HA DESEMPOLVADO SU NANOTRAJE DEL ARMARIO y pronto visitará una ciudad de Nueva York transformada en un entorno selvático, con siete zonas bien diferenciadas. El arsenal de armas humanas y alienígenas será espectacular, con un gran protagonismo del nuevo arco. Podremos actuar por las bravas o con sigilo. El Cry Engine dará pie a un espectáculo visual sin parangón.

58



THE WALKING DEAD: SURVIVAL INSTINCT

■ Activision ■ 2013 ■ PS3 - Xbox 360 - PC

AMBIENTADO EN LA SERIE DE TELEVISIÓN, el juego estará protagonizado por Daryl Dixon y su hermano Merle, mientras van a Atlanta en busca de seguridad. El racionamiento de los víveres y la munición será clave, así como la toma de decisiones respecto a si dejamos que algunos personajes secundarios se nos unan o no.

59



RAMBO

■ Reef Entertainment ■ 2013 ■ PS3 - Xbox 360 - PC

EL MÍTICO JOHN RAMBO se volverá a embarrar hasta las cejas en este shooter, inspirado en diversos acontecimientos de las tres películas originales de Sylvester Stallone. No faltará ninguna de las estrategias de combate del legendario personaje: armas pesadas, cuchillos, estrangulamientos...

60



PREY 2

■ Bethesda ■ 2013 ■ PS3 - Xbox 360 - PC

ESTA SECUELA DE UNO DE LOS PRIMEROS SHOOTERS DE ESTA GENERACIÓN nos meterá en el pellejo de Killian Samuels, un agente de seguridad capturado por una raza alienígena. Habrá que ganarse la vida como cazarrecompensas en un mundo abierto, con una jugabilidad que tendrá elementos de "sandbox".

61



XCOM

■ 2K Games ■ 2013 ■ PS3 - Xbox 360 - PC

ESTA ADAPTACIÓN DE LA SAGA *XCOM* estará ambientada en una zona rural de Estados Unidos, en los años 50. Seremos un agente del Gobierno encargado de investigar una extraña invasión alien.

62



ARMA III

■ Bohemia Interactive ■ 2013 ■ PC

SCOTT MILLER, UN CAPITÁN DE LA OTAN, se verá perdido en una isla del Mediterráneo tras el fracaso de una misión. Allí, deberá enfrentarse a la guerra moderna, el entorno y sus propias decisiones.

63



DUST 514

■ CCP Games ■ 2013 ■ PS3

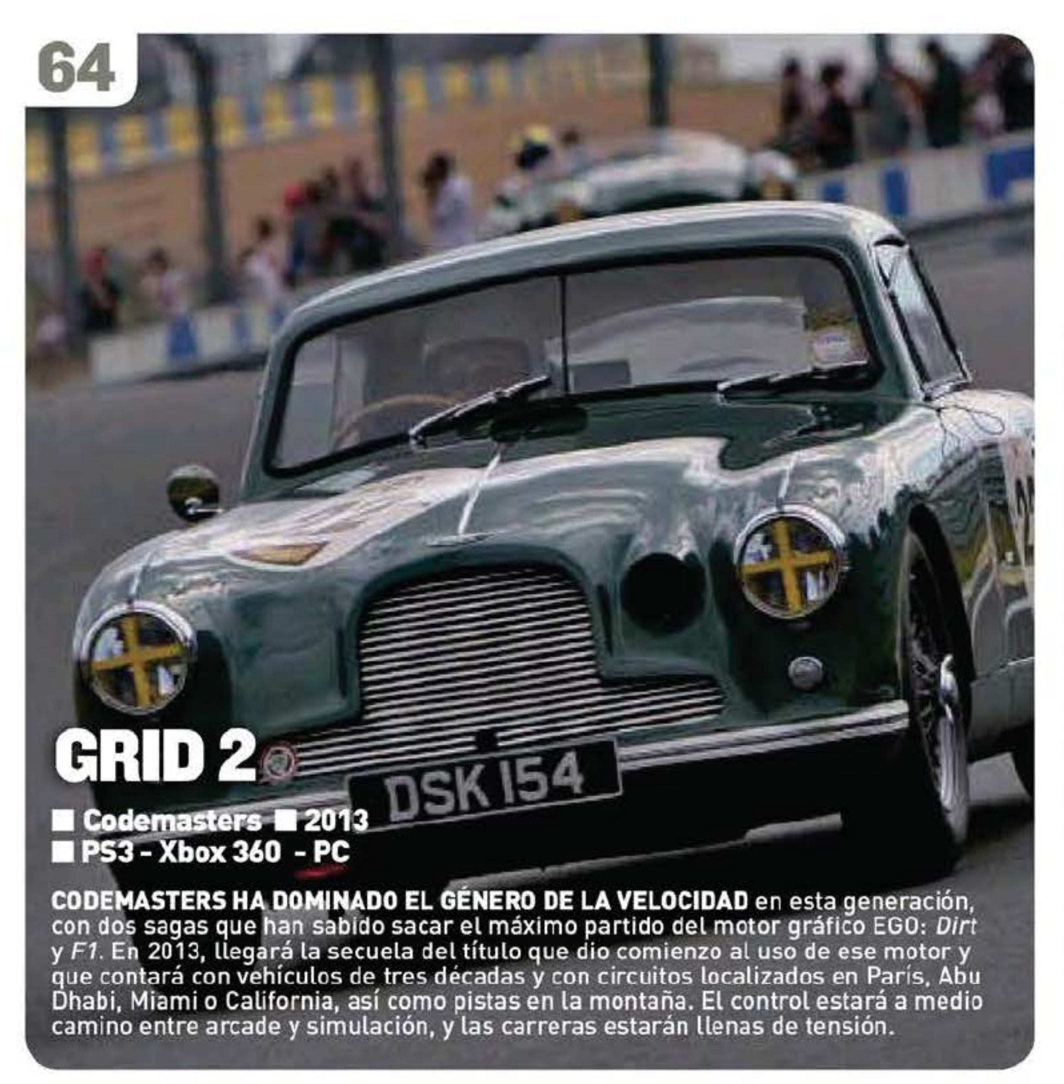
ESTE SHOOTER SE PODRÁ DESCARGAR GRATIS desde PS Network. El multijugador masivo será su esencia, y habrá microtransacciones para quienes quieran obtener nuevos objetos y armas.



JUEGOS DE CARRERAS

Acelerar, frenar y girar... No se necesita nada más para disfrutar de uno de los géneros más adrenalínicos. En los próximos meses, vendrán juegos de velocidad peculiares.

64



GRID 2

■ Codemasters ■ 2013
■ PS3 - Xbox 360 - PC

CODEMASTERS HA DOMINADO EL GÉNERO DE LA VELOCIDAD en esta generación, con dos sagas que han sabido sacar el máximo partido del motor gráfico EGO: *Dirt* y *F1*. En 2013, llegará la secuela del título que dio comienzo al uso de ese motor y que contará con vehículos de tres décadas y con circuitos localizados en París, Abu Dhabi, Miami o California, así como pistas en la montaña. El control estará a medio camino entre arcade y simulación, y las carreras estarán llenas de tensión.

65



URBAN TRIAL FREESTYLE

■ Tate Interactive ■ Primavera ■ PS3 - 3DS - PS Vita

EL MOTOCROSS Y LAS PIRUETAS se darán la mano en este espectacular arcade. Los entornos urbanos, con todo tipo de mobiliario, serán perfectos para acometer todo tipo de saltos y cabriolas a bordo de nuestra moto, para, así, ganar puntos. En el caso de PS3, llegará en formato descargable.

66



CARMAGEDDON REINCARNATION

■ Stainless ■ 2013 ■ PC

GRACIAS A UNA EXITOSA CAMPAÑA PARA RECAUDAR DINERO, se realizará un "revival" del polémico título de conducción, que, en su día, fue censurado por su contenido violento. A bordo de salvajes y veloces vehículos, habrá que arrasar con todo lo que encontremos a nuestro paso.

67



PROJECT CARS

■ Slightly Mad Studios ■ 2013 ■ PS3 - Xbox 360 - Wii U - PC

LOS CREADORES DE LA SAGA NEED FOR SPEED: SHIFT tienen entre manos este ambicioso proyecto, en el que cualquier persona puede colaborar, si lo desea. La simulación será muy marcada, y se incluirán infinidad de disciplinas: turismos, monoplazas, coches de rallies... La licencia incluirá marcas reales.





JUEGOS DE ROL

Tomar la personalidad de otros es una actividad de lo más gratificante, y en eso los RPG no tienen competencia alguna. Próximamente, habrá que vivir estas aventuras.



68

NI NO KUNI

■ Namco-Bandai
■ 25 de enero
■ PS3

LA PRÓXIMA MARAVILLA DE LEVEL-5 Y DEL ESTUDIO GHIBLI, responsable de producciones animadas como *El Viaje de Chihiro*, *La Princesa Mononoke* o *Mi Vecino Totoro*, será uno de los RPG más especiales de los últimos tiempos. Controlaremos a Oliver, un niño que se embarcará en una aventura de fantasía para convertirse en mago y obtener los poderes necesarios para devolver la vida a su difunta madre. Para ello, podremos atraer a numerosas criaturas para que se unan a nuestra causa y luchen a nuestro lado.



69

BRAVELY DEFAULT

■ Square Enix ■ S.C. ■ 3DS

PARECE QUE EL TÍTULO DE SQUARE ENIX, finalmente, se decidirá a salir de Japón. *Flying Fairy* estará protagonizado por un hada a la que acompañarán personajes de varias clases.



70

FF XIV A REALM REBORN

■ Square Enix ■ 2013 ■ PS3 - PC

ESTE RESETEO DE *FINAL FANTASY XIV* nos traerá una aventura rediseñada respecto a la entrega original de hace unos años. Los combates online, esta vez sí, prometen cumplir lo que se espera.



71

KINGDOM HEARTS HD 1.5 REMIX

■ Square Enix ■ S.C. ■ PS3

ESTA REEDICIÓN EN HD rescatará la primera entrega de la saga, en la que acompañaremos a Sora y los personajes de Disney. Su llegada a Europa es casi segura, pero aún falta confirmación.



72

ANIMAL CROSSING NEW LEAF 3DS

■ Nintendo ■ 2013 ■ 3DS

EL JUEGO HA VENDIDO COMO CHURROS en Japón, y llegará dispuesto a convertirnos en alcaldes de un pueblecito, para que construyamos cualquier cosa e interactuemos con sus simpáticos habitantes.



73

MONSTER HUNTER 3 ULTIMATE

■ Capcom ■ Marzo ■ Wii U - 3DS

ESTA REVISIÓN DE LA ENTREGA DE Wii incluirá nuevos monstruos, a cada cual más gigantesco, para que les demos caza. El cooperativo para cuatro jugadores será una de sus grandes bazas.

74



DRAGON AGE III

■ EA ■ Otoño
■ PS3 - Xbox 360 - PC

LA TERCERA ENTREGA DE LA SAGA DE BIOWARE, que tendrá el subtítulo de *Inquisition*, hará uso del motor Frostbite 2.0 y contará con más opciones de personalización. Podremos tener nuestro propio castillo.

75



DRAGON QUEST X

■ Square Enix ■ 2013 ■ Wii U

OGROS, ELFOS, ENANOS y demás criaturas típicas de la saga harán su debut en la consola de Nintendo, así como en el ámbito del online masivo.

76

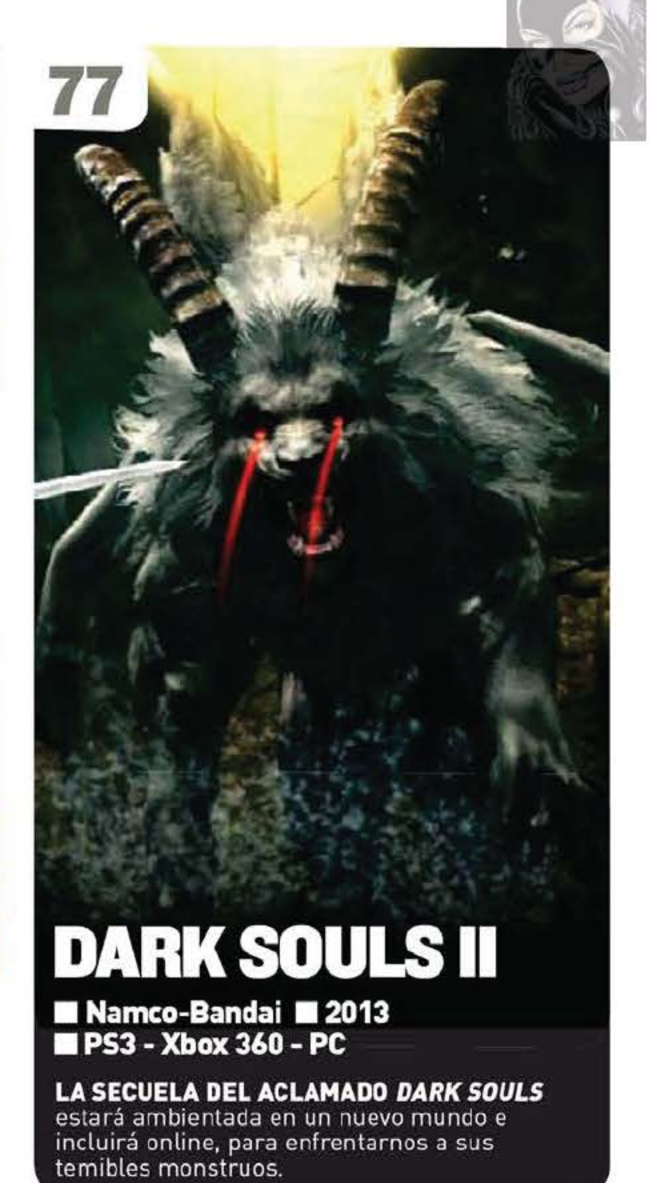


PROJECT X ZONE

■ Sega-Capcom-Namco ■ S.C. ■ 3DS

ESTE "CROSSOVER" propondrá una mezcla de combates y estrategia, con personajes tan variopintos como Ryu, Dante, Jin Kazama o Ulala. Aún no se ha confirmado su llegada a Europa.

77



DARK SOULS II

■ Namco-Bandai ■ 2013
■ PS3 - Xbox 360 - PC

LA SECUELA DEL ACLAMADO *DARK SOULS* estará ambientada en un nuevo mundo e incluirá online, para enfrentarnos a sus temibles monstruos.

78



FINAL FANTASY VERSUS XIII

■ Square Enix ■ 2013 ■ PS3

EL CUENTO DE NUNCA ACABAR podría tener su final en 2013, si se cumplen los pronósticos para un juego que lleva ya unos cuantos años en desarrollo. No tendrá nada que ver con *Final Fantasy XIII*, y estará protagonizado por Noctis Lucis Caelum, un príncipe que deberá proteger su reino.

79



THE ELDER SCROLLS ONLINE

■ Bethesda ■ 2013
■ PC

AMBIENTADO MIL AÑOS ANTES DE *SKYRIM*, este título combinará la libertad de la saga con las mecánicas habituales de los juegos de rol con un multijugador masivo online. Habrá tres facciones diferentes. A pesar del componente online, la historia principal se podrá jugar en solitario.

80



LIGHTNING RETURNS FF XIII

■ Square Enix ■ 2013
■ PS3 - Xbox 360

LA ÚLTIMA ENTREGA BASADA EN EL UNIVERSO DE *FINAL FANTASY XIII* volverá a estar protagonizada por Lightning, tras el "spin off" que fue *Final Fantasy XIII-2*. Las opciones para personalizar a la chica se verán muy aumentadas, tanto en lo relativo a las armas como en lo relativo a su apariencia. El sistema de combate contará con mejoras que lo harán más directo y ágil, a lo que se añadirá una mayor libertad para recorrer el mundo e interactuar con los diversos personajes y entornos.

81

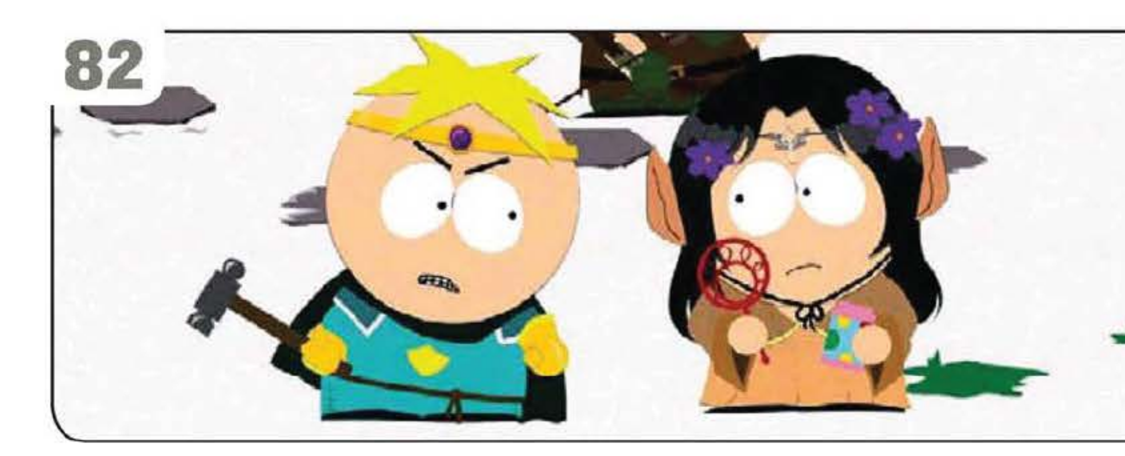


PROF LAYTON VS ACE ATTORNEY

■ Level-5 ■ 2013 ■ 3DS

EL "CROSSOVER" ENTRE EL PROFESOR Y EL ABOGADO MÁS FAMOSOS DE DS nos trasladará a la época medieval para ser testigos de una caza de brujas. Los puzles de Layton y los juicios de Phoenix Wright se combinarán para dar lugar a una jugabilidad nueva, con la que los dos héroes tratarán de hacer justicia.

82



SOUTH PARK: THE STICK OF TRUTH

■ THQ ■ Marzo
■ PS3 - Xbox 360 - PC

UN NIÑO RECIÉN LLEGADO A SOUTH PARK tendrá que enfrentarse a la misión de hacer amigos. Lo que al principio será un juego de rol y fantasía entre niños se convertirá en una batalla real por salvar el mundo.

83



TALES OF XILLIA

■ Namco-Bandai ■ 2013 ■ PS3

JUDE MATHIS Y MILLA MAXWELL, un estudiante y una misteriosa mujer, protagonizarán esta aventura. Los combates serán en tiempo real y se ha confirmado que estará traducido al castellano.

84



DOTA 2

■ Valve ■ 2013 ■ PC

EN BATALLAS DE CINCO CONTRA CINCO, el objetivo será destruir la base enemiga, en unos mapas que contarán con tres caminos y una zona intermedia plagada de mostruos adicionales.

85



DRAGON QUEST VII

■ Square Enix ■ S.C. ■ 3DS

ESTE "REMAKE" DEL JUEGO DE PSONE llegará a Japón en 2013, aunque aún no se ha confirmado su salida en Europa. El aspecto gráfico lucirá un gran remodelado y no habrá combates aleatorios.



JUEGOS DE LUCHA

Puñetazos, patadas, cabezazos, ondas de energía, saltos... La cantidad de técnicas para noquear a un rival cara a cara es ingente, así que id aprendiendo las que vienen.

86



INJUSTICE: GODS AMONG US

■ Warner Bros
■ Abril
■ PS3 - Xbox 360 - Wii U

LOS CREADORES DE *MORTAL KOMBAT* nos traerán un "crossover" plagado de personajes del ámbito de DC Comics, como Batman, Catwoman, Harley Quinn, Nightwing, Flash, Superman, Wonder Woman o Deathstroke. Los movimientos especiales y la destrucción de los entornos estarán a la orden del día, con un control que recordará al de *Mortal Kombat*.

87



PERSONA 4 ARENA

■ Atlus ■ 22 de febrero ■ PS3 - Xbox 360

LOS ESTUDIANTES SE ZURRARÁN LA BADANA a base de bien en este "spin off" de la saga de rol. Los combates serán en 2D y cada luchador contará con un estilo muy diferenciado del de los demás.

88



TEKKEN X S. FIGHTER

■ Namco-Bandai ■ 2013 ■ PS3 - Xbox 360

TRAS EL ACUERDO ENTRE CAPCOM Y NAMCO para juntar sus dos sagas de lucha más aclamadas, este año le llegará el turno a la versión con aspecto visual y jugabilidad en 3D, a lo *Tekken*.

89



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 3

■ Namco-Bandai ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360

EL NINJA MÁS FAMOSO DEL ANIME no se cansa de luchar, y por eso volverá a saltar al ring en 2013, esta vez con combates en tres dimensiones. Habrá un modo Historia en el que viviremos diversas aventuras en la aldea de Konoha.

90



BLAZBLUE CHRONO PHANTASMA

■ Arc System Works ■ 2013 ■ PS3

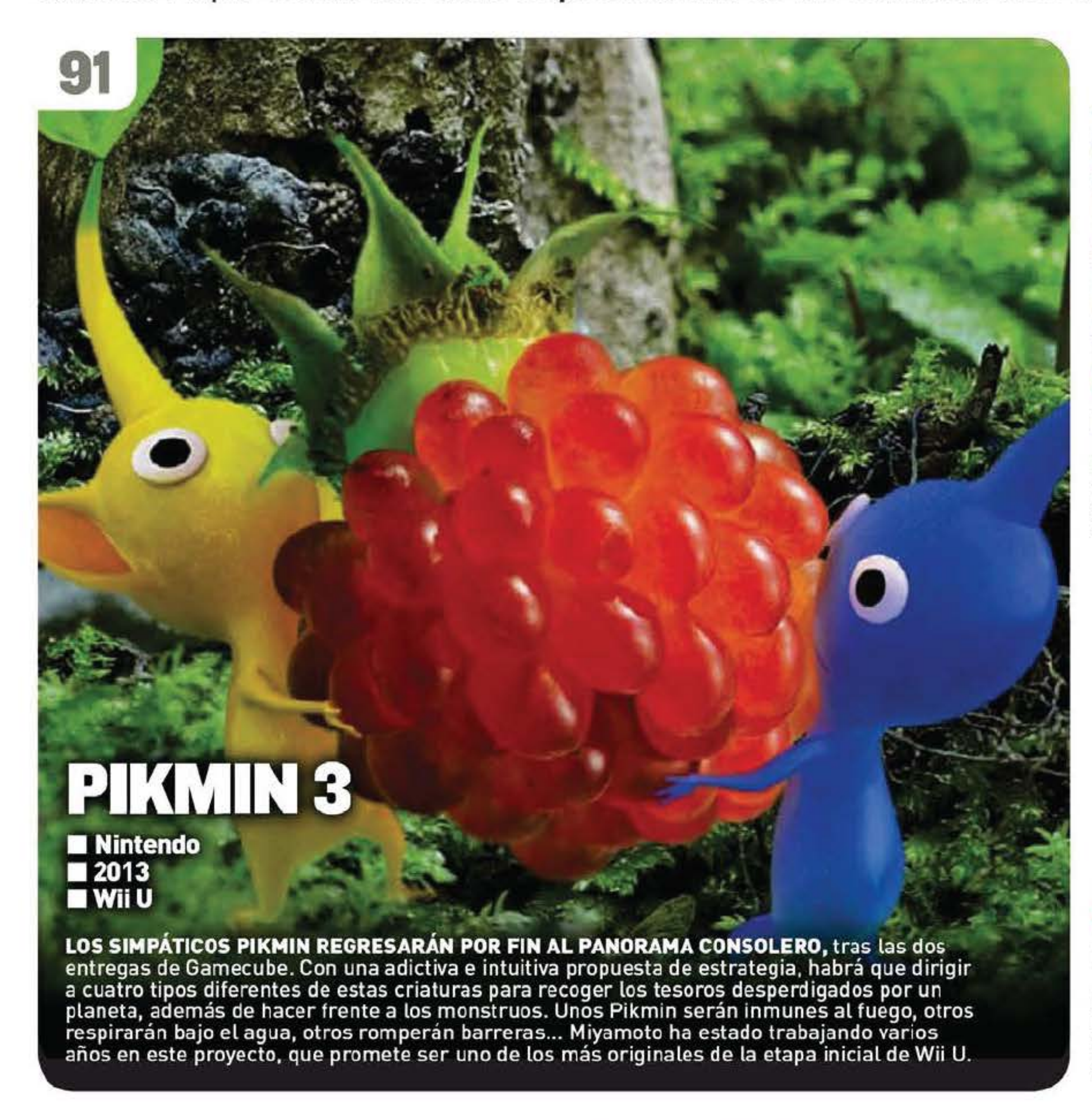
LA RECREATIVA DE ESTE JUEGO DE LUCHA se adaptará a PlayStation 3 para deleitarnos con su colorido apartado visual y sus frenéticos combates. Habrá varios personajes nuevos respecto a la versión arcade. Aún no se ha confirmado su llegada a Europa, ni tampoco una hipotética versión para 360.

OTROS GÉNEROS



Los videojuegos son una auténtica miscelánea, donde cualquier propuesta tiene cabida. Aquí están las más espectaculares de cuantas nos agasajarán con su diversión.

91



PIKMIN 3

- Nintendo
- 2013
- Wii U

LOS SIMPÁTICOS PIKMIN REGRESARÁN POR FIN AL PANORAMA CONSOLERO, tras las dos entregas de Gamecube. Con una adictiva e intuitiva propuesta de estrategia, habrá que dirigir a cuatro tipos diferentes de estas criaturas para recoger los tesoros desperdigados por un planeta, además de hacer frente a los monstruos. Unos Pikmin serán inmunes al fuego, otros respirarán bajo el agua, otros romperán barreras... Miyamoto ha estado trabajando varios años en este proyecto, que promete ser uno de los más originales de la etapa inicial de Wii U.

92



COMPANY OF HEROES 2

■ THQ ■ Principios 2013 ■ PC

EL FRENTE RUSO, en la Segunda Guerra Mundial, nos aguardará en este juego de estrategia, con todo su frío. Comandaremos una división del Ejército Rojo, en su cometido de repeler a la Alemania nazi.

93



GAME AND WARIO

■ Nintendo ■ 2013 ■ Wii U

EN LA LÍNEA DE LOS WARIO WARE de Nintendo DS, este compendio de minijuegos explotará al máximo el Gamepad. Habrá tiro con arco, esquí, sacar fotos a delincuentes, robo de fruta...

94



SIM CITY

■ EA ■ Marzo ■ PC

ESTE SIMULADOR URBANO nos convertirá en los edificadores de una ciudad. Cualquier decisión que tomemos afectará a la vida de la gente: si creamos fábricas, aumentará la contaminación; si creamos zonas verdes, subirán los impuestos... ¿Daréis al pueblo lo que quiere o seréis unos especuladores?

95



TOTAL WAR ROME II

■ Sega ■ 2013 ■ PC

ESTE JUEGO DE ESTRATEGIA POR TURNOS nos trasladará a la antigüedad, para mostrarnos las intrigas políticas en el Senado romano. No solo habrá que dirigir un ejército, sino también tomar decisiones sobre lealtad o traición a los amigos. Podremos luchar por la República, convertirnos en tiranos...

96



WONDERBOOK: WALKING WITH DINOSAURS

■ Sony ■ 2013 ■ PS3

EL PERIFÉRICO "LITERARIO" DE PLAYSTATION 3 promete dar mucho juego en 2013, tras estrenarse con *El Libro de los Hechizos*, inspirado en Harry Potter. En este caso habrá que usar PS Move y el libro para interactuar con dinosaurios, en una experiencia ambientada en los documentales de la BBC.

97







WII FIT U

■ Nintendo ■ 2013
■ Wii U

NUESTRA FORMA FÍSICA mejorará gracias a este juego, en el que se incluirán más de 20 actividades, que serán compatibles tanto con el Gamepad como con la Balance Board. Además, se incluirá un periférico llamado "Fit Meter", para recoger datos de nuestra actividad diaria.

98



STARCRAFT II: HEART OF THE SWARM

■ Blizzard ■ Marzo
■ PC

ESTA EXPANSIÓN DEL JUEGO DE BLIZZARD continuará la épica historia de Sarah Kerrigan, en su búsqueda de venganza contra Arcturus Mengsk. Incluirá nuevas características para el multijugador online.

99



SING PARTY

■ Nintendo ■ 18 de enero ■ Wii U

EL PRIMER GRAN JUEGO MUSICAL DE Wii U incluirá un micrófono y se complementará con el Gamepad, en cuya pantalla aparecerán las letras de las canciones. El resto de personas podrá dedicarse a bailar, siguiendo las instrucciones de la pantalla, o usar el Wiimote para añadir nuevos sonidos.

100



WONDERBOOK: DIGGS NIGHTCRAWLER

■ Sony ■ 2013 ■ PS3

OTROS DE LOS JUEGOS CONFIRMADOS PARA WONDERBOOK nos pondrá en la piel de Diggs Nightcrawler, un detective amante de los libros, que tendrá que resolver una serie de crímenes, con ayuda de las páginas del periférico. El juego contará con una marcada estética inspirada en el cine "noir".

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 20 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 66

BATMAN: ARKHAM CITY ARMOURED EDITION llega a Wii U para que revivamos la aventura más épica de El Señor de la Noche. Esta vez se ha traído un nuevo bad-gadget: el GamePad.



PÁGINA 70



LEGO EL SEÑOR DE LOS ANILLOS. Gollum sigue buscando "sssu tessoooorо"... pero cambia de "look".



PÁGINA 72

PAPER MARIO: STICKER STAR vuelve a dejar a Mario "aplanado", pero esta vez en 3D... Si es que eso tiene sentido.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360, Wii U o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en Wii (o en las portátiles), puesto que se da por sentado que las primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360, Wii U y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM









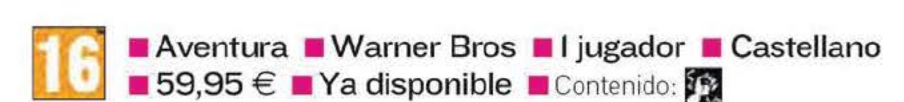














EL MEJOR BATMAN no ha querido perderse el estreno de Wii U, con una versión más completa de su gran aventura de PS3 y Xbox 360.







HÉROE ENTRE LAS SOMBRAS

Así es como se desenvuelve el hombre murciélago en el distrito de Arkham City, plagado de trampas, bandas y villanos, como Joker o el Pingüino:

1. PARA DESPLAZARNOS podemos utilizar habilidades acrobáticas como el garfio, o planear con la capa articulada. En el juego no aparecen los vehículos, como el Batmóvil o Batwing.

2. ACECHAMOS A LOS ENEMIGOS aprovechando las sombras y la altura. Gracias a la visión nocturna podemos distinguir dónde se encuentran los enemigos en cada momento.

3. LOS COMBATES requieren coordinación. Antes de que un enemigo nos ataque, tenemos unas décimas de segundo para reaccionar y ejecutar una contra. Así conseguimos combos más largos y dinámicos. Algunos enemigos "acorazados" requieren tácticas especiales.

El murciélago se pone su mejor traje

BATMAN ARKHAM CITY

Arkham City fue uno de los mejores juegos de 2011, y esta edición de Wii U tiene todas las papeletas para mejorarlo gracias al gamepad.

Batman

El señor oscuro se ha retratado a la perfección en esta aventura abierta, que arrasó en PS3 y Xbox 360.

BATMAN, EL HÉROE MÁS OSCURO DE GOTHAM, se enfrenta a una aventura de acción en un mundo abierto, concretamente el peligroso distrito de Arkham. Nosotros nos movemos con libertad por este entorno, realizando tanto las misiones principales, que hacen avanzar el argumento, como un montón de tareas secundarias.

En esta edición para Wii U, Batman dispone de nuevos trajes con la tecnología "Battle Armored" que aprovechan la energía cinética para dar golpes más efectivos. Los combates son muy dinámicos, pero no representan, ni mucho menos, nuestro último recurso: tenemos una impresionante colección de gadgets y de habilidades de sigilo, que nos convierten en auténticos depredadores en la sombra. También controlamos a Catwoman, que tiene su propia historia y retos.

PERO LO MÁS INTERESANTE DE LA NUEVA VERSIÓN es comprobar cómo el Gamepad se convierte en una "batcomputadora", accesible en todo momento. En su pantalla táctil podemos ver el mapa, radar, base de datos en tiempo real con biografía de los personajes, objetivos y una herramienta para controlar algunos gadgets. También lo podemos utilizar para buscar frecuencias, investigar la





LA ARMADURA es una de las novedades de esta versión, que vamos mejorando progresivamente a lo largo del juego.



EL APARTADO TÉCNICO es de lo mejor que ha dado el Unreal Engine, aunque no tan depurado como el original.



LA LIBERTAD DE ACCIÓN y misiones secundarias le vienen como anillo al dedo al héroe de las sombras.

Mucho más que Batman

Si *Batman Arkham City* (y más aún su versión Game of The Year) se caracterizaba por hacer un excelente retrato del personaje, el juego de Wii U lo mejora, ya que incluye todas las misiones descargables adicionales, y los skins de combate como Robin o Nightwing. Se trata de la versión más completa.



LOS PERSONAJES MÁS RELEVANTES del cómic hacen su aparición en el juego. Hasta podemos controlar a Catwoman.



TODOS LOS DLC que han aparecido para PS3 y Xbox 360, como La venganza de Harley Queen, están incluidos.

Bat gamepad

EL MANDO DE Wii U nos sirve para consultar el mapa, escanear los escenarios en busca de pistas, gestionar nuestro inventario de forma táctil, mejorar la armadura, controlar el batarang en pleno vuelo... parece que Warner se ha tomado en serio la adaptación del juego a las posibilidades de la nueva consola. De esta forma la experiencia es muy inmersiva; solo nos falta la máscara para sentirnos como el auténtico superhéroe de Gotham City.



escena de un crimen o escuchar mensajes de radio por sus altavoces, en lugar de los de la TV.

Por desgracia, el acabado visual no es tan brillante como en el juego original: los gráficos son muy buenos, pero hay texturas poco definidas y ocasionales caídas en la tasa de frames, que hacen que todo se mueva con más brusquedad. Eso sí la integración del mando es una maravilla, y consigue que nos sintamos como el "verdadero" Batman. HC

NUESTRO VEREDICTO

Lo mejor

La ambientación, que consigue meternos en el traje del hombre murciélago.

Los usos del Gamepad son muy variados y aprovechan sus posibilidades.

Lo peor

Los fallos gráficos que aparecen respecto a las versiones de PS3 y Xbox 360.

Nightwing o Robin son personajes que aparecen, pero no aportan a la historia.

Alternativas

• **Darksiders II** es otra aventura genial, pero su protagonista no tiene tanto carisma como Batman.

• **Assassin´s Creed III** no aprovecha el mando de control tan bien, pero es apabullante.

GRÁFICOS Algunas texturas empobrecen el gran acabado general.	87
SONIDO Buena música y doblaje al castellano, con efectos resultones.	86
DURACIÓN Con el capítulo de Harley Queen, 25 horas, aunque sin multijugador.	90
DIVERSIÓN Mundo abierto, misiones secundarias, acertijos... con el Gamepad.	93
PUNTUACIÓN FINAL	**90**

Valoración

Una aventura magnífica, que aúna argumento, narrativas, mecánicas de juego y el uso del Wii U Gamepad para introducirnos en la mejor experiencia de Batman posible... aunque con algún fallo gráfico.




EL FINAL DE LA TRILOGÍA *Mass Effect* se vive ahora en Wii U. Y, además, esta edición especial incluye el DLC Desde las Cenizas y el final extendido.

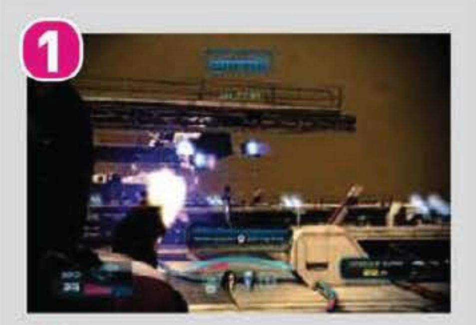
El camino hacia la batalla final

MASS EFFECT 3

Los mayas mintieron: no se acerca el fin del mundo, sino el final de la galaxia. Pero un héroe aún puede evitar la profecía...

■ **¿PREPARADO PARA LA BATALLA FINAL?** *Mass Effect 3* transmite desde su inicio una sensación de cuenta atrás. La cosa comienza con Los Segadores atacando la Tierra y, tras sobrevivir al ataque inicial, el Comandante Shepard será el encargado de formar una coalición galáctica para enfrentarse a ellos en una desigual batalla. Este final de trilogía ya lo vivimos en PC, Xbox 360 y PS3 a principios de 2012, y ahora se convierte en juego de lanzamiento de Wii U. Y más, allá de consideraciones sobre si es oportuno lanzar este título casí a la vez que *Mass Effect Trilogía* llega a las otras plataformas, lo cierto es un enorme juegazo de acción y rol.

→ **EL DESARROLLO SE ARTICULA** en torno a misiones de acción, en las que nos enfrentamos a todo tipo de aliens y robots con las habilidades típicas: parapetarnos y usar todo tipo de armas y poderes bióticos (superpoderes, vamos). Además, las decisiones a la hora de mejorar a nuestros personajes también marcan nuestra forma de combatir y, aunque es cierto que, con habilidad, se pueden pasar las misiones a tiros, si evolucionamos al







ASÍ SE EVITA EL APOCALIPSIS

Shepard debe reunir un ejército contra los Segadores, y para ello tendrá darlo todo en el campo de batalla, gestionar alianzas con otras civilizaciones, tomar decisiones que repercutirán en la trama...

1. LA ACCIÓN es la base del juego. Casi siempre luchamos acompañados por dos aliados a los que podemos dar órdenes, un toque estratégico.

2. MEJORAMOS habilidades, armas, poderes y equipo de Shepard y de sus acompañantes. Decisiones que marcan la forma de luchar.

2. ACEPTAMOS misiones secundarias, lanzamos sondas para explorar otros planetas, contactamos y nos aliamos con los líderes de otras razas...

Shepard

El comandante vuelve a su nave Normadía. Debe formar una alianza de civilizaciones para impedir que los Segadores aniquilen toda vida orgánica.







UN CÓMIC INTERACTIVO narra los hechos de las 2 primeras entregas. Tus decisiones en él marcan el inicio del juego.



DESDE PLANETAS HOSTILES al interior de la nave Normandía o el Ciudadela, los entornos son alucinantes.



¡BUSCA COBERTURA! Más te vale usar parapetos y disparar desde posiciones seguras. La variedad de enemigos es enorme, y cuentan con un impresionante arsenal futurista.

En una galaxia muy rolera...

Es la entrega de la trilogía con menos elementos roleros, pero esto no significa que carezcan de importancia. Desde la creación de Shepard a la exploración de la galaxia mediante sondas, pasando por las conversaciones, nuestras elecciones serán clave para ver uno de los 16 posibles finales...



LA TOMA DE DECISIONES en las conversaciones son constante, y sobre todo al final del juego llegan a ser realmente decisivas.



LA RELACIÓN con los personajes reclutados es clave. De nuestras decisiones dependen que nos apoyen o nos abandonen.

Gamepad

UTILIZAMOS EL NUEVO MANDO para ver el mapa de la zona, con la localización de los enemigos incluida, y también para dar órdenes a nuestros acompañantes tocando en la pantalla. De todas maneras, es posible realizar estas acciones con los botones tradicionales, y la verdad es que es más cómodo. Más útil resulta asignar armas y poderes bióticos a botones táctiles en los laterales de la pantalla, ya sean de Shepard o de sus aliados, para poder usarlos en cualquier momento con una simple pulsación.



nuestro personaje con inteligencia será más fácil progresar.

Entre misión y misión, *Mass Effect 3* ofrece un desarrollo apasionante, con una trama sublime, mundos por explorar, cientos de personajes con los que relacionarnos (la toma de decisiones en las conversaciones importa...) El modo multijugador online y el capítulo extra "Desde las cenizas" ponen la guinda a una Edición Especial que, por si sola, es sobresaliente. HC

NUESTRO VEREDICTO

Lo mejor

La ambientación. Un universo coherente, detallado y gráficamente precioso.

Desarrollo y trama trabajan juntos para hacernos sentir la historia en la piel.

Lo peor

Alguna ralentización puntual, que ya habíamos visto en otras versiones.

Que sólo incluya el primer DLC... ¡Ya han salido dos más!

Alternativas

- **Mass Effect Trilogía,** el irresistibe pack con las tres engregas para Xbox 360, PS3 y PC
- **Deux EX,** uno de los "tapados" de 2012, que también mezcla con maestría ciencia-ficción, acción y rol.

GRÁFICOS Conversión perfecta. Cada detalle contribuye a la genial ambientación.	93
SONIDO Voces en inglés (muy buenas) y una banda sonora de épica altura.	86
DURACIÓN La historia más el DLC superan las 35 horas, y queda el multi.	92
DIVERSIÓN Trama, acción y toques de rol unidos para engancharnos hasta el final.	94
PUNTUACIÓN FINAL	**92**

Valoración

Si valoramos el juego por sí mismo, estamos ante una maravillosa historia de ciencia-ficción convertida en juego de acción con muchos elementos roleros. Un juegazo que técnica y jugablemente iguala a las otras versiones.

12 ■ Acción ■ Warner ■ 1 a 2 jugadores ■ Castellano (textos)
■ 49,95 € ■ Ya disponible ■ Contenido:







ASEQUIBLE PERO MUY DIVERTIDO

LEGO El Señor de los Anillos ofrece la típica mezcla de acción, saltos y puzles, pero en un mundo abierto: la Tierra Media.

1. EL DESARROLLO es variado. Como todos los LEGO, ofrece acción, plataformas y puzzles en una mezcla que gustará a todo tipo de público, desde el más "casual" al más fanático.

2. CADA PERSONAJE tiene sus habilidades exclusivas y nos obligan a combinarlas todo el rato para avanzar. Podremos cambiar de personaje con solo pulsar un botón (hay un total de 84, la mayoría ocultos). Y por supuesto, es más divertido jugarlo en cooperativo.

3. Y NO FALTAN LAS MISIONES SECUNDARIAS. En todo momento podemos interrumpir la historia para explorar la Tierra Media y cumplir misiones secundarias en los lugares ya visitados.



LEGO EL SEÑOR DE LOS ANILLOS abarca las tres películas en un desarrollo que mezcla acción, saltos, puzzles y buenas dosis de humor.

Una pieza para gobernarlas a todas

LEGO EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

A falta de un juego "oficial" de El Hobbit, bueno es repasar las tres pelis de El Señor de los Anillos construidas con piezas LEGO.

■ **PRIMERO FUE LEGO STAR WARS** y después le siguieron otras exitosas sagas de cine, como Indiana Jones, Piratas del Caribe o Harry Potter. Ahora toca disfrutar de El Señor de los Anillos en clave de LEGO. Es decir, con un asequible desarrollo que mezcla acción, plataformas y pequeños puzles, capaz de enganchar tanto al público más "casual" (por su sencillez y sus momentos de humor), como al más "friki", por la cantidad de desbloqueables que tiene y la profunda fidelidad que profesa a las películas.

LEGO El Señor de los Anillos recorre fielmente los tres films en un total de 19 niveles. Exploramos lugares como la Comarca, Bree, Moria, Rohan, Minas Tirith... participando en todas las batallas (Dagorlad, Abismo de Helm, campos de Pelennor...) y luchando contra sus enemigos más característicos (Uruk-hai, Olifantes, Ella-Laraña, el Balrog de Moria, los Nâzgul y sus bestias aladas...). Y por supuesto, manejando a sus protagonistas.

→ **CADA PERSONAJE TIENE HABILIDADES** exclusivas (Sam puede encender fuego, Legolas salta más y puede disparar flechas...) y alternarlos con sabi-



Gandalf

Cada personaje de *LEGO El Señor de los Anillos* tiene sus habilidades propias. Gandalf, por ejemplo, puede hacer levitar piezas, algo necesario para resolver ciertos puzles.





CADA PELI OFRECE 6 NIVELES, aunque al acabar los 18 nos espera una fase extra sorpresa que no os vamos a desvelar...



PARA CAMBIAR DE PERSONAJE basta con pulsar un botón que abre una ruleta. Es más divertido jugando a dobles.



GRÁFICAMENTE es muy simpático, pero poco más. Algunos escenarios están vacíos y en otros hay bastante "popping".

Muy fiel a la trilogía

Su desarrollo es apto para todos los públicos, pero los que más lo van a disfrutar son los fans de ESDLA. Incluye planos "calcados", diálogos sacados de las pelis, la BSO y las voces originales de los actores... ¡Incluso han metido los cameos de Peter Jackson o algunos fallos de "raccord" presentes en la películas!



ESCENARIOS como el río Anduin con los Argonath, las minas de Moria, el Abismo de Helm, Bree, la Comarca... son reconocibles.



¡CORRED INSENSATOS! Incluye planos y diálogos de las pelis, con las voces de los actores y la banda sonora de Howard Shore.

ADEMÁS DE DESTRUIR EL ANILLO ÚNICO, la Tierra Media nos ofrecerá misiones secundarias (la mayoría son sencillas búsquedas) y la posibilidad de desbloquear un total de 84 personajes y 30 objetos de mithril que otorgarán algunas nuevas habilidades a nuestros personajes.





duría es la clave para avanzar, aunque resulta más divertido cooperando a pantalla partida.

En todo momento podremos interrumpir la historia principal para viajar por los distintos lugares de la Tierra Media que ya hayamos visitado y realizar sencillas misiones secundarias. Y todo con el humor y la gran cantidad de desbloqueables y detalles "frikis" que suelen exhibir los LEGO. Si te gusta ESDLA, no dejes escapar este "tessoro". HC

NUESTRO VEREDICTO

Lo mejor

Muy fiel a la trilogía. Los fans de Tolkien van a alucinar con ciertos detalles.

Su sencillo desarrollo es apto para todos los públicos. Es variado y muy entretenido.

Lo peor

Su apartado gráfico no pasa de simpático, con ciertos defectos que le restan puntos.

Ciertas mecánicas son algo repetitivas, y más si has jugado a otros juegos de LEGO.

Alternativas

- **LEGO Piratas del Caribe,** Star Wars, Indiana Jones o Harry Potter son otros juegos de LEGO que adaptan pelis.
- **LEGO Batman 2** también ofrece un "mundo abierto", aunque no se basa en ninguna película.

GRÁFICOS Son graciosos, pero hay escenarios vacíos y otros con "popping".	79
SONIDO La banda sonora de la pelis y con las voces originales de los actores.	89
DURACIÓN Un total de 19 niveles. Hacerlos al 100% os llevará bastantes horas.	88
DIVERSIÓN Variado y asequible, su desarrollo entretiene y más jugando a dobles.	89
PUNTUACIÓN FINAL	**85**

Valoración

Tan entretenido y accesible como cualquier LEGO (sobre todo si lo jugamos en cooperativo) y uno de los más completos. Y los fans de El Señor de los Anillos van a alucinar, ya que su amor por el detalle raya en lo enfermizo.





SI TOCÁIS a un enemigo, entraréis en combate. ¡Saltad sobre él (si no tiene pinchos) o golpeadle con el martillo para aseguraros el primer golpe!

Papel y rol para el fontanero

PAPER MARIO STICKER STAR

Érase una vez un bigotudo doncel, frágil como el papel, en un mundo versátil tan liviano como él.

TRAS UNA ENTREGA EN Wii más cercana al plataformeo, *Paper Mario*, el RPG del fontanero regresa a los combates por turnos, aunque se ha decidido prescindir de un elemento que siempre había formado parte de la saga: los puntos de experiencia. Esta vez, nuestras victorias en combate solo se ven recompensadas por monedas y alguna pegatina ocasional, y creemos que así se pierde un poco el incentivo de librar cientos de combates, ya que gastamos valiosas pegatinas en ellos y no recibimos mucho a cambio. Y es que cada pegatina equivale a un movimiento en combate, y las hay de muchos tipos: saltos, martillos, flores de fuego, caparazones y bumeranes, entre muchísimos otros. También hay pegatinas defensivas, como champiñones con los que recuperar salud. Esta variedad de movimientos está muy bien planteada, y es sencillo reabastecerse con las pegatinas que encontramos en suelos y paredes o comprándolas en tiendas.

→ HAY TAMBIÉN UNA SERIE DE 64 "COSAS" que se encuentran esparcidas en los niveles y pueden convertirse en pegatinas especiales mucho más poderosas que las 96 normales. Son muy útiles para hacer más daño







COMBATES POR TURNOS

La mecánica de los combates es similar a la de las entregas de Nintendo 64 y GameCube, aunque ahora todo gira en torno a las pegatinas.

1. EN EL ÁLBUM de la pantalla táctil podemos seleccionar la pegatina que vamos a usar. Hay una enorme variedad, que iréis descubriendo poco a poco. ¿Qué tal un salto en línea contra estos goombas?

2. LOS COMBATES son muy dinámicos, y si pulsáis A en los momentos correctos podréis golpear más fuerte y encadenar ataques. También podréis cubriros y recibir menos daño si pulsáis bien cuando os asesten.

3. ESTA RULETA puede ayudaros a realizar más de un movimiento en el mismo turno. Si invertís monedas, tendréis más oportunidades.

Álbum



En el álbum guardáis las pegatinas que vais obteniendo y que usaréis en los combates. A medida que avancéis en la aventura, tendréis más espacio.

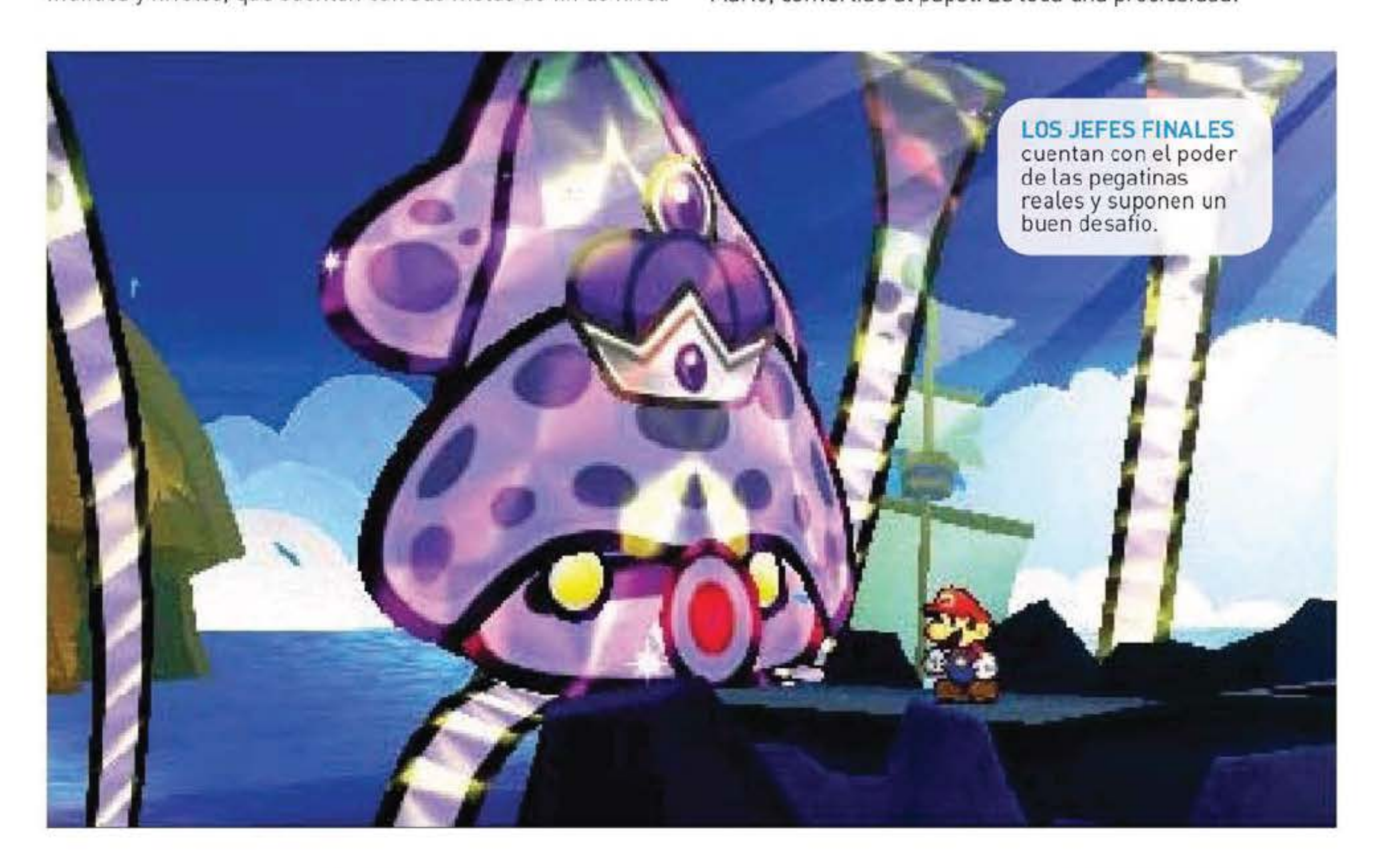




DESDE EL MAPAMUNDI podemos acceder a los diferentes mundos y niveles, que cuentan con sus metas de fin de nivel.



LOS NIVELES hacen gala de todo el carisma de los juegos de Mario, convertido al papel. Es toda una preciosidad.



LOS JEFES FINALES cuentan con el poder de las pegatinas reales y suponen un buen desafío.

Pegatinas especiales

Hay 64 cosas esparcidas en los niveles y llamadas precisamente así: ¡cosas! Son los únicos elementos no planos del juego, aunque podéis encargaros de dejarlos bien lisos al convertirlos en las pegatinas más poderosas. Sirven tanto para los puzles como para aplastar a los enemigos en combate.



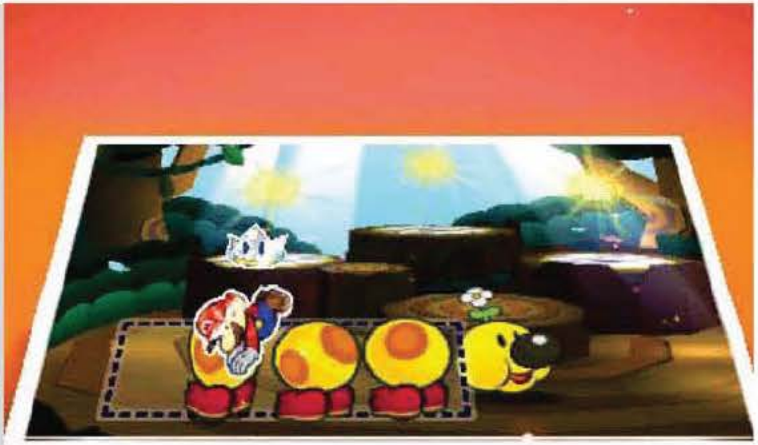
PODÉIS TRANSFORMAR las cosas en pegatinas aquí. Luego además podréis comprar cosas que ya hayáis tenido y usado.



SON ÚTILES contra jefes, sobre todo si conseguís explotar su debilidad. Mmm, esta no es la más efectiva contra este tipo.

PAPELIZAR es uno de los elementos más interesantes del nuevo Paper Mario. Así podréis recortar y pegar elementos para resolver muchos de los puzles del juego. Es un puntazo jugar así con los escenarios, pero la única pega es que algunos puzles son demasiado enrevesados.





en combate e imprescindibles para resolver ciertos puzles con el nuevo modo "papelizar", en el que el tiempo se detiene y podéis manipular el entorno a vuestro antojo. Así podréis extraer y añadir elementos a los niveles, que por cierto están organizados en base a un mapamundi al más puro estilo Mario, dividido en 6 mundos. Al final de cada uno os espera un genial combate contra un jefe, hasta llegar a un épico enfrentamiento con Bowser. HC

NUESTRO VEREDICTO

Lo mejor

- **La estética,** que se ve beneficiada por el efecto 3D.
- **Los combates por turnos,** que funcionan bien con el sistema de pegatinas. Lo mejor son los jefes.

Lo peor

- **No hay progresión del personaje.** Le falta un sistema que lo contemplase.
- **Algunos puzles** no son nada intuitivos y a veces es casi inevitable atascarse.

Alternativas

- **Kingdom Hearts 3D** es más profundo como juego de rol, pero está en inglés.
- **New Super Mario Bros. 2** es un Mario bien distinto, al estilo clásico de las plataformas de avance lateral.

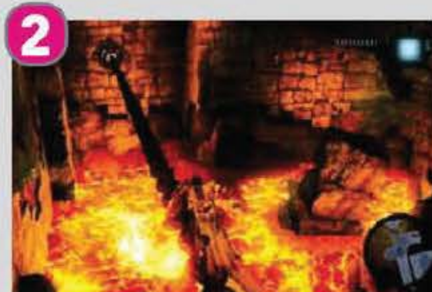
GRÁFICOS La estética de papel y el efecto 3D hacen que parezca un diorama.	85
SONIDO Buenas composiciones, y efectos de sonido tradicionales de Mario.	80
DURACIÓN Más de 20 horas, sin contar todos los secretos y retos adicionales.	87
DIVERSIÓN Los niveles son divertidos y la exploración tiene momentos inspirados.	85
PUNTUACIÓN FINAL	**85**

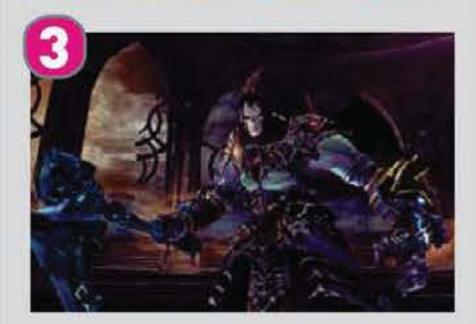
Valoración

Aunque está lejos de los mejores *Paper Mario*, aporta buenas ideas como el uso de pegatinas, y es una experiencia muy disfrutable. Su sentido del humor, sus estupendos niveles y sus jefes finales os darán mucha diversión.

Por Borja Abadie







UNA AVENTURA PARA MORIRSE

Darksiders II es una aventura muy completa, que bebe de las fuentes de *Zelda*, pero con una ambientación más sangrienta y oscura, firmada por el dibujante Joe Madureira.

1. LA PRINCIPAL HABILIDAD DE MUERTE es el combate, tanto con la guadaña como con armas secundarias (guanteletes, martillos, etc.). En lugar de parar los golpes enemigos, como hacía Guerra en el primer juego, los esquiva.

2. LA EXPLORACIÓN Y LAS PLATAFORMAS también juegan un papel importante. En cada mazmorra ganamos una habilidad (o un nuevo objeto) que nos resultará esencial para seguir avanzando. Como en cualquier *Zelda*.

3. PODEMOS CONFIGURAR A NUESTRO PERSONAJE, con nuevas piezas de armadura, y ver cómo evoluciona a lo largo de las más de 20 horas de juego. Cada jugador tendrá una Muerte diferente, ajustada a su estilo.





EL JINETE MUERTE lucha con su guadaña y utiliza su agilidad para evitar a los monstruos.





EL GAMEPAD no solo sirve para gestionar el inventario y realizar golpes especiales. Podemos moverlo para nadar, lanzar objetos y esquivar ataques enemigos.

Nace una consola, y Muerte lo celebra

DARKSIDERS II

El segundo jinete del Apocalipsis protagoniza lo más parecido a un *Zelda* que existe en Wii U. Parecido, pero mucho más oscuro.

EL DIBUJANTE DE CÓMIC JOE MADUREIRA ha creado una ambientación madura, oscura y violenta, que le viene de perlas a esta aventura "tipo *Zelda*". A nuestra disposición tenemos un mapeado enorme, repleto de mazmorras, en que las plataformas, combates y puzles se entremezclan en un cóctel... de Muerte. Porque nuestro protagonista será el segundo jinete del Apocalipsis, capaz de alternar ataques y fintas con gran dinamismo, y utilizar dos armas (unas guadañas, y una secundaria a elegir entre hachas, mazos, guanteletes...)

LAS HABILIDADES DE NUESTRO PROTAGONISTA, tanto de ataque como acrobáticas, evolucionan a medida que avanzamos. Con el mando de Wii U podemos gestionar el inventario, cambiar las armas o ejecutar los ataques especiales sin pausar la acción. Por supuesto, podemos jugar sin necesidad de utilizar la televisión, en el modo Off TV, y también utilizar el giroscopio del mando para realizar movimientos especiales.

Esta versión es técnicamente similar a las de PS3 y 360 (con alguna ralentización), e incluye el contenido descargable *la Tumba de Argul*, que añade 3 horas de juego a una experiencia de más de 20 horas. Una aventura brillante para estrenar consola.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	88
SONIDO	93
DURACIÓN	90
DIVERSIÓN	92

Valoración Tiende de todo: rol, acción, puzles, plataformas y un buen argumento, pero echamos en falta mayor aprovechamiento del Wii U Gamepad.

PUNTUACIÓN FINAL 90

Por Laura Gómez

16 ■ Lucha ■ NAMCO-BANDAI ■ 1 a 4 jugadores ■ Castellano ■ 59,95 € ■ Ya disponible ■ Contenido:



LA LUCHA "UNO CONTRA UNO" brilla con un sistema de control versátil y 50 personajes.





SOLO EN Wii U podemos disfrutar de disfraces de personajes Nintendo, como Link o Super Mario Bros, y de modos especiales, como el combate con setas.







MÁS FORMAS DE LUCHAR

La cantidad de personajes disponibles y los 20 escenarios no son los únicos argumentos que convierten a *Tekken Tag Tournament 2* en uno de los grandes del "uno contra uno":

1. PODEMOS COMBATIR con el sistema de control tradicional (también con el mando PRO) o con una versión simplificada, que asigna los golpes especiales a botones táctiles en la pantalla del Wii U Gamepad. Es un sistema apto para todo tipo de jugadores.

2. PODEMOS PERSONALIZAR A LOS 50 GUERREROS con numerosos accesorios que vamos desbloqueando. En esta versión hay que añadir objetos "nintenderos" como los disfraces de Link, Toad o Super Mario Bros.

3. HAY MODOS PARA TODOS LOS GUSTOS, incluyendo lucha por parejas, modo supervivencia y una versión del volley playa, rescatada de *Tekken 3* y llamada Tekken Ball.

Lucha al alcance de tu "mando"

TEKKEN TAG TOURNAMENT 2

Bienvenidos al torneo del puño de hierro, en el que en lugar de calzaros los guantes, basta con coger el mando de Wii U.

■ **LAS MECÁNICAS DE LUCHA QUE TODOS CONOCEMOS** desde 1994 (puñetazos, bloqueos y malabarismos en el aire) siguen vigentes en esta nueva entrega, que se centra en los combates por parejas. Vuelven los 50 luchadores más conocidos de la franquicia, con 20 escenarios y nuevos modos como Tag Assault, Pair Play o el regreso de Tekken Ball. Y además, con un apartado técnico muy notable... tan bueno como lo que pudimos disfrutar en las otras consolas. Pero aquí no acaba la fiesta, porque este *Tekken* sí que ha sabido adaptarse a la nueva máquina.

→ **ESTE ES UNO DE LOS JUEGOS QUE MÁS LUCE** en modo Off TV (en la pantalla del mando) por el tamaño de los luchadores, y además incluye elementos de personalización "nintenderos", como el peto y la gorra de Mario o un disfraz completo de Bowser. ¡Hasta hay un modo de juego en que recogemos setas, como en los juegos del fontanero, para aumentar de tamaño o recuperar energía!

Por otro lado, la pantalla táctil nos permite movernos por los menús de forma más intuitiva, y asignar los golpes más complicados a botones "virtuales". Desde luego, era difícil imaginar un mejor arranque del género del "uno contra uno" en esta máquina. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	87
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	89

Valoración Una gran selección de personajes, con modos exclusivos y una mecánica de lucha apta para los expertos y recién llegados.

PUNTUACIÓN FINAL 87







EL FÚTBOL DE PRIMERA

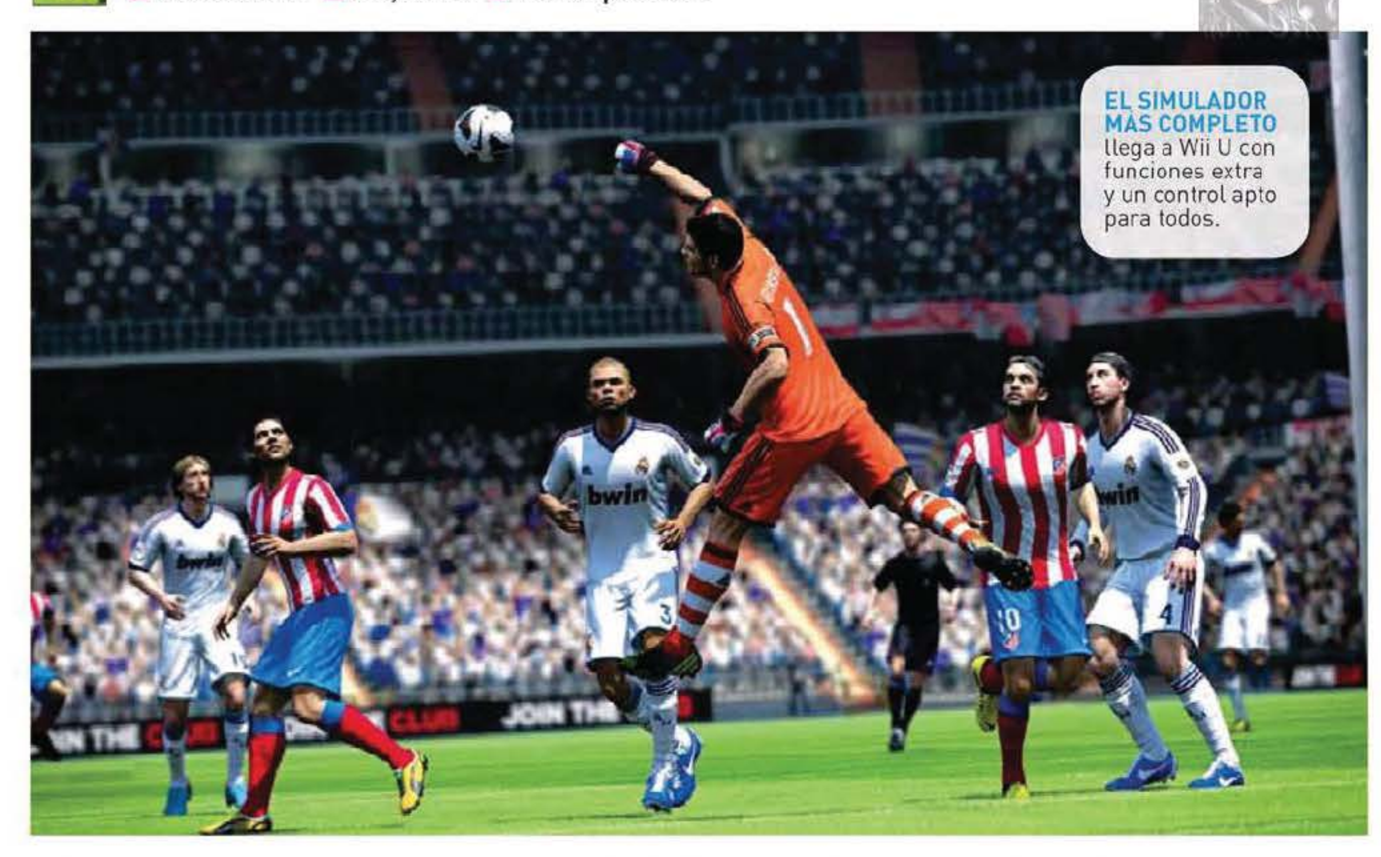
Esta simulación recupera todos los elementos del juego de PS3 y Xbox 360, pero con un enfoque más abierto, que también satisfará a los novatos.

1. TODOS LOS EQUIPOS de 23 ligas mundiales y 50 selecciones, los jugadores estrella, las competiciones, los estadios... está tan cuidado que nos parecerá ver una retransmisión deportiva por la tele.

2. EL SISTEMA DE CONTROL soporta tres configuraciones. Podemos jugar con el mando PRO, igual que en otras consolas, o una versión simplificada, con tan solo dos botones y la cruceta.

3. SÓLO EN Wii U disfrutamos del juego Off TV (en la pantalla del mando, por si la televisión está ocupada) y podemos aprovechar el control táctil para modificar las alineaciones en tiempo real, lanzar las faltas a balón parado o llevar a cabo todas las opciones de manager, mientras un amigo juega del modo tradicional, con otro mando.

3 ■ Deportivo ■ Electronic Arts ■ 1 a 4 jugadores ■ Castellano ■ 69,95 € ■ Ya disponible



EL SIMULADOR MÁS COMPLETO llega a Wii U con funciones extra y un control apto para todos.







EL GAMEPAD DE Wii U nos sirve para gestionar las plantillas en tiempo real, sin interrupciones, para jugar "Off TV" y para lanzar las faltas en un minijuego.

Fútbol de élite al alcance de todos

FIFA 13

Las mejores ligas del mundo se juegan en Wii U, con opciones para satisfacer a jugadores veteranos y a los nuevos fichajes.

■ **NO HAY OTRO FIFA COMPARABLE A ESTE.** A todas las opciones y equipos de las versiones "convencionales", hay que sumar que es el único que ofrece tres sistemas de control: clásico, alternativo y "con dos botones", para los principiantes. Además, nos permite utilizar el Gamepad para modificar nuestra alineación en tiempo real (sin perder el tiempo con engorrosos menús), hacer las gestiones de mánager o lanzar las faltas, como si fuese un minijuego de puntería. Y todo, por supuesto, con una presentación "de primera".

→LA SIMULACIÓN DEPORTIVA ES BRILLANTE, y más allá, nos espera una entretenida carrera como mánager. Si sois dos amigos, uno puede saltar al campo con el mando clásico PRO y el otro ejercer de entrenador con el Wii U Gamepad. Y hablando de amigos, el modo online por fin está a la altura en una consola de Nintendo. ¿Necesitáis más razones? Pues el juego cuenta con 23 ligas reales de todo el mundo y 50 selecciones. Todas las estrellas están reflejadas con detalle, tanto su aspecto como sus movimientos más característicos, y podemos descargar las plantillas para que estén actualizadas al momento; un paraíso para los amantes del juego más bello del mundo. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	90
■ SONIDO	91
■ DURACIÓN	92
■ DIVERSIÓN	90

Valoración Fútbol real, en HD y con la opción de usar el Gamepad como un auténtico entrenador. Una gozada para los fans del deporte rey.

PUNTUACIÓN FINAL 91

NATHAN Y EL RESTO DE ICONOS de la saga son los protagonistas de este juego tipo *Magic* o *Bang!!!*







LAS CARTAS pueden tener distintos valores de ataque y defensa, así como otros efectos secundarios. Al superar duelos, liberamos nuevos modelos de carta.

PS Vita | 12 | ■ Estrategia ■ One Loop Games ■ 1 ó 2 jugadores ■ Castellano ■ 3,99 €

UNCHARTED
LUCHA POR EL TESORO

Drake ha vivido muchas aventuras en las que le tocaba jugárselo todo a una carta... pero nunca de forma tan literal.

■ **UN JUEGO DE CARTAS BASADO EN EL UNIVERSO UNCHARTED.** Eso es lo que ofrece esta curiosa propuesta para Vita. Salvando las distancias, es como una partida de *Magic*, en la que hemos de escoger cartas de facción, dotarlas de "cartas de Fortuna" y de suministros y ver cómo todo esto se enfrenta a las fuerzas del mazo enemigo. Por cierto, si has jugado a *Uncharted: el Abismo de Oro*, la efectividad de ciertas cartas se multiplica. Incluso se pueden descargar packs de expansión (de pago, claro) inspirados en *Uncharted 2* y *Uncharted 3*.

→ **PODEMOS JUGAR UN MODO CAMPAÑA** en el que nos enfrentamos a rivales controlados por la IA (como Drake Gordinflón o Elena) o bien participar en un versus online. La mecánica se asimila enseguida, aunque es cierto que los "mini tiempos de carga" en cada turno molestan y la presentación es realmente sosa. 

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	42
■ SONIDO	42
■ DURACIÓN	70
■ DIVERSIÓN	68

Valoración Un juego relajado y simpático, pensado para los que disfruten de las cartas y la estrategia. El resto no va a encontrar ningún incentivo.

PUNTUACIÓN FINAL 62

PS3-360 | GUARDIANES DE LA TIERRA MEDIA

12 ■ Acción ■ Warner Bros ■ De 1 a 10 jugadores
■ Castellano (textos) ■ 15 €/1200

¿Y SI COGIÉRAMOS A LOS HÉROES MÁS ICÓNICOS de El Señor de los Anillos y los enfrentáramos entre sí? Eso es justo lo que pasa en este juego, en el que hemos de formar bandos con personajes como Legolas o Gandalf para conquistar el territorio de la alineación rival. Parece sencillo (y en el fondo, lo es), pero la cosa va ganando profundidad a medida que desbloqueamos habilidades y se las asignamos a alguno de los 22 personajes.



Valoración Tiene el encanto de la saga y un desarrollo muy accesible, aunque uno a veces pierde de vista a su personaje... **84**

Wii U | MIGHTY SWITCH FORCE

12 ■ Plataformas ■ Wayforward
■ 1 jugador ■ Castellano (textos) ■ 9,99 €

CON EL SUBTÍTULO DE "HYPER DRIVE EDITION" llega este juego, que ya encandiló a los usuarios de 3DS. De nuevo, nos toca controlar a la intrépida Patricia para encontrar a las 7 Hooligan Sisters. El núcleo del juego se basa en los saltos, pero sobre todo en saber mover las plataformas hacia adelante y hacia atrás para seguir avanzando. Aquí, la ausencia del efecto 3D del original se compensa con gráficos en HD y cinco niveles extra.



Valoración Es aún más vistoso que el original e igual de divertido. Faltan un ránking global y un mejor uso del Gamepad. **85**

PC-Wii U | LITTLE INFERNO

12 ■ Puzle ■ Tomorrow Corporation
■ 1 jugador ■ Castellano ■ 15 €

ACABAS DE ADQUIRIR UNA CHIMENEA y tu objetivo en el juego es... quemar cosas. Con esta sencilla premisa se sustenta *Little Inferno*. A partir de un catálogo (que parodia los de las clásicas teletiendas), hemos de elegir qué objetos adquirir y pensar cómo combinarlos para que, al arder al mismo tiempo, generen un combo. Hay 140 objetos y 99 combos diferentes, pero con muchos menos podemos hacer que la historia avance. También podemos experimentar: cada objeto genera un efecto distinto al arder.



Valoración Es original como pocos y muy estético, pero bajo la superficie hay poco que rascar... Sobre todo por ese precio. **68**

Xbox 360 | VIRTUA FIGHTER 2

12 ■ Lucha ■ SEGA
■ 1 ó 2 jugadores ■ Inglés ■ 400

17 AÑOS HAN PASADO desde que este juego "invadiera" los circuitos de Sega Saturn. Su sistema de lucha y sus gráficos eran lo más de lo más en la época (¡nada menos que un 94, le dimos en la versión Saturn!). Esta entrega pone a 10 luchadores a pelear. Pueden parecer pocos, pero dominar los "intríngulis" de cada uno de ellos os va a llevar mucho tiempo. En cuanto a modos de juego, incluye Arcade, versus local u online y rankings. Los gráficos están en HD y se han retocado las texturas para que den más el pego. Eso sí, el control sigue tan duro y exigente como siempre.





Valoración Tiene una jugabilidad que supera a la de muchos juegos actuales, pero es tan técnico que espantará a algunos. **78**

Wii U
TRINE 2 DIRECTOR´S CUT

12 ■ Acción/Plataformas ■ Frozenbyte
■ De 1 a 3 jugadores ■ Castellano ■ 15 €

UN MAGO, UN LADRÓN Y UN CABALLERO han de superar enormes entornos de fantasía a base de saltar, eliminar goblins y resolver puzles espaciales (principalmente basados en la física). Al jugar en solitario, podemos alternar entre los tres personajes, pero lo ideal es encontrar a dos colegas que compartan la aventura. El desarrollo es prácticamente idéntico al del *Trine 2* original, pero se incorpora, lógicamente, la opción de elegir control. El GamePad y su pantalla táctil son lo más recomendable, aunque también se puede utilizar el Wiimote+nunchako. ¡Ah! Y se puede ver el juego en modo off-TV desde el GamePad.



Valoración Música y gráficos son magníficos y el desarrollo es simpático, aunque el control a veces puede ser confuso. **88**

EL LINAJE de los Sangre de Dragón se descubre como parte fundamental en el argumento de este episodio.

LOS PARAJES son muy diversos y albergan multitud de enemigos, como los Engendros de la Ceniza, que dan "miedito" por su aspecto y sus ataques de fuego.

XBOX 360 18 ■ Rol ■ Bethesda ■ 1 jugador ■ Castellano ■ 1600 ■ 789 MB

SKYRIM: DRAGONBORN

Después de dos expansiones un tanto flojas, una tercera acaba de aterrizar. ¿Podemos situarla a la altura del juego principal?

■ **PARARLE LOS PIES A MIRAAK,** un extraño personaje que dirige a una banda de sectarios enmascarados, es la excusa perfecta para volver a Morrowind en la nueva expansión de *Skyrim*. Concretamente visitamos Solstheim, una isla de una extensión considerable repleta de poblados, mazmorras y localizaciones típicas en la aventura. Además de estas, nuevos enemigos aparecen en nuestro camino, como un "tipejo" enorme que nos ataca con sus tentáculos y un mago que se clona a sí mismo y nos lanza hechizos continuamente. Pero también hay nuevos aliados que nos echan una mano, como Teldryn Sero, que actúa a modo de guardaespaldas por un módico precio.

➔EL ASPECTO QUE MÁS NOS HA GUSTADO de este contenido adicional han sido las mazmorras, aunque solo encontremos un par de ellas: un laberinto repleto de puzles y una región, Apocrypha, mística como ella sola y plagada de plataformas y unos extraños pasillos móviles.

También molan mucho los nuevos gritos que aprendemos, dándonos uno de ellos la posibilidad de volar a lomos de un dragón, aunque el control es un tanto confuso. Se trata sin duda de una expansión recomendable, con una historia sólida detrás de la que podemos sacar unas seis horas de juego, pero el elevado precio es difícil de justificar.

VALORACIÓN ★★★★★



Envía un mensaje de texto desde tu móvil al **número 27363** poniendo: **halohc257 (espacio) tus datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

Coste del mensaje 1,45 € (IVA incluido). Axel Springer España S.A. Teléfono: 902 111 315 www.axelspringer.es
C/Santiago de Compostela 94, 2ª planta 28035 Madrid. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

BASES DEL CONCURSO

1- Podrán participar todos los lectores de Hobby Consolas que se descarguen nuestro fondo de pantalla exclusivo enviando un SMS al 27363. (Coste SMS: 1,45 € IVA incluido). Axel Springer España. Teléfono 902 11 13 15.

www.axelspringer.es.

Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

2 - De entre todos los mensajes recibidos se elegirá uno por sorteo y la persona
ganadora recibirá el pack con la consola Xbox 360 y los juegos.

3 - Plazos de participación: del 21 de diciembre de 2012 al 20 de enero de 2013.

4 - Válido para Vodafone, Movistar y Orange.

5 - Los premios no serán canjeables por dinero.

6 - No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

7 - Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.

6 - Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.

7 - Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales

EPISODIO



ARIA Y SHEPARD hacen una estupenda pareja de combate en su vuelta a Omega, escenario mítico visto en *Mass Effect 2*.

MASS EFFECT 3
PS3-360-PC

Precio: 14,99 € / 1200 / 1,99 GB

Omega

EL MODO HISTORIA de *Mass Effect 3* no ha terminado, para regocijo de los fans de la franquicia. Esta expansión nos sitúa en el momento en el que Aria, una de las asari con más "mala leche" que podemos encontrar en este fascinante universo, pide ayuda a nuestro comandante favorito para retomar Omega, la estación espacial donde ella hacía y deshacía sin discusión y que ahora ha caído en las garras de Cerberus. Como era de esperar, Shepard no lo duda ni un momento, ya que Aria puede ser de gran ayuda en la guerra contra los Segadores y es necesario contar con un aliado así.

Durante este episodio no podemos emplear a ningún miembro de nuestro equipo, pero sí obviamente a Aria y a un nuevo personaje,una turiana llamada Nyreen. Además, algunos enemigos, poderes y armas se presentan en sociedad. El desarrollo es el habitual, superando oleadas de enemigos y tomando ciertas decisiones importantes, a pesar de que algunos momentos parecen metidos a modo de relleno y pierden fuelle en una historia consistente e interesante. Sólo dura tres horas y es caro, pero el carisma de Shepard es tan grande que podemos perdonar esos defectos.



VALORACIÓN ★★★★☆

VARIOS



BATTLEFIELD 3
PS3-360-PC

Precio: 14,99 € / 1200
Tamaño: 1,6 GB

Aftermath

EL CUARTO PACK DE EXPANSIÓN nos trae cuatro mapas, diez misiones y tres vehículos nuevos, además de un modo de juego adicional. No es barato, pero nos sale "por la cara" si nos hemos hecho previamente usuarios Premium.

VALORACIÓN ★★★★☆



MAPAS



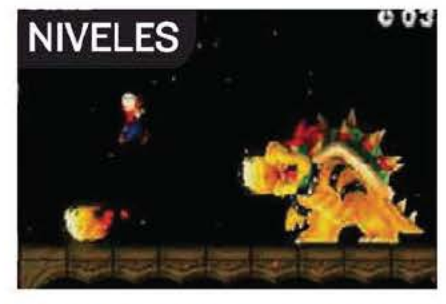
DISHONORED
PS3-360-PC | 4,99 € / 400 - 1 GB

Dunwall C. Trials

UNO DE LOS JUEGOS del año, tan bueno como inesperado, da la bienvenida a su primer contenido descargable. Un total de diez mapas de desafío bien realizados nos esperan para mostrar en ellos nuestra capacidad para el combate, el "plataformeo" y el sigilo, a un precio ajustado.

VALORACIÓN ★★★★☆

NIVELES



NEW SUPER MARIO BROS 2
3DS | Gratis (por tiempo limitado)

Reto Retro

EL MODO FIEBRE DEL ORO sigue acogiendo sets de contenido. En esta ocasión, niveles basados en juegos clásicos del fontanero bigotudo, como la primera y tercera entrega de *Super Mario Bros.* Eso sí, descargadlo antes del próximo 1 de febrero, que luego pasará a ser de pago.

VALORACIÓN ★★★★★

COCHES



FORZA HORIZON
XBOX 360 | 400 - 74 MB

Paquete de coches

DESDE SU LANZAMIENTO, el juego de velocidad estrella de Microsoft no ha dejado de recibir su ración mensual de vehículos. El McLaren F1 o el Aston Martin DBS están entre los siete del pack que acaba de llegar en diciembre, carillos pero a la vez "flipantes" como ellos solos.

VALORACIÓN ★★★☆☆

MISIONES



ASSASSIN'S CREED III
PS3-360-PC | 4,99 €/400 - 2 MB

Secretos escondidos

TRES NUEVAS MISIONES, un par de trajes y dos personajes para el modo multijugador es lo que nos llega en el primer DLC de este título (la versión de Wii U lo recibirá más adelante). Aporta algún detalle interesante pero no os durará más de una hora, por lo que no es ninguna ganga.

VALORACIÓN ★★★☆☆



DEMOS



NI NO KUNI

Ya mismo os podéis descargar la demo de este precioso título, lanzado en Japón hace un año y ahora a punto de llegar a Europa. Son sólo dos niveles y está limitada para que juguemos menos de media hora, pero en ese tiempo comprobamos que es un RPG japonés al estilo de la vieja escuela, con una banda sonora estupenda y una mecánica de combate fluida, aunque poco sencilla al principio. Si sois aficionados al género, sus cerca de tres gigas os dejarán, sin duda alguna, con ganas de mucho más.



RAYMAN LEGENDS

Hace pocos días se publicó la demo, a pesar de que faltan dos meses para su aterrizaje en la recién estrenada Nintendo Wii U. En ella usamos el nuevo mando y su pantalla táctil y giroscopio a fondo, para manejar al propio Rayman y despejarle el camino.



JUST DANCE 4

Aunque han pasado un par de meses desde que se puso a la venta, ahora llega la demo para los usuarios Silver de Xbox 360. Tu Kinect (y tu salón) echarán humo con temas como *What Makes You Beautiful* y el incombustible *The Final Countdown*.

MULTIMEDIA



DRAGON QUEST X

Recordemos que en Japón se vende para Wii desde hace unos meses, pero a lo largo de 2013 lo veremos por aquí, ya en Wii U. Y tal y como muestra su primer trailer, con el estilo inconfundible de la franquicia.



FAR CRY 3

En este extenso video, llamado *Revealed*, tenemos la oportunidad de ver un compendio de todo lo que nos ofrece este frenético título. Modos de juego, armas, personajes, etc. Un buen resumen de diez minutos.



METRO: LAST LIGHT

Cuando la civilización se va al garete, cada hombre sufre el mismo destino. En este trailer, titulado *The Commander*, nos ponemos en la piel del militar que tomó la dura y terrible decisión de cerrar el metro.

TOMB RAIDER

Tercera entrega de los pequeños reportajes que nos enseñan detalles acerca del juego. En este caso, vemos cómo se ha trabajado en la banda sonora y la realización del nuevo y espectacular tema principal.

NOTICIAS

TRIALERAS PARA EL FIN DEL MUNDO

Riders of Doom, el segundo DLC del divertidísimo *Trials Evolution*, estará disponible para su descarga cuando leáis estas líneas. Con una ambientación muy apocalíptica de cara a "celebrar" la llegada de la profecía maya, hasta cuarenta nuevos circuitos nos esperan para demostrar nuestra habilidad sobre la moto.



LA EXPANSIÓN DE WOW SE ACTUALIZA

Desembarco se titula el primer parche de contenido para *Mists of Pandaria*, el cual ya se encuentra disponible. Añade nuevos escenarios, dos reputaciones inéditas y nuevas misiones diarias, además de otros detalles solicitados por los jugadores.

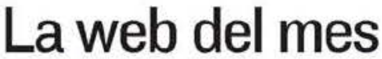
PONTE EN FORMA EN PLENO "TURRONEO"

Si el 26 de diciembre te sientes con ganas de hacer ejercicio tras las comilonas, ese mismo día podrás descargar el primer DLC de *Nike+ Kinect Training*. Por 400 puntos, tu entrenador personal te guiará en una preparación específica de la parte superior del cuerpo, si es que resistes...

LA BATALLA POR LA TIERRA NO SE DETIENE

Se acaba de conocer que BioWare está trabajando en un nuevo contenido descargable para *Mass Effect 3*, concretamente para profundizar en el modo historia. Todavía no se ha anunciado su nombre, ni la fecha en la que estará disponible.

La web del mes





IWATA PREGUNTA

En **iwataasks.nintendo.com** podréis ver al presidente de Nintendo charlando (con textos en inglés, eso sí), junto a su equipo, de diferentes temas de la actualidad de la compañía nipona. En este caso, la conversación va de cómo se llegó al actual GamePad de Wii U desde el prototipo inicial.



LOS MEJORES

TOP JUEGOS

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".

Participa en nuestra página: www.facebook.com/hobbyconsolas

La opinión de los lectores y de los expertos mundiales

VUESTROS FAVORITOS



Pos.	Juego	Plataformas	Movimiento	Posición anterior	Meses en lista
1	Assassin's Creed III	PS3 - XBOX 360 - PC - Wii U	→	1	2
2	Halo 4	XBOX 360	↑	6	2
3	Batman: Arkham City	PS3 - XBOX 360 - PC - Wii U	↑	7	2
4	Far Cry 3	PS3 - XBOX 360 - PC	!	-	1
5	Skyrim	PS3 - XBOX 360 - PC	↓	3	10
6	Red Dead Redemption	PS3 - XBOX 360	↓	4	4
7	Resident Evil 6	PS3 - XBOX 360	↑	10	2
8	FIFA 13	PS3 - XBOX 360 - PC - Wii U	↓	5	2
9	Call of Duty: Black Ops II	PS3 - XBOX 360 - PC - Wii U	!	-	1
10	PES 2013	PS3 - XBOX 360 - PC	R	-	1

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

! NUEVA ENTRADA EN LISTA **R:** REENTRADA EN LISTA

LOS MÁS ESPERADOS



1 GTA V
PS3 - XBOX 360
El "sandbox" más esperado de la historia está ya casi entre nosotros. Tras muchos años de espera, la ciudad de Los Santos será nuestra por fin.
FECHA: PRIMAVERA 2013



2 MGS Ground Z.
PS3 - XBOX 360
La nueva aventura de Big Boss promete romper moldes, con el nuevo Fox Engine diseñado por Kojima. Volveremos a combatir en la Guerra Fría.
FECHA: 2014



3 The Last of Us
PS3
Por fin hay fecha para la nueva aventura de Naughty Dog. Ellie y Joel las pasarán canutas para mantenerse con vida en un futuro destruido.
FECHA: 7 DE MAYO



4 Tomb Raider
PS3 - XBOX 360 - PC
Una isla perdida será el lugar donde conoceremos las primeras andanzas de Lara Croft, en lo que supondrá una reinvención de la saga.
FECHA: 5 DE MARZO



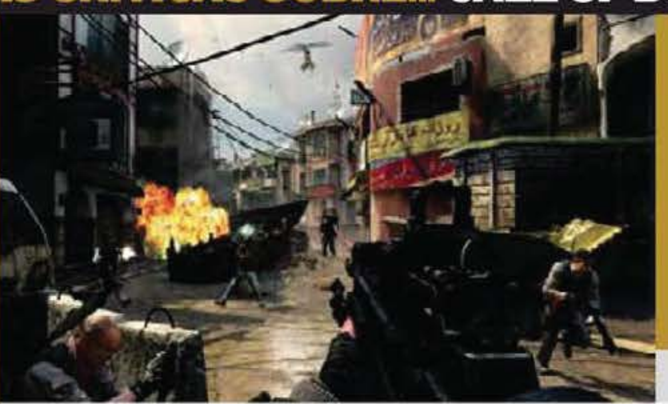
5 Dead Space 3
PS3 - XBOX 360 - PC
Isaac Clarke se volverá a enfrentar a la soledad y a los necromorfos, pero esta vez contará con la cooperación del sargento John Carver.
FECHA: 8 DE FEBRERO

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

VUESTRAS CRÍTICAS SOBRE... CALL OF DUTY: BLACK OPS II

La valoración de Hobby Consolas (nº 256) fue de 93.

Las críticas que hemos recogido durante este mes han sido muy variadas. Aquí tenéis las que más nos han gustado:





De lo mejor de la saga

Álex Pedraza

"Cuenta con una campaña muy divertida y variada, un online que engancha como nunca y unos zombis reinventados".

NOTA 95



Es un gran juego

Dani Bueno

"La campaña decepciona en comparación con el primer *Black Ops*, pero el multijugador es grandioso, el mejor hasta ahora".

NOTA 92

LA OPINIÓN DE LA PRENSA MUNDIAL

PUESTO	JUEGO	NOTA MEDIA	REVISTA LÍDER EN ESPAÑA Hobby Consolas	REVISTA LÍDER EN JAPÓN Famitsu	WEB LÍDER EN REINO UNIDO IGN	REVISTA LÍDER EN EE.UU. Game Informer	WEB LÍDER EN EE.UU. Gamespot	REVISTA LÍDER EN REINO UNIDO Edge
1	**Borderlands 2** PS3 - XBOX 360 - PC	92	94/100 "Su mezcla de tiros, rol y cooperación es espectacular"	37/40 No disponible	9/10 "Prepárate para perderte en la maravillosa Pandora"	9,75/10 "De las experiencias más gratificantes de esta generación"	8,5/10 "Un deleite para gastar horas y horas de tiempo libre"	9/10 "Gearbox conoce las bases del shooter mejor que nadie"
2	**Halo 4** XBOX 360	91	94/100 "El Jefe Maestro vuelve a casa por la puerta grande"	36/40 No disponible	9,8/10 "El rey de Xbox regresa al trono que le corresponde"	9,25/10 "343 ha logrado un gran equilibrio entre lo viejo y lo nuevo"	9/10 "Emotiva historia, coronada con un intenso multijugador"	8/10 "No reinventa la saga, pero le da un serio recalibrado"
3	**Dishonored** PS3 - XBOX 360 - PC	90	94/100 "No querrás jugar a nada que no esté tan bien diseñado"	35/40 No disponible	9,2/10 "Una joya, con un mundo memorable y una gran estética"	8,75/10 "Ofrece muchas opciones, que es una delicia descubrir"	9/10 Los poderes, la libertad y el diseño son excelentes	9/10 "Sus opciones se traducen en un deleite poco habitual"
4	**Assassin's Creed III** PS3 - XBOX 360 - PC	89	93/100 "Buenos cambios para una saga que ya se estancaba"	38/40 No disponible	8,5/10 "Una impresionante aventura que triunfa en casi todo"	9,5/10 "La mejor entrega de *Assassin's Creed* hasta la fecha"	8,5/10 "Exploración, historia y batallas navales son un éxito"	8/10 "Un nuevo mundo para ofrecer un juego rejuvenecido"
5	**Far Cry 3** PS3 - XBOX 360 - PC	88	91/100 "Un mundo abierto fresco y lleno de posibilidades"	-/40 No disponible	9/10 "Su oscura historia y su excitante acción son impredecibles"	9/10 "Una aventura isleña que no te querrás perder"	9/10 "Una inteligente y elegante mezcla de acción y aventura"	8/10 "Rook Island no es lugar de vacaciones, pero sí de diversión"
6	**New Super Mario Bros U** Wii U	88	92/100 "Mejor juego de la subsaga *New* y del estreno de Wii U"	-/40 No disponible	9,1/10 "Recuerda que aún hay vida para los plataformas en 2D"	9,25/10 "Incorpora elementos nuevos y clásicos con acierto"	8,5/10 "Un excelente comienzo para el viaje de Nintendo al HD"	8/10 "En HD, pero sin nada que no hubiera cabido en Wii"
7	**Need for Speed MW** PS3 - XBOX 360 - PC	88	90/100 "Criterion se vuelve a lucir con carreras en mundo abierto"	36/40 No disponible	9/10 "Rápido, frenético y furioso. Un juego muy estimulante"	9/10 "Todo en él es divertido, como debe ser en un juego así"	7,5/10 "Excitante, aunque menos pulido de lo que debería"	9/10 "Sienta nuevas bases para las carreras abiertas"
8	**Call of Duty: Black Ops II** PS3 - XBOX 360 - PC	87	93/100 "Ambientación futurista con un online realmente salvaje"	37/40 No disponible	9,3/10 "Gran ejemplo de cómo evolucionar una saga anual"	8,5/10 "Por fin mete cambios significativos en el modo Campaña"	8/10 "Se refuerza con un siniestro villano y toma de decisiones"	8/10 "Gran *Call of Duty*... pero no deja de ser un *Call of Duty*"
9	**Forza Horizon** XBOX 360	87	93/100 "Las horas se te pasarán sin darte ni cuenta"	36/40 No disponible	9/10 "Se lanza a los mundos abiertos con gran resultado"	8,5/10 "Un nuevo camino para una divertida experiencia"	8,5/10 "Tremendo 'spin off' de esta saga de carreras"	8/10 "Se inspira demasiado en otras sagas de carreras arcade"
10	**Nintendo Land** Wii U	79	88/100 "Sencillo y adictivo. En compañía, es un *party game* épico"	-/40 No disponible	8,7/10 "El súmmum de los minijuegos, una divertida fiesta"	7/10 "Una correcta introducción a las posibilidades de Wii U"	8/10 "Una variada oferta de atracciones para aprovechar Wii U"	7/10 "Divertido, pero, a veces, parece algo desaprovechado"

Los juegos de la lista de **La Opinión de la Prensa Mundial** son elegidos por la redacción entre los más populares del momento.



Sensación de déjà vu

Nando Real

"La campaña tiene más carisma y las opciones de personalización del multijugador son mayores, pero hay sensación de déjà vu".

NOTA 90



Acertado en los cambios

Jesús Crespo

"La campaña es buena, aunque corta. En el multijugador, han hecho buenos cambios, ya que sí te gratifica y empuja a subir de prestigio".

NOTA 89



Es "Fall of Duty"

Cristian Raventós

"Buen guión para la campaña y muy entretenido en el modo Zombis. Pierde enteros por sus cambios y su dificultad en el online".

NOTA 85



Venido a menos

Daniel Pérez

"Gráficamente correcto y con buen modo Zombis, pero es más de lo mismo y el online pierde puntos por la ausencia de modos extremos".

NOTA 80

El mes que viene, dadnos vuestra opinión sobre:

S. MARIO BROS U

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos por consolas y los favoritos de la redacción





PLAYSTATION 3

Aventura/Acción	NOTA	PRECIO
1 GTA IV	97	29,90 €
2 Uncharted 3	96	29,95 €
3 Red Dead Redemption	96	29,95 €
4 Metal Gear Solid 4	96	29,95 €
5 Dishonored	94	59,95 €
6 Assassin´s Creed III	93	69,95 €

Shoot'em up	NOTA	PRECIO
1 CoD: Modern Warfare 3	95	70,95 €
2 Borderlands 2	94	39,95 €
3 CoD: Black Ops II	93	69,95 €
Plataformas		
1 Little Big Planet 2	95	29,95 €
2 Little Big Planet	95	19,95 €
3 Sonic Generations	87	19,95 €
Velocidad		
1 Gran Turismo 5	95	29,95 €
2 F1 2012	93	64,95 €
3 Dirt 3	92	40,95 €
Fútbol		
1 FIFA 13	94	69,95 €
2 FIFA 12	94	29,95 €
3 Pro Evol. Soccer 2013	88	49,95 €

Rol	NOTA	PRECIO
1 Skyrim	96	49,95 €
2 Fallout New Vegas	94	29,95 €
3 Mass Effect 3	93	30,95 €
Lucha		
1 Super Street Fighter IV	95	39,95 €
2 U. Marvel vs Capcom 3	94	39,95 €
3 Mortal Kombat	94	39,95 €
Deportivos		
1 NBA 2K13	93	59,95 €
2 Virtua Tennis 4	92	39,95 €
3 Top Spin 4	91	29,95 €
Varios		
1 Rock Band 3	94	19,95 €
2 Guitar Hero World Tour	94	9,90 €
3 Portal 2	90	29,95 €

El juego del mes

METAL GEAR SOLID 4

Mientras aguardamos a *Metal Gear Rising: Revengeance* y al futuro *Ground Zeroes*, este mes se reedita la cuarta entrega de la saga, con trofeos y una nueva carátula, para que volvamos a vivir la aventura definitiva de un envejecido Snake.



Wii

Aventura/Acción	NOTA	PRECIO
1 Zelda: Skyward Sword	97	49,95 €
2 Metroid Prime Trilogy	95	49,95 €
3 No More Heroes 2	90	39,95 €
4 Resident Evil 4	90	29,95 €
5 Madworld	90	9,90 €
6 Metroid: Other M	89	49,95 €

Shoot'em up	NOTA	PRECIO
1 CoD: Black Ops	91	60,95 €
2 CoD: Modern Warfare	90	39,90 €
3 The Conduit	90	19,95 €
Plataformas		
1 Super Mario Galaxy 2	97	49,95 €
2 Super Mario Galaxy	97	24,95 €
3 New Super Mario Bros	94	49,95 €
Velocidad		
1 Mario Kart	91	49,95 €
2 Excite Truck	82	49,95 €
3 Need for Speed: Carbono	80	29,95 €
Fútbol		
1 Pro Evol. Soccer 2011	88	9,95 €
2 Pro Evol. Soccer 2012	87	19,95 €
3 FIFA 12	86	29,95 €

Rol	NOTA	PRECIO
1 The Last Story	93	50,95 €
2 Monster Hunter Tri	93	49,95 €
3 Xenoblade Chronicles	90	50,95 €
Lucha		
1 Super Smash Bros Brawl	94	49,95 €
2 Tatsunoko vs Capcom	92	39,90 €
3 Dragon Ball BT 3	90	24,95 €
Deportivos		
1 Virtua Tennis 4	92	29,95 €
2 Wii Sports Resort	90	64,90 €
3 NBA 2K13	84	29,95 €
Varios		
1 Guitar Hero World Tour	94	9,90 €
2 Rock Band 2	94	29,90 €
3 Wii Fit Plus	87	19,95 €

El juego del mes

LEGEND OF ZELDA: SKYWARD SWORD

Wii da sus últimos coletazos de vida, tras haber sido sucedida por Wii U, pero nunca es tarde para experimentar la magia de Link y Zelda, en el que ha sido, sin ninguna duda, uno de los mejores títulos de la consola.



XBOX 360

Aventura/Acción	NOTA	PRECIO
1 GTA IV	97	29,90 €
2 Red Dead Redemption	96	29,95 €
3 Gears of War 3	94	39,95 €
4 Dishonored	94	59,95 €
5 Max Payne 3	94	39,95 €
6 Assassin's Creed 3	93	69,95 €

Shoot'em up	NOTA	PRECIO
1 Halo: Reach	96	39,95 €
2 CoD: Modern Warfare 3	95	70,95 €
3 Halo 4	94	64,95 €
Plataformas		
1 Sonic Generations	87	19,95 €
2 Spyro La fuerza del...	81	19,95 €
3 Sonic the Hedgehog	68	19,90 €
Velocidad		
1 Forza Motorsport 4	94	39,95 €
2 Forza Horizon	93	64,95 €
3 F1 2012	93	64,95 €
Fútbol		
1 FIFA 13	94	69,95 €
2 FIFA 12	94	29,95 €
3 Pro Evol. Soccer 2013	88	49,95 €

Rol	NOTA	PRECIO
1 Skyrim	96	49,95 €
2 Fallout New Vegas	94	29,95 €
3 Mass Effect 3	93	30,95 €
Lucha		
1 Super Street Fighter IV	95	39,95 €
2 U. Marvel vs Capcom 3	94	39,95 €
3 Mortal Kombat	94	29,95 €
Deportivos		
1 NBA 2K13	93	59,95 €
2 Virtua Tennis 4	92	39,95 €
3 Top Spin 4	91	29,95 €
Varios		
1 Rock Band 3	94	19,95 €
2 Portal 2	90	29,95 €
3 Tropico 4	82	29,90 €

El juego del mes

FORZA HORIZON

Las carreteras de Colorado han sido el lugar elegido para este "spin off" de la saga *Forza*, que se ha convertido, por derecho propio, en uno de los mejores juegos de la generación en el género de la conducción en mundo abierto. El festival Horizon es pura adrenalina.



→ PC



Aventura/Acción

	NOTA	PRECIO
1 L.A. Noire	98	19,95 €
2 Batman Arkham City	98	31,00 €
3 Max Payne 3	95	29,95 €
4 Alan Wake	95	24,95 €
5 Warhammer 40.000 Space Marines	88	9,95 €

MMORPG

	NOTA	PRECIO
1 Star Wars The Old Republic	97	12,95 €
2 World of Warcraft: Mists of Pandaria	94	34,95 €
3 Guild Wars 2	91	54,95 €
4 W. of Warcraft Cataclysm	85	29,95 €

RTS

	NOTA	PRECIO
1 StarCraft 2	98	39,95 €
2 Total War Shogun 2	94	19,95 €
3 Civilization V	89	29,95 €
4 Men of War: Assault Squad	85	9,95 €

Shoot'em up

	NOTA	PRECIO
1 Borderlands 2	94	29,95 €
2 CoD: Black Ops II	93	59,95 €
3 CoD: Modern Warfare 3	93	59,95 €
4 Far Cry 3	91	59,95 €
5 Crysis 2	91	9,95 €

Rol

	NOTA	PRECIO
1 Diablo 3	98	59,95 €
2 Mass Effect 3	96	20,50 €
3 The Witcher 2	96	29,95 €
4 Torchlight 2	93	18,99 €
5 Skyrim	92	29,95 €

Aventura

	NOTA	PRECIO
1 The Secret of Monk. Island LeChuck's Revenge SE	95	9,99 €
2 New York Crimes	90	19,95 €
3 La Fuga de Deponia	82	19,95 €
4 Lost Horizon	80	9,99 €

Simulación

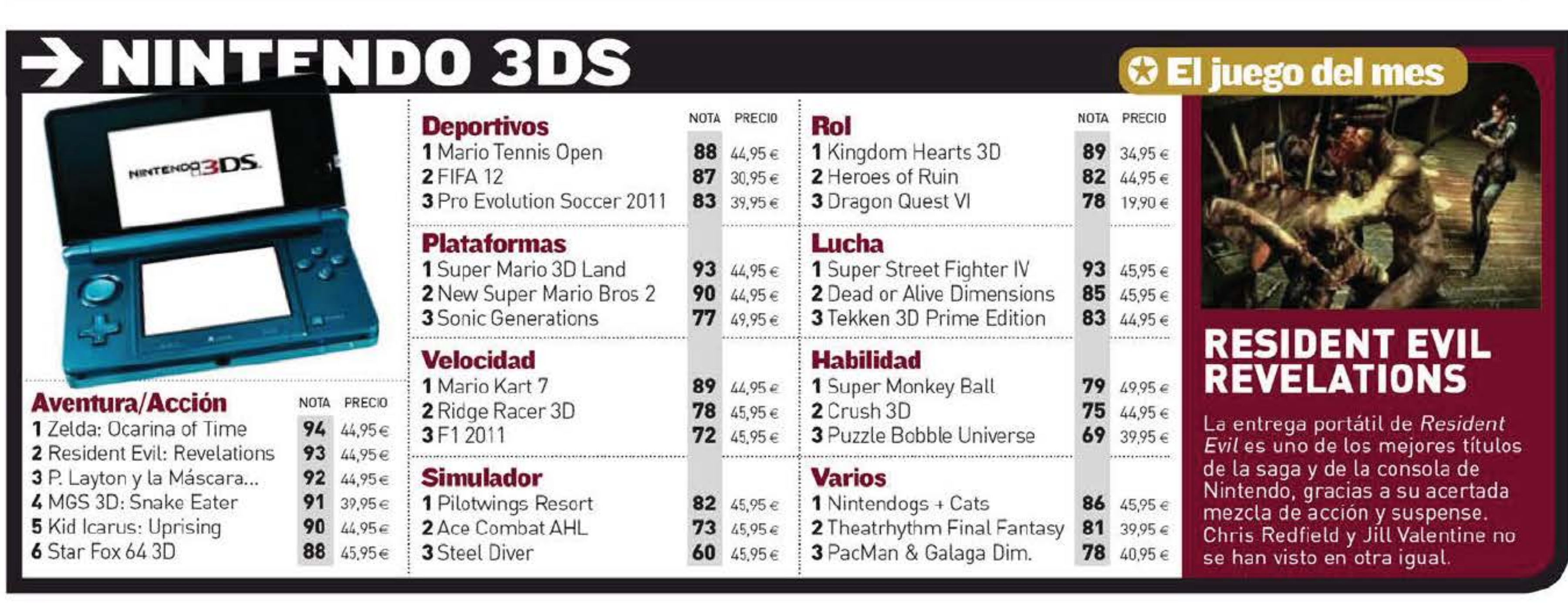
	NOTA	PRECIO
1 Los Sims 3: Salto a la Fama	89	39,95 €
2 Los Sims 3: Sobrenatural	88	39,95 €
3 Silent Hunter 5	87	4,90 €

✪ El juego del mes

CALL OF DUTY: BLACK OPS II

La Guerra Fría y un imaginado conflicto futuro, en el año 2025, se engarzan en la última entrega de la saga, firmada por Treyarch, que vuelve a apostar por un online inagotable y una campaña repleta de emoción y destrucción.

→ NINTENDO 3DS



Aventura/Acción

	NOTA	PRECIO
1 Zelda: Ocarina of Time	94	44,95 €
2 Resident Evil: Revelations	93	44,95 €
3 P. Layton y la Máscara...	92	44,95 €
4 MGS 3D: Snake Eater	91	39,95 €
5 Kid Icarus: Uprising	90	44,95 €
6 Star Fox 64 3D	88	45,95 €

Deportivos

	NOTA	PRECIO
1 Mario Tennis Open	88	44,95 €
2 FIFA 12	87	30,95 €
3 Pro Evolution Soccer 2011	83	39,95 €

Plataformas

	NOTA	PRECIO
1 Super Mario 3D Land	93	44,95 €
2 New Super Mario Bros 2	90	44,95 €
3 Sonic Generations	77	49,95 €

Velocidad

	NOTA	PRECIO
1 Mario Kart 7	89	44,95 €
2 Ridge Racer 3D	78	45,95 €
3 F1 2011	72	45,95 €

Simulador

	NOTA	PRECIO
1 Pilotwings Resort	82	45,95 €
2 Ace Combat AHL	73	45,95 €
3 Steel Diver	60	45,95 €

Rol

	NOTA	PRECIO
1 Kingdom Hearts 3D	89	34,95 €
2 Heroes of Ruin	82	44,95 €
3 Dragon Quest VI	78	19,90 €

Lucha

	NOTA	PRECIO
1 Super Street Fighter IV	93	45,95 €
2 Dead or Alive Dimensions	85	45,95 €
3 Tekken 3D Prime Edition	83	44,95 €

Habilidad

	NOTA	PRECIO
1 Super Monkey Ball	79	49,95 €
2 Crush 3D	75	44,95 €
3 Puzzle Bobble Universe	69	39,95 €

Varios

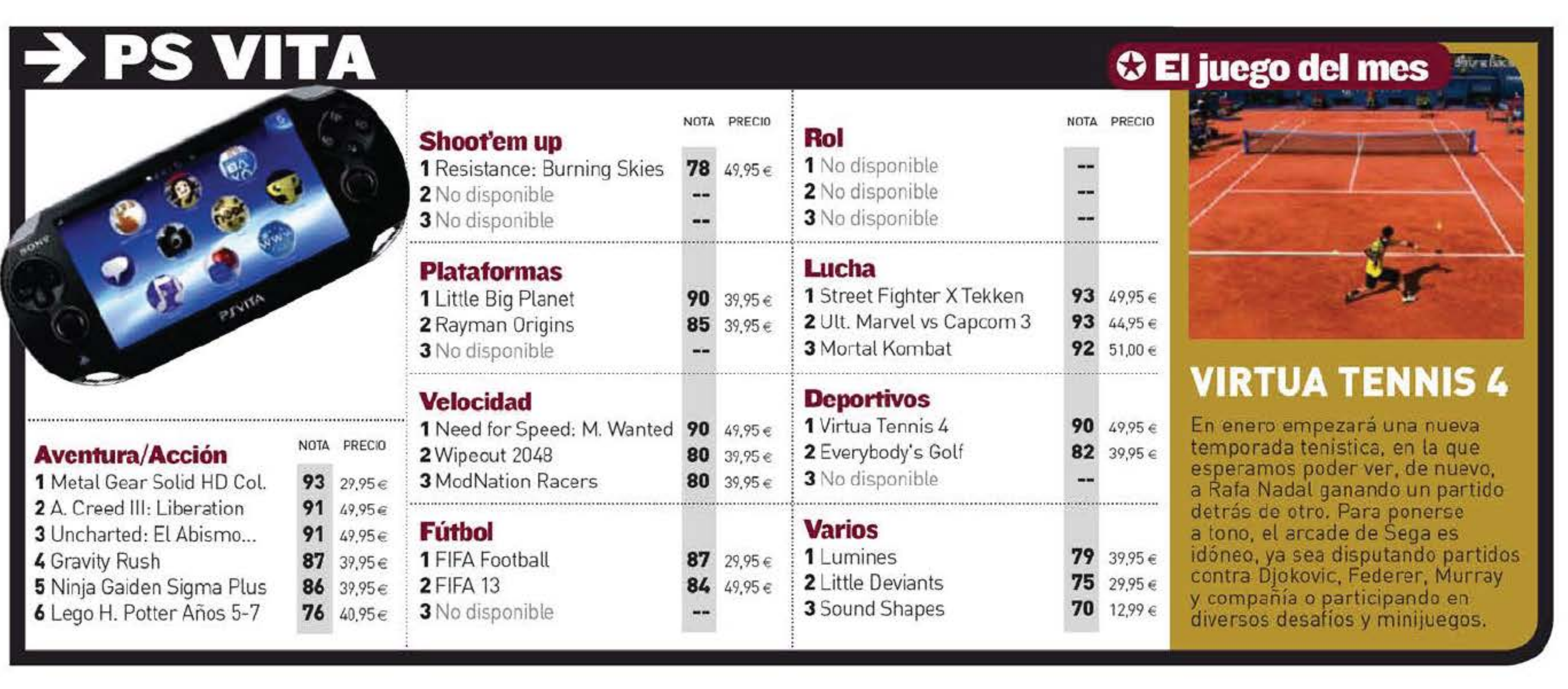
	NOTA	PRECIO
1 Nintendogs + Cats	86	45,95 €
2 Theatrhythm Final Fantasy	81	39,95 €
3 PacMan & Galaga Dim.	78	40,95 €

✪ El juego del mes

RESIDENT EVIL REVELATIONS

La entrega portátil de *Resident Evil* es uno de los mejores títulos de la saga y de la consola de Nintendo, gracias a su acertada mezcla de acción y suspense. Chris Redfield y Jill Valentine no se han visto en otra igual.

→ PS VITA



Aventura/Acción

	NOTA	PRECIO
1 Metal Gear Solid HD Col.	93	29,95 €
2 A. Creed III: Liberation	91	49,95 €
3 Uncharted: El Abismo...	91	49,95 €
4 Gravity Rush	87	39,95 €
5 Ninja Gaiden Sigma Plus	86	39,95 €
6 Lego H. Potter Años 5-7	76	40,95 €

Shoot'em up

	NOTA	PRECIO
1 Resistance: Burning Skies	78	49,95 €
2 No disponible	--	
3 No disponible	--	

Plataformas

	NOTA	PRECIO
1 Little Big Planet	90	39,95 €
2 Rayman Origins	85	39,95 €
3 No disponible	--	

Velocidad

	NOTA	PRECIO
1 Need for Speed: M. Wanted	90	49,95 €
2 Wipeout 2048	80	39,95 €
3 ModNation Racers	80	39,95 €

Fútbol

	NOTA	PRECIO
1 FIFA Football	87	29,95 €
2 FIFA 13	84	49,95 €
3 No disponible	--	

Rol

	NOTA	PRECIO
1 No disponible	--	
2 No disponible	--	
3 No disponible	--	

Lucha

	NOTA	PRECIO
1 Street Fighter X Tekken	93	49,95 €
2 Ult. Marvel vs Capcom 3	93	44,95 €
3 Mortal Kombat	92	51,00 €

Deportivos

	NOTA	PRECIO
1 Virtua Tennis 4	90	49,95 €
2 Everybody's Golf	82	39,95 €
3 No disponible	--	

Varios

	NOTA	PRECIO
1 Lumines	79	39,95 €
2 Little Deviants	75	29,95 €
3 Sound Shapes	70	12,99 €

✪ El juego del mes

VIRTUA TENNIS 4

En enero empezará una nueva temporada tenística, en la que esperamos poder ver, de nuevo, a Rafa Nadal ganando un partido detrás de otro. Para ponerse a tono, el arcade de Sega es idóneo, ya sea disputando partidos contra Djokovic, Federer, Murray y compañía o participando en diversos desafíos y minijuegos.

TOP DESCARGABLES

Bazar Xbox Live

JUEGOS ARCADE: Originales y exclusivos para descarga

1	Portal: Still Alive	1200	629 MB
2	Fez	800	277 MB
3	Braid	1200	144 MB
4	Minecraft	1600	113 MB
5	Spelunky	1200	157 MB



Minecraft
Con tanto parche y tanta actualización, esta aventura es más completa que nunca.

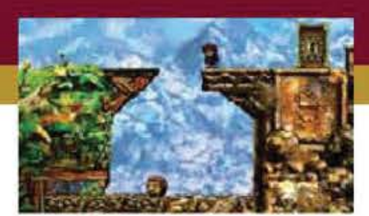
JUEGOS INDIE: Títulos creados por los usuarios

1	Rotor´Scope	240	96 MB
2	Wizorb	240	156 MB
3	Arkedo Series: Pixel!	240	80 MB
4	Cthulhu Saves the World	240	149MB
5	The Impossible Game	80	9 MB

Store PS3

JUEGOS EXCLUSIVOS DE PS3

1	Wipeout HD	17,99 €	997 MB
2	Braid	9,99 €	240 MB
3	Journey	12,99 €	591 MB
4	Skullgirls	14,99 €	1,16 GB
5	The Unfinished Swan	12,99 €	1,16 GB



Braid
Se avecinan muchos bombazos en 2013, pero hay clásicos que nunca pasan de moda... como éste.

MINIS: Juegos pequeños para PS3, Vita y PSP

1	Angry Birds	3,99 €	34 MB
2	Piyotama	3,99 €	40 MB
3	Wizorb	2,99 €	156 MB
4	A Space Shooter for 2 bucks!	1,99 €	190 MB
5	Pac-man Championship Ed.	3,99 €	42 MB

Store PS Vita

JUEGOS EXCLUSIVOS DE PS VITA

1	Mutant Blobs Attack	4,99 €	127 MB
2	Plantas contra Zombis	11,25 €	74 MB
3	Super Stardust Delta	6,99 €	209 MB
4	Escape Plan	8,99 €	840 MB
5	Frobisher Says!	Gratis	421MB



Trine 2
Uno de los juegos más bonitos de las descargas se convierte en uno de los más destacables de Wii U.

Wii U eShop

JUEGOS SÓLO DESCARGABLES PARA Wii U

1	Trine 2 Director´s Cut	16,99 €	1941 MB
2	Mighty Switch Force	9,99 €	525 MB
3	Puddle	7,99 €	N/D
4	Nano Assault Neo	9,99 €	81 MB
5	Little Inferno	14,99 €	114 MB

Canal Tienda 3DS

DSi WARE: Juegos nuevos para DSi y 3DS

1	Dodogo!	8 €	100 Bloques
2	Shantae: Risky´s Revenge	12 €	129 Bloques
3	Una Pausa con Dr. Mario	5 €	32 Bloques
4	Tetris Party Live	5 €	35 Bloques
5	Plantas contra Zombis	8 €	121 Bloques



VVVVVV
Éste es uno de los títulos más difíciles de 3DS, pero nos parece tan mono...

JUEGOS EXCLUSIVOS PARA 3DS

1	Zelda: Link´s Awakening (GBC)	6 €	45 bloques
2	Super Mario Bros. (NES)	5 €	52 bloques
3	Kid Icarus 2 (GB)	3 €	47 bloques
4	Mighty Switch Force	6€	1621bloques
5	VVVVVV	8€	N/D

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN



Javier Abad

1. Assassin´s Creed III — PS3
2. Cod Black Ops II — PS3
3. Nintendo Land — Wii U
4. Dishonored — XBOX 360
5. Resident Evil 6 — PS3
6. Max Payne 3 — XBOX 360
7. New S. Mario Bros — 3DS
8. Halo 4 — XBOX 360
9. Uncharted 3 — PS3
10. Far Cry 3 — XBOX 360



David Martínez

1. CoD: Black Ops II — PS3
2. Metal Gear Solid 4 — PS3
3. Skyrim — PS3
4. Dishonored — PS3
5. Halo 4 — XBOX 360
6. Red Dead Redemp. — PS3
7. Battlefield 3 — PS3
8. Assassin´s Creed III — PS3
9. New Mario Bros U — Wii U
10. Mass Effect 3 — XBOX 360



Daniel Quesada

1. Mass Effect 3 — XBOX 360
2. Portal 2 — PS3
3. Assassin´s Creed III — PS3
4. Skyrim — XBOX 360
5. Shenmue II — XBOX
6. Halo 4 — XBOX 360
7. Heavy Rain — PS3
8. Super Mario Galaxy 2 — Wii
9. ZombiU — Wii U
10. Street F. x Tekken — PS Vita

José Luis Sanz

1. Starfox Adventures — GC
2. The Witcher II — PC
3. Diablo III — PC
4. Skyrim — PC
5. Assassin´s Creed III — Wii U
6. N. S. Mario Bros U — Wii U
7. Red Dead Redemption — 360
8. Luigi´s Mansion — PS3
9. Super Mario 64 — N64
10. Phantasy Star Online — DC

1	Assassin´s Creed III	PS3 - XBOX 360 - Wii U
2	TES V: Skyrim	PS3 - XBOX 360 - PC
3	Call of Duty Black Ops II	PS3 - 360 - Wii U - PC
4	Dishonored	PS3 - XBOX 360 - PC
5	Halo 4	XBOX 360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.



El Señor de los Anillos

La Tierra Media vuelve a estar de moda gracias a Bilbo Bolsón. La trilogía de cine de hace unos años dio pie a múltiples juegos:



PS2 - Xbox - Gamecube - PC -- €

1 EL RETORNO DEL REY

La trilogía cinematográfica de Peter Jackson tuvo su equivalente en los videojuegos. Este beat'em up, que admitía el cooperativo, demostró que es posible adaptar licencias de cine sin abochornar a los usuarios. ¡No puedes pasar!



PS3 - 360 - PC - Wii - 3DS - PS Vita 49,95 €

2 LEGO: ESDLA

Las piezas de Lego son muy polivalentes. Su última encarnación ha sido en forma de Aragorn, Gimli, Legolas y compañía, con la banda sonora original.



PS Network - Xbox Live Arcade 1.200 MP / 15 €

3 GUARDIANES DE LA TIERRA MEDIA

Guardianes de la Tierra Media es un juego online que combina acción y estrategia, en batallas de cinco contra cinco, con personajes de la saga.



Xbox 360 - PC -- €

4 BATALLA POR LA TIERRA MEDIA

El Señor de los Anillos: La batalla por la Tierra Media II era un juego de estrategia por turnos, que recreaba los combates de la guerra del anillo.



PS2 - Xbox - Gamecube - PC -- €

5 EL HOBBIT

En esta precuela, acompañábamos a Bilbo Bolsón, en su aventura junto a Gandalf y la compañía de enanos comandada por Thorin "Escudo de Roble".



MEJORA TU CONSOLA



Asume el mando de esta guerra

- **Nombre:** Mando Black Ops II
- **Compañía:** PS3
- **Consola:** BigBen
- **Precio:** Desde 54,90 €

Un muy buen mando se ha sacado de la manga BigBen, con motivo del lanzamiento del "shoot´em up" más esperado del año. Bluetooth, giroscopio, vibración, ergonomía y hasta sticks con retroiluminación ofrece este mando inalámbrico. La batería de 700 mAh ofrece unas cuantas horas de juego y se carga con USB 2.0. El frontal viene decorado con la imagen principal de *Call of Duty Black Ops II*. Lo único que no nos ha convencido desde un punto de vista estético es la forma arqueada del borde superior, forzada para que quepa el dibujo. **www.bigben-interactive.co.uk**.

Valoración ★★★☆

Pequeño, pero jugón

- **Nombre:** SteelSeries Free
- **Compañía:** Progamer
- **Consola:** iOS, Android, PC y Mac ■ **Precio:** 79,90 €

Este mando es un caramelo para los amantes de los videojuegos en móviles. Es compatible con PC y Mac, pero ha sido diseñado especialmente para jugar con tablets y smartphones como en una consola. Unos sticks y botones similares a los de PS Vita y un gran acabado consiguen que sea cómodo a pesar de tener un tamaño similar a un iPhone. Los juegos han de ser compatibles. ¡Y va genial con emuladores! Buscadlo en **www.progamer.es.**

■ Valoración ★★★★





No te quedes colgado

- **Nombre:** Power Packs
- **Compañía:** Verbatim
- **Consola:** Portátiles
- **Precio:** De 15 a 70 €

Estás a tope con *Assassin's Creed*, *Mario* o los *Angry Birds* en tu dispositivo portátil cuando el piloto rojo se enciende, la batería agoniza... ¡y tú estás en el metro, en el bus o en el avión! Mala suerte, game over... ¿O no? Gracias a estos accesorios puedes recargar baterías, con capacidades de 1.200, 2.200 y 10.000 mAh, nuestra favorita. La entrada de carga es USB, así que necesitaréis un cable especial en el caso de NDS/3DS, aunque se pueden encontrar en algunas tiendas. **www.verbatim.es.**

Valoración ★★★★

¿Te falla la memoria?

■ Nombre: Memorias Flash USB ■ Compañía: Varios
■ Consola: Xbox 360 ■ Precio: Desde 16 €

Quizá no te hayas enterado, pero con la última actualización del *dashboard* Xbox 360, la que trajo Xbox Music, SmartGlass o Internet Explorer, también se ha ampliado el tamaño máximo de los dispositivos USB compatibles con la consola hasta los 32 GB. La compañía ha reconocido que cada vez son más los usuarios que utilizan Xbox Live para descargar contenidos, aunque su consola no tenga un disco duro de gran tamaño. De ahí la actualización. Os recomendamos usar algún comparador de precios como **www.ciao.es** para encontrar "pendrives" de hasta 32 GB desde 16 euros.

■ Valoración 

Guarda tu realidad aumentada

■ Nombre: Tarjetero 3DS ■ Compañía: Cybergadget
■ Consola: Nintendo 3DS ■ Precio: 5 €

El uso de la realidad aumentada fue una de las cosas que más promocionó Nintendo cuando presentó 3DS. Las tarjetas que acompañaban a la consola nos sorprendieron con sus sencillos juegos, pero increíble experiencia. Lamentablemente, ni Nintendo ni otras compañías están apostando demasiado por estos contenidos. Si la cosa finalmente despega, aquí podréis guardar hasta 120 tarjetas. Se puede encontrar en tiendas japonesas como **cybergadget.shop-pro.jp/.**



■ Valoración 

NO LO PIERDAS DE VISTA

AURICULARES

El primer "headset" de Wii U

■ Nombre: Kunai ■ Compañía: MadCatz
■ Consola: Wii U ■ Precio: 49,99 €

Compacto, pero potente. Así es uno de los últimos "headsets" de MadCatz, que además de grandes equipos pensados para un uso doméstico, cada vez apuesta más por otros pensados para salir a la calle. De esta forma, ha adaptado a Wii U este accesorio, inicialmente lanzado para PS Vita. Con tres colores, blanco, rojo y negro, y el logo de la consola, ofrece una gran relación calidad-precio. El juego online es una de las funciones que más ha potenciado Nintendo esta generación, por lo que os puede venir muy bien. **www.madcatz.com/kunai.**

■ Valoración ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3



MANDO PS MOVE Una nueva forma de control. 39,90 €



VOLANTES G27 DE LOGITECH El volante de referencia de PS3. 349 €



MANDO INDECA MOTO GP Vibración y sixaxis de calidad. 39,99 €



ARCADE STICK STREET FIGHTER La mejor forma de pelear. 149,99 €



AURICULARES TURTLEBEACH BLACK OPS II Genial diseño y calidad. Desde 55 €

Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE Buena opción para conducir. 14,95 €



ACCESORIO Wii MOTIONPLUS Mejora la detección de movimiento de tu Wiimote. 19,95 €



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER PRO Para los juegos "tradicionales". 24,95 €



MANDO LA ROJA Mando y nunchuk de Ardistel. 34,95 €



INDUCCIÓN DUAL CHARGER Carga 2 mandos sin conexiones. 29,95 €

XBOX 360



VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico. 119,90 €



AURICULARES TRITTON PRIMER Inalámbricos y a un gran precio. 89,90 €



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico. 44,90 €



BATERÍAS BASE CHARGER Dos baterías con base. 29,90 €



REMOTO MANDO UNIVERSAL Acabado en negro brillante. 14,95 €


NUEVO



CHOLLOS NAVIDEÑOS

Sabemos que la cosa está muy mala y que la crisis no nos permite comprar todo lo que nos gustaría. Por eso, hemos reunido las mejores ofertas, adaptadas a todo tipo de bolsillos, para que nadie se quede sin jugar estas Navidades.

MENOS DE 10€



1.VANQUISH
PS3- **gratis** (Playstation Plus)

Es quizás uno de los juegos **más infravalorados de nuestra lista,** aunque la IA de los enemigos mejora mucho jugando en dificultad alta. Su apuesta por la acción directa nos ha enganchado.

2.LIMBO
PS3- **gratis** (Playstation Plus)

No puede faltar en ninguna jugoteca **uno de los mejores juegos de la generación,** por encanto, por diseño y por diversión. Sus puzles te volverán loco.

3.SUPER SCRIBBLENAUTS
Nintendo DS- **9,99€**

Uno de los juegos que **mejor aprovecha la pantalla táctil** de la portátil a un precio popular.

4.MORTAL KOMBAT
PS Vita- **gratis** (Playstation Plus)

Otro ofertón **para los miembros de Playstation Plus** que ni Sub-Zero puede evitar perderse.

5.RACE DRIVER GRID
PC- **9,99€**

Codemasters volvió a dar en el clavo con un **estilo arcade con toques de genial simulación,** irresistible para los amantes del motor. Pese a que salió en 2008, ha envejecido de maravilla.

6.DREAMCAST COLLECTION
PC- **3,95€**

4 clásicos de la época dorada de Dreamcast a un precio irrisorio. Incluye ***Space Channel 2, Crazy Taxi, Sonic Adventure 2*** **y** ***Sega Bass Fishing.***

7.BATMAN ARKHAM CITY
PS3- **gratis** (Playstation Plus)

Uno de los juegos **más premiados de 2011** llega a Playstation Plus para que los fans del caballero oscuro puedan salvar Gotham a "batarangazos", por supuesto.

8.HOLLYWOOD MONSTERS 2
PC- **9,95€**

La aventura gráfica más laureada del **estudio español FX Interactive** a un precio inmejorable. Sentido del humor y enigmas a tropel.

9.FALLOUT 3
PS3/360- **9,95€**

Si te has perdido este juegazo, **no puedes desaprovechar esta oportunidad.** 100 horas de post-apocalipsis nos dan la razón, y los nueve euros, claro está.

MENOS DE 20 €

1.HEAVY RAIN MOVE EDITION
PS3- **19,95€**
Nada mejor que soportar la espera de *Beyond Two Souls*, lo nuevo de **David Cage y Quantic Dream**, con este juegazo.

2.KINGDOMS OF...: RECKONING
PC- **10,25€** (descarga en Origin)
Un gran juego de rol, **con decenas de horas de juego,** unos combates espectaculares y una ambientación de lujo. ¡A por él!

3.METAL GEAR 4: 25 ANIVER.
PS3- **19,95€**
Qué podemos decir de este juegazo, pues **que no tienes excusa para no hacerte con él,** y menos en esta edición 25 aniversario.

4.LITTLE BIG PLANET
PS3- **19,95€**
Construye tus propios videojuegos, diseña los niveles, ponles pegatinas y **cuelga tus creaciones online** para compartirlas con otros jugones.

5.GRAND SLAM TENNIS 2
PS3/360- **19,95€**
El juego con la licencia oficial de los 4 Grand Slam (Roland Garros, Open USA, Wimbledon y Open de Australia) es, además, un completísimo simulador de tenis.

6.BRAID
Xbox 360- **12€-800 MP** (Xbox live)
Las aventuras temporales de Tim se han convertido **en uno de los mejores juegos descargables de la historia.** ¿Más motivos?

7.FEZ
Xbox 360- **12€-800 MP** (Xbox live)
Otro de los mayores éxitos "indies" de la historia. Un juegazo que **recupera la esencia de los plataformas clásicos** y le da una vuelta de tuerca genial.

8.PES 2013
Wii- **19,95€**
¿Hay algún motivo por el que teniendo una Wii no hayas probado **la mejor versión del simulador de Konami?**

9.DRAGON AGE II SIG. EDITION
PS3/360- **17,95€**
BioWare continuó con su saga dragoniana de un modo brillante. **Un juego largo, con combates remozados, decenas de mazmorras** y con DLC de serie.

10.GOD OF WAR III
PS3- **19,95€**
La última aventura de Kratos ya es un clásico de PS3, **así que su precio se ha vuelto irresistible.** Una de las mejores experiencias que podemos vivir en la consola.

11.NBA 2K13
PSP- **19,95€**
El mejor basket videojueguil no podía tener un precio más asequible. Además, **casi todo el catálogo de la portátil está a un precio incluso inferior.**

12.KING OF FIGHTERS XIII
PS3/360- **19,95€** (descargable)
Una de las sagas clásicas de Neo Geo, y de la lucha en general, a un precio como para darse de tollinas por él.

13.METRO 2033
Xbox 360- **19,99€**
Un shooter en primera persona con una ambientación espectacular. Una **gran adaptación de una novela a videojuego.**

14.DARKSIDERS
PS3/360- **19,95€**
Muerte acaba de visitar nuestras consolas, así que nada mejor que revivir **las aventuras de Guerra.** Una mezcla genial de rol, puzles y acción de la buena.

15.INFAMOUS 2
PS3- **19,95€**
Si alguna vez has querido ser un superhéroe en un gigantesco mundo abierto, este es tu juego. **Puedes elegir entre ser bueno o malo con total libertad.**

16.ACE COMBAT ASSAULT HOR.
PS3/360- **14,95€**
Un gran juego de aviones con cazas reales **y horas y horas de prácticas de vuelo gratis.**

17.MOTORSTORM PACIFIC RIFT
PS3- **19,95€**
Uno de los mejores juegos de carreras del catálogo de PS3, **cargado de barro, boogies, motos** y carreras arcade frenéticas.

18.WARHAMMER 40K: SPACE M.
PS3/360- **19,95€**
Un juego de acción que bebe de títulos como *Gears of War* **con la ambientación del juego de tablero.** Millones de seguidores en todo el mundo no se equivocan.





1.HALO COMBATE EVOLVED A.
Xbox 360- **29,95€**
Remake de uno de los clásicos de Xbox. **Revive el origen de la leyenda del Jefe Maestro en HD,** pudiendo volver al estilo gráfico original en cualquier momento.

2.DEAD ISLAND GOTY
360/PS3- **29,95€**
Uno de los mejores juegos cooperativos de la generación, en el que **aniquilar zombis a porrillo** sin pensar en nada más. Y con varios DLC de serie.

3.BATMAN ARK. ASYLUM GOTY
360/PS3- **29,95€**
Otro de los imprescindibles en cuanto a acción, con todos los DLC´s incluidos. **Para disfrutar del murciélago durante horas.**

4.GRAN TURISMO 5 ACADEMY E.
PS3- **29,95€**
El mejor simulador de coches del catálogo de PS3. Más coches, eventos y circuitos de los que puedas contar. Un juego para muchos, muchos meses.

5.MINECRAFT
Xbox 360- **24€-1600 MP** (Xbox Live)
El juego más exitoso en la historia de la tienda online de Microsoft lo es por algún motivo. **Es mucho más que un *Little Big Planet* pixelado. ¡A crear como locos!**

6.SILENT HILL HD COLLECTION
PS3/360- **26,50€**
El remake de *Silent Hill* 2 y 3 es una joya del terror psicológico que no se te puede escapar. En especial, **la segunda entrega, es uno de los mejores títulos de la historia en su género.**

7.RAYMAN ORIGINS
Wii- **29,95€**
El plataformas más premiado del pasado año está a un precio espectacular en Wii. Antes de que llegue a Wii U, puedes disfrutarlo en su hermana pequeña.

8.FIFA 13
PC- **24,57€** (descarga Origin)
En cuanto a simuladores de fútbol, no tiene rival, tanto por licencias como por partidas online y fidelidad al deporte. **Indispensable para cualquier futbolero.**

9.SAINT´S ROW: THE THIRD
PS3/360- **29,95€**
El hermano más gamberro y macarra de GTA se supera en su última entrega. **Su sentido del humor, sus locuras y lo divertido que es,** son motivos más que suficientes para darle un tiento.

10.SOUL CALIBUR V
PS3/360- **29,95€**
El juego de lucha más bestia, con perdón de *Mortal Kombat*. **Un online muy potente, editor de personajes, decenas de luchadores...**

11.ALAN WAKE ED. LIMITADA
PC- **26,95€**
El mejor exponente de terror de Microsoft tardó en llegar a PC. **Su protagonista pierde la cabeza en mitad de la aventura** y tú harías lo mismo si pasas de él.

MENOS DE 40€

1.MAX PAYNE 3
Xbox 360- **39,95€**
Rockstar es sinónimo de calidad. **Max vuelve a por analgésicos, alcohol y tiros en cámara lenta.** Estarías "ciego" si no lo pillas.

2.DARK SOULS PREPARE TO DIE
PS3/360- **39,95€**
Uno de los juegos más difíciles de esta generación, **pero también uno de los más adictivos.**

3.UFC 3
PS3/360- **31,95€**
La lucha total tiene tantos seguidores como **llaves, sumisiones y golpes** puedes dar en este juego.

4.RED DEAD REDEMPTION GOTY
PS3/360- **36,95€**
La mejor aventura que puedes jugar en ambas plataformas, con todos los DLC´s. **Zombis, póker, misiones cooperativas...**

5.KINGDOM HEARTS 3D D.D.D.
3DS- **34,95€**
El estreno de esta fantástica saga en 3D no podía ser mejor, al margen de la polémica de no venir en nuestro idioma.

6.BATTLEFIELD 3 ED. PREMIUM
PC- **30,75€**
Uno de los apartados técnicos más espectaculares del género. **No puedes dejarlo pasar**.

7.MEDAL OF HONOR WARFIGHT.
PS3/360- **39,95€** (descarga Origin)
Sumérgete en la guerra **en la piel de los soldados** como en ningún otro juego. Realismo puro.

8.SLEEPING DOGS
Xbox 360- **39,99€** (Xbox Live)
Un **sandbox ambientado en Hong Kong** con los mejores ingredientes: artes marciales, tríadas, elementos roleros, coberturas...

COMPRA INTELIGENTE



1.KILLZONE TRILOGY
PS3- **51,99€**
Esta parte está dedicada a juegos que, **aún siendo más caros** que el resto, suponen una compra inteligente, dada la **cantidad (y la calidad) de horas que ofrecen**. El primer ejemplo, los tres juegos de la saga *Killzone* a menos precio que una novedad normal.

2.SKYRIM
360/PS3- **46,95€**
Más de 100 horas de frío, nieve y mucha diversión. El mejor juego del año pasado.

3.L.A. NOIRE ED. COMPLETA
PS3/360- **49,95€**
Todo lo bueno del original **más los casos descargables** en un solo pack. No hay detective que no siga esta pista.

4.MASS EFFECT TRILOGÍA
PC-**25,75€**(Origin) PS3/360 **66,96€**
La **epopeya galáctica completa del comandante Shepard** en caja metálica y a un precio digno de un mercader volus de la Ciudadela.

5.AC. ANTHOLOGY
PS3/360- **130€**
Puede parecer un precio muy alto, pero obtendrás todos los juegos de la saga con todos los contenidos descargables: **Assassins 1, 2, Hermandad, Revelations, 3, litografías, caja metálica**,... un chollo.



Año 1990 Compañía Dinamic Software
Formatos Spectrum/Amstrad/Commodore/MSX/Atari ST/Amiga/PC

DI NO A LA DROGA

Con la excusa de la lucha contra el tráfico de estupefacientes, Dinamic nos obsequió con un título cuya puesta en escena era revolucionaria. En aquella época, los hispanos también innovábamos.

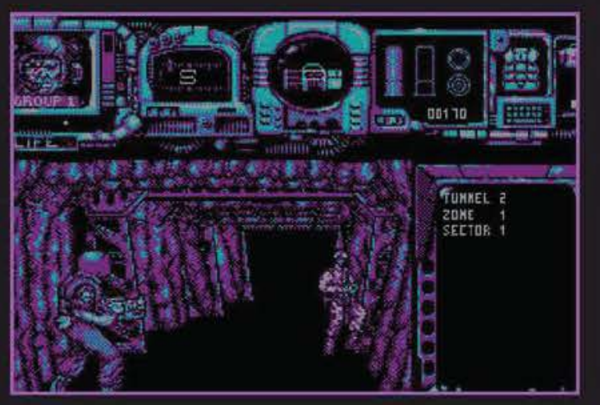
Y DECIMOS "HISPANOS" porque fue Iron Byte, un equipo de programación uruguayo, el que desarrolló el juego bajo la batuta de la gente de Dinamic, que actuó como editora y luego distribuidora del mismo. Esta situación era muy habitual en la forma de trabajar de la empresa española, ya que el volumen de lanzamientos con el que funcionaba la obligaba a externalizar muchos proyectos por un lado, y a aceptar trabajos de terceros para lanzarlos con su sello propio por otro. El argumento de *Narco Police* nos situaba en una isla cercana a la costa de Colombia, en la que los mayores narcotraficantes del mundo habían construido una fortaleza para proteger su imperio. La única manera de acabar con ella era enviar a un grupo de policías de élite de varias naciones y dinamitar el complejo, embutido en una red de túneles repleta de defensas y mercenarios de los que disparaban sin preguntar.

Técnicamente hablando, la idea de recrear en pantalla un pasillo por el que avanzábamos en profundidad no era nada sencilla. La era de las 3D estaba en pañales y simular esa perspectiva era un reto para los ordenadores más potentes, y casi un milagro para los de 8 bits.

SE LOGRÓ DE UNA MANERA BASTANTE EFECTIVA y, a pesar de cierta brusquedad en las animaciones, en ese instante supuso una pequeña revolución y nos lo llegamos a "creer" cuando nos pusimos ante el teclado de nuestro ordenador, sobre todo por las estupendas







Original y remake

Su lanzamiento tuvo lugar en todos los ordenadores "jugables" del momento: Spectrum, Amstrad, Commodore, MSX, Atari ST, Amiga y PC. La transición de los 8 a los 16 bits se estaba produciendo y cualquier título que se preciara debía ser convertido a todas las plataformas, si bien las tres últimas no tenían una presencia fuerte en España como para abandonar los "arcaicos" 8 bits y dedicarse por completo a ellas. El hecho de que los desarrolladores estuvieran a diez mil kilómetros de las oficinas de Dinamic no facilitó el trabajo, en un mundo sin internet y con unas comunicaciones de datos muy primitivas. Ahora, 22 años después, se acaba de lanzar un remake del original, programado por Ignacio Rodríguez (conocido en el mundillo como Nightwolf). Versionado para PC, ensalza el aspecto visual e introduce algunos cambios para mejorar su jugabilidad, pero conservando el espíritu del original. Podéis descargarlo de: **www.gemixstudio.se32.com/Narcopolice/Narcopolice_Retro_V1.rar**





versiones de Spectrum, Amstrad, Atari ST y Amiga. Sobra decir que la dificultad del juego era máxima, para no faltar con la tradición de la época (y de Dinamic en particular), aunque eso no lo hacía ser menos divertido.

Narco Police fue uno de los últimos títulos publicados por la compañía española antes de entrar en quiebra y reconvertirse en Dinamic Multimedia, dentro de un período de tiempo en el que la edad de oro del software "patrio" estaba tocando a su fin y las producciones no estaban tan cuidadas como años atrás. Aún así, su calidad era indiscutible y se vio reconocida por la prensa nacional y la europea.

En una ocasión, Víctor Ruiz (uno de los fundadores de Dinamic) afirmó que "se podría decir que *Doom* lo inventamos nosotros" al hablar de *Narco Police*. Juegos con esta perspectiva y mecánica ya existían anteriormente, pero es indudable que su contribución al género de la acción en tercera y primera persona fue muy importante, y quién sabe para cuántos títulos sirvió como fuente de inspiración.



HISTORY RELOADED

FRACASO OCCIDENTAL, TRIUNFO ORIENTAL



Conseguir el éxito comercial en un territorio y el fracaso en otro no es algo nuevo. En los últimos años, el ejemplo más evidente de esto es Xbox, donde una cifra de ventas fabulosa en Estados Unidos contrasta con su desastre comercial en Japón. Para ver un caso similar (aunque a la inversa) tenemos que mirar casi 25 años atrás en el tiempo, cuando NEC, una multinacional dedicada a la electrónica, dejó caer su atención sobre el rentable mercado de los videojuegos. Coincidió con Hudson Soft en el interés y su estrecha colaboración dio origen a una estupenda máquina, bautizada como PC Engine.

Su lanzamiento tuvo lugar en 1987, una época en la que la Famicom dominaba sin discusión el mercado nipón. La CPU era de 8 bits, pero su chip gráfico alcanzaba los 16, lo que unido a unas capacidades sonoras muy destacables dio lugar a una consola de indudable calidad. Además, su tamaño era muy compacto y utilizaba tarjetas en lugar de cartuchos, detalles muy del gusto del público japonés. La máquina fue un éxito gracias al apoyo de los desarrolladores, imponiéndose a la Mega Drive y sólo cediendo terreno frente a la Super Famicom tres años más tarde, una máquina técnicamente superior y heredera del éxito de su hermana mayor.

GRACIAS A LA UNIDAD DE CD, pudimos disfrutar de juegos como *Castlevania: Rondo of Blood* (der.), uno de los mejores lanzados exclusivamente en formato óptico.

¿Qué ocurrió cuando NEC decidió exportarla? A Europa llegó en 1990 con el nombre de TurboGrafx 16 y su presencia fue "semi-oficial", resultando un completo fracaso debido al nulo apoyo por parte del fabricante y sus distribuidores. En América sí tuvo un lanzamiento riguroso un año antes, pero tres factores impidieron su éxito en el territorio más importante. El primero fue la presencia de la NES en aquel mercado, que era tan destacada que hacía casi imposible introducir una nueva consola. El segundo, un lanzamiento casi simultáneo con la Genesis (Mega Drive en Europa) a la que Sega apoyó extraordinariamente con unos presupuestos de marketing brutales. El tercero, y quizá más importante, fue la escasez de títulos de calidad durante sus dos primeros años de vida en aquel mercado.

Hechos como lanzar más de diez revisiones de la máquina y una unidad de CD externa (fue la primera consola en recibirla) son hitos, pero no le sirvieron para triunfar fuera de Japón. No siempre se hace justicia en este negocio, aunque el hueco de la PC Engine en la historia está más que garantizado.



PC ENGINE VENDIÓ EL DOBLE DE UNIDADES QUE MEGA DRIVE EN JAPÓN

EL RETROBLOG

Por Andrés Samudio
Fundador de Aventuras AD

EL ORIGEN DE LAS AVENTURAS



Hace 25 años, después de haber jugado a algunas de las primeras aventuras inglesas, decidí hacer una propia y escogí, influido por mis estudios sobre la América precolombina, *Diosa de Cozumel*. Cuando la envíe a Dinamic, les gustó tanto que los hermanos Ruiz me invitaron a Madrid para ayudarme a montar mi propia empresa de producción de aventuras. Con su apoyo se fundó Aventuras AD y, por motivos de mercado, se decidió lanzar primeramente *La Aventura Original*, estructurada ya con el famoso DAAD (Diseñador de Aventuras de AD) y basada en el juego de Crowther y Woods *Colossal Cave*, pero cambiando muchos detalles de la historia original. Además de un buen guión, era importante responder a casi todo lo que el jugador tecleara. Esto era complicado, debido sobre todo a la poca memoria de aquellas máquinas, y hubo que recortar mucho. Algunos jugadores no entendían ese problema y se "cabreaban" cuando tecleaban una orden y el programa no tenía respuesta.

La primera parte transcurría en el exterior y había que recolectar una serie de objetos imprescindibles, además de visitar algunos lugares emblemáticos como el amenazador volcán. Todo esto servía de aperitivo para la segunda parte, la cueva, un viaje a un lugar lleno de misterio con estancias enigmáticas y reminiscencias de elfos, enanos, dragones, gigantes, trolls, piratas y un sinfín de criaturas. Para acceder a esta segunda parte debíamos introducir una palabra, que dependía de los objetos conseguidos en la primera. Los gráficos eran de inferior calidad en las plataformas de 8 bits con respecto a los vistos en las de 16, pero permitían ahorrar memoria sin renunciar a una adecuada ambientación. Los objetos se acompañaban en el texto con un icono gráfico, sistema que se ampliaría y perfeccionaría luego en *Cozumel*. La escasez de espacio obligaba a recortar muchas cosas y en algunos lugares se utilizaba un sencillo texto o, incluso, el logo de AD en vez de gráficos. Todo esto, visto desde ahora, "afea" mucho el juego, pero era lo que teníamos para trabajar en aquella época.

« ADEMÁS DEL GUIÓN, LA TÉCNICA ERA LA CLAVE »

23 años después, está a punto de lanzarse la novela. Aunque está basada en aquél, tiene muchas variaciones del guión y diferentes líneas de desarrollo. Ofrece una explicación a muchos de los extraños acertijos y paradojas que quedaron sin resolver y, en lugar de un solitario aventurero, tenemos a una pareja, lo que anima la historia. Espero que guste y podamos seguir trabajando en la conversión a novelas de aquellas aventuras que influyeron en toda una generación.

UNIVERSO VINTAGE

IDOLOS DEL PASADO

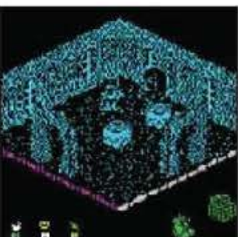
Personajes que marcaron época

Jon Ritman



Autor de culto de la época de los 8 bits, este programador británico aprendió a trabajar en un ZX81 en sus ratos libres. Al mismo tiempo que producía sus primeros títulos para Artic Software, el lanzamiento del ZX Spectrum en 1982 llamó su atención y comenzó a experimentar con él. Ya en 1984, y tras abandonar la empresa para la que trabajaba, se unió a Ocean Software y creó el considerado como primer juego de fútbol "de verdad": *Match Day*. Con su éxito comercial y de crítica, la relación con Ocean se prolongó y entre 1986 y 1987 programó tres de los mejores títulos de los años 80: *Batman*, *Head Over Heels* y *Match Day II*. Hoy en día trabaja en juegos para móviles.





MATCH DAY II Y BATMAN fueron lanzados en la época en la que se vio lo mejor para 8 bits.

DICCIONARIO CARROZA

Términos pasados de moda

Activator

sust.m. Periférico lanzado por Sega en 1993 para su Mega Drive, que permitía jugar sin el clásico pad de control. Consistía en un octógono que se montaba en el suelo y emitía unos haces láser hacia arriba. Así, cada lado equivalía a un botón que se activaba al cortar el haz de luz con las manos o los pies. Su fracaso fue total, entre otros factores por su tremenda imprecisión.



LA TECNOLOGÍA que empleaba era "primitiva" y su funcionamiento se veía alterado por la luz y el techo. Además, había que calibrarlo cada vez que se utilizaba.

TELÉFONO ROJO
Yen te responde



Mirad cómo pongo a entrenar a mis sobrinos con la consola 12 horas al día. Algún día alguien tendrá que sucederme y mucho mejor si es de la familia, ¿no?

¿S.T.A.L.K.E.R. en consolas?

@Hola, me llamo Sara y hace años que sigo la revista y la compro cada mes. Poseo PS3, PS2, PSP, NDS, GBC. Hay una saga en la que estoy interesada, pero no aún no la he jugado al ser exclusiva de PC (estoy acostumbrada de toda la vida a jugar en consola y en ordenador no me acostumbro y se me hace incómodo). Se trata de la saga *S.T.A.L.K.E.R.* ambientada en Chernobyl y he leído rumores de que saldrá para PS3. Me gustaría saber si es esto cierto (y en tal caso saber más detalles y fecha) o si solo es un rumor. Muchas gracias y un saludo.

Olvídate de ver la primera entrega en un futuro, aunque es posible que llegue su continuación, que lleva en desarrollo bastante tiempo. Y es que, aunque fue cancelada, la compañía creadora de este "shooter", GSC Game World, ha vendido los derechos de la saga a bitComposer Entertainment AG, que se encargaron de la distribución de la expansión *Call of Pripyat* anteriormente. Así que sí, es posible que acabe apareciendo un nuevo juego en consolas, pero de fechas nada.

Sara (Artemisia Abshinthium)



S.T.A.L.K.E.R. salió en 2007 para PC con bastante éxito. El juego era un shooter de mundo abierto, ambientado en Chernobyl, donde un segundo accidente nuclear había generado todo tipo de mutantes con los que enfrentarnos.

LA PREGUNTA DEL MES

¿Crees que Phantom Pain es realmente Metal Gear 5?

Hola, Yen, tú tienes que saberlo, ¿el vídeo de los VGA es de *Metal gear 5*?

Todo parece indicar que sí: el brazo amputado de un tío que se parece a Big Boss, la cicatriz, un hombre clavadito a Volgin, el tema de los fantasmas que era eslógan en *Ground Zeroes*, el motor gráfico, el estilo en general, el nombre del director del proyecto es Joakim (o sea Kojima)... En mi opinión se trata de *Ground Zeroes*, no de *Metal Gear 5*.

Mariano Bonini



¡Yo también soy Persona, neng!

@Saludos, Yen, es la primera vez que escribo a pesar de llevar media vida leyendo la Hobby y haberme iniciado en este mundo con la GB y la NES. Bueno, vamos al lío. Gracias a un minianálisis que hicistéis hace unos años descubrí y me enamoré de, para mí, los mejores JPRG que existen (superando a mi amado *FFVIII*) *SMT: Persona*. Me encantó *Persona 3* (y el *FES*). *Persona 4* lo superó y volví a jugar al 3 en PSP. La PS Vita voy a comprármela por el *P4: The Golden*. ¿Cuándo saldrá en Europa?

Pues este juegazo, que ya ha vendido más de 100.000 copias en Japón y que es el juego mejor valorado del catálogo de PS Vita en críticas, parece que finalmente llegará a finales de Febrero a nuestras tierras, aunque no hay fecha oficial.

Algo que me molestó de la revista es que no se analizara el *Persona 3 Portable*, siendo el juego mejor valorado de PSP según Metacritic. ¿Por qué no se analizó?

Pues la verdad es que se me escapa el motivo, quizá no llegó a tiempo para el cierre de la revista o no había espacio suficiente, aunque tienes toda la razón, es un juegazo y es imperdonable. Nuestras disculpas.

Y ahora la pregunta gorda: ¿qué pasa con *Persona 5*? ¿Cuándo vamos a tener alguna noticia de él?

Pues cuando Atlus se decida a dárnoslas. Lo único que sabemos es que usará un nuevo motor gráfico, que Shoji Meguro será el encargado de la música y Shigenori Soejima diseñará los personajes. Además, el director

de la saga, Katsura Hashino, ha comentado hace unas semanas que el desarrollo del juego va sobre lo previsto, pero que aún no pueden concretar una posible fecha de salida.

■ **Cambiando de tercio, soy un amante de los juegos de automovilismo. ¿Saldrá algún juego de Nascar en Europa para PS3 en el futuro? Es que el de la temporada 07 ya está muy desfasado y *GT5* no trasmite en absoluto las sensaciones de esa modalidad.**

El nuevo *Nascar The Game: Inside Line* de Activision salió el 6 de noviembre en EE.UU. Es muy poco probable que acabe saliendo en Europa así que lo mejor es que recurras a la importación para disfrutarlo.

■ **En Hobbyconsolas.com vi la noticia del *Project Cars* y me pareció realmente interesante, pero... ¿va a combinar coches falsos con coches reales? ¿O va a ser en plan *Race Driver* que vas pasando por categorías, y en las que no haya licencias tendrás que conformarte con "réplicas"?**

Project Cars tiene una pinta realmente alucinante, tanto en gráficos como en simulación, aunque aún no se sabe si los coches serán reales o no, dependerá de cuánto dinero invierta finalmente Activision en licencias. Llegará a finales de 2013 así que aún queda mucho tiempo para salir de dudas.

Jon Marín Cáceres

Wii U y su actualización

@Hola, Yen, sigo la revista desde hace muchos años y quiero felicitaros por el trabajo tan profesional que hacéis. Me gustaría animaros a que siguiérais haciéndolo tan bien. Me gustaría hacerte algunas preguntas sobre Wii U y sus juegos franquicia. La consola ha salido con un catálogo muy bueno, la verdad, pero me gustaría saber si sabes alguna fecha de algún juego de Nintendo tipo *Mario Kart*, *Zelda*, *Donkey Kong*, etc... Es que tengo muchas ganas de saber noticias sobre estos juegos.

Nintendo no suelta palabra sobre esas sagas que mencionas. Lo único que sabemos desde hace tiempo es que *Pikmin 3* saldrá en marzo, como han confirmado en el reciente Nintendo Direct.

« LA ACTUALIZACIÓN DE Wii U OCUPA 5 GB EN EL DISCO DURO, ASÍ QUE NOS DEJA CON SOLO 3GB EN LA VERSIÓN BASIC »



NASCAR THE GAME: INSIDE LINE es un simulador de la modalidad de carreras preferida en EE.UU. Eso sí, no parece que vaya a llegar a nuestro país, así que los fans de Ricky Bobby tendrán que importarlo si quieren disfrutarlo.

■ **Hablando de *Donkey Kong*, ¿sabes si Nintendo y Retro Studios (u otra compañía) tienen pensado hacer alguno para Wii U? Me gustaría saber si será estilo *Donkey Kong Returns* o tipo *Donkey Kong 64*.**

Pues nada de nada, como te comentaba antes. Seguro que habrá un *Donkey* y es muy probable que los encargados sean Retro Studios, pero no está confirmado, así que del posible estilo que pueda tener aún menos.

■ **Por último, he leído que cuando conectas Wii U a Internet hace una actualización de firmware de unos 3 o 5 GB. De ser así, eso comería mucho disco duro si tienes la Wii U de 8 GB, ¿no?**

Esta polémica ha traído bastante debate, pero la verdad es que es así. La actualización en sí ocupa algo más de 1 Gb pero, además, reserva otros 4 más para futuras actualizaciones y aplicaciones de Nintendo, así que si tienes una Wii U con 8 Gb de capacidad, finalmente te quedas con 3 para usarlos como quieras. Lo mejor es que conectes un disco duro externo para guardar juegos, partidas y demás con tranquilidad. La capacidad máxima que acepta son discos duros de 2 Teras, para tener espacio de sobra.

Ángel Gómez García

Dudando un poco de todo

@Hola, Yen, os sigo a ti y a la revista desde hace unos años y me atrevo por primera vez a escribirte en busca de un poco de sabiduría gamer. Espero no acabar en el Qué me dices, je, je... ¿Sabes algo sobre la fecha de lanzamiento de *BlazBlue: Chronophantasma* en Europa? ¿Sabes si vendrá traducido?

Por el momento no hay nada, ten en cuenta que se acaba de confirmar su salida en consolas así que es muy pronto para hablar de fechas o traducciones.

■ **Hablando de Arc System Works, ¿Sabeis si lanzarán *Persona 4 The Arena* en Europa, o si lo han estrenado ya?**

En un principio este juego iba a llegar el septiembre pasado, pero finalmente lo hará durante el primer trimestre del año que viene. Sin fecha fija.

vuestra OPINIÓN

Algo está cambiando

Jesús Lucindo Blasco



Hasta no hace mucho tiempo, los aficionados a este mundillo no hacíamos otra cosa más que echarnos las manos a la cabeza (para taparnos vista y oído, por igual) ante la cantidad de disparates sobre los efectos nocivos de los videojuegos que dictaban los medios, los expertos de medio pelo, y en general, todo aquel que no hubiera tenido nunca un pad en las manos. Sin embargo, hoy en día parece que la tostada untada se dispone a caer del lado bueno, contradiciendo la famosa Ley de Murphy. Un claro ejemplo ha sido la reciente entrega a Shigeru Miyamoto del Premio Príncipe de Asturias, por su contribución como principal artífice de la revolución moderna del videojuego. Otro tipo de iniciativas también ayudan al citado cambio, como el hecho de que una importante compañía del sector vaya a donar un euro a la Fundación Juegaterapia por cada niño que asista a un evento propio. En fin, estamos lejos todavía de erradicar por completo la mala imagen de nuestro hobby favorito entre la sociedad, pero acciones como las aquí expuestas contribuyen al cambio. ;-)

Yen: Ya era hora de que los videojuegos recibiesen el reconocimiento que se merecen después de años en la "Edad Oscura". Solo queda que algún gobierno apoye la creación de una industria española.



vuestra OPINIÓN



La nota de Declassified

Andrés González Goñi

Buenas a todos, Yen incluido. Quería reflexionar sobre la puntuación que le pusisteis al *Call of Duty Black Ops: Declassified*: 45. Decís que la campaña es corta y mala, que el multijugador es un caos, etc. ¿Y si lo comparamos con otro juego de PS Vita? Por ejemplo, ¿el sobrelaureado *AC 3: Liberation*? No sé a vosotros, pero a mí esta campaña, aunque más duradera y rejugable, me parece más insípida y algo monótona. Y de todas maneras, ¿desde cuándo *CoD* ha vendido tanto por sus campañas? ¿No ha arrasado por su online? Y comparando este modo, el de *AC3: Liberation* es mucho más deficiente, mientras que *Declassified* sigue con esa esencia online. Y es que no me parece bien que, porque Nihilistic Software haya decepcionado en su primera entrega para la portátil, haya que mirar sólo las pegas del siguiente juego. Pienso que *Call of Duty Black Ops: Declassified* merece mejor nota, puesto que es un juego bastante aceptable al que agarrarse, ya que no hay mucho más en el mercado, y menos aún por llegar.

COLABORADORES · BORN TO PLAY · HOBBY CONSOLAS

Yen: El que no haya grandes (ni muchos) títulos para Vita no es motivo para aumentar la nota de *CoD*, como tampoco compararlo con un juego que no tiene nada que ver con él. David Martínez ya explicaba que una hora de campaña y un online recortado no merecen más nota. Ahora bien, para gustos... jugones, ¿no?

« NINTENDO LLEVA MESES PROMETIENDO QUE VEREMOS YOUTUBE Y FLIPNOTE EN 3DS, PERO, POR AHORA, NADA »

¿Cuándo saldrá *Anarchy Reigns*? Ya sabes, el beat 'em up online de Platinum Games que incluía personajes de *Madworld* e incluso a la propia Bayonetta.

El 11 de enero podremos darnos "tollinas" online con todo el elenco de la compañía.

Ya que he mencionado a mi bruja favorita... ¿Sabes algo de *Bayonetta 2*? Algún tipo de información filtrada de esas que se te da tan bien colar, jeje.

En esta ocasión es Platinum la que me la ha "colado" porque, de momento, no sé nada nuevo.

Por último y para dejarte tranquilo ya: ¿Cuándo se lanzará *Tales of Xilia* aquí en Europa? ¿Vendrá traducido?

Llegará a España también a principios de 2013, totalmente traducido al castellano, aunque las voces vendrán en inglés, sin posibilidad de oírlo en la versión original japonesa.

Wantafak.

Y ahora actualizo mi 3DS

@ Saludos, amigo Yen. Me gustaría saber qué tipo de juego va a ser *Zombie Panic in Wonderland* para 3DS, qué precio tendrá, fecha y si se venderá en la eShop o en formato físico.

Los valencianos Akaoni Studios han confirmado que saldrá en la eShop, únicamente. Será parecido a su precursor de Wii: disparos en tercera persona, directos y desenfadados.

Hace tiempo leí algo sobre *Beyond the Labyrinth*, pero no he vuelto a saber de él. ¿Llegará a España? ¿Será antes de 2013?

Este exclusivo de 3DS tiene una pinta alucinante, recuperando el sabor de los juegos de mazmorra clásicos, pero, lamentablemente, aún no se sabe si llegará a España. Es probable que lo haga pero no lo esperes pronto, quizás a mediados de 2013.

Por otro lado, ¿se sabe algo nuevo de *Monster Hunter 4*?

No, tan solo se ha desvelado el arma principal del protagonista, una espada que se transforma en hacha durante la batalla, para amoldarse a las exigencias de cada bestia con la que nos enfrentemos.

¿La próxima actualización de Nintendo 3DS permitirá ver vídeos de YouTube? ¿Y finalmente habrá Flipnote Studio?

Aunque llevan muchos meses anunciando la llegada de estas dos aplicaciones, la realidad es que no lo han hecho y tampoco han dado una fecha exacta para su aparición.

Shzelte

Tienen la PS Vita abandonada

@ Hola, Yen, es la primera vez que te escribo, aunque hace tiempo que os sigo. ¿Crees que van a sacar un *F1 Race Stars* para PSVita?

Codemasters no ha dicho nada sobre una posible versión portátil, aunque no parece descabellado que acabe saliendo. De hecho, el juego tendría más sentido incluso que en consolas de sobremesa.

Tengo la sensacion de que en Sony estan dejando de lado la PS Vita. Pocos juegos buenos y la mayoria remakes. ¿Cómo lo ves?

Este tema ya es un clásico y la verdad es que estamos deseando que el catálogo aumente en calidad y en cantidad.

Eduard Torrent

Preguntas desde un relé de masa

@ Hola,Yen, hace poco que compro la revista, pero aún así me encanta y tengo la intencion de seguir haciéndolo. El caso es que soy un gran fan de la saga *Mass Effect*, y me gustaría que me respondieses a unas cuantas preguntas. ¿Qué rumbo lleva la saga? Es decir, si el próximo *Mass Effect* será precuela o posterior al cierre de la historia de Shepard. A mí, personalmente, me gustaría más que estuviera ambientada después.

Es imposible aventurar a estas alturas qué van a hacer con la



BEYOND THE LABYRINTH salió en Japón hace casi un año en 3DS. El estilo gráfico a lo *Ico* parece muy chulo, tendrá combates en tiempo real, decenas de mazmorras, podremos personalizar la apariencia de la "prota",...

saga o cuándo estará ambientada la nueva entrega. Sí se ha confirmado que el siguiente juego llegará en torno a mediados de 2015.

■ **¿Hay alguna noticia de la película o aún está en fase de preproduccion?**

Sigue en pre-producción, así que no tendremos noticias hasta dentro de unos meses. Sé que es difícil, pero ten paciencia.

■ **¿Sacarán algun DLC más para *Mass Effect 3*, aparte de Desde las Cenizas, Leviatán y Omega?**

Pues sí, desde BioWare Edmonton han confirmado que el equipo al completo de sus guionistas se encuentra trabajando en el próximo DLC, aún sin nombre ni fecha confirmada.

■ **Me gustaría dar mi opinión sobre el polémico final del juego. Son poco imaginativos, el "extended cut" ha cumplido su promesa, añadiendo nuevos datos, pero no entiendo que decisiones como salvar o no a los krogan, quarianos o geth acaben solo con unas pequeñas imagenes o artworks.**

Estoy de acuerdo contigo. Teniendo en cuenta la cantidad de horas de vídeo que hemos visto en las tres entregas, se podrían haber estirado más con el final, pero tampoco hay que obsesionarse. Acuerdáte de lo bien que lo hemos pasado jugándolo.

■ **Una última pregunta. ¿En qué número sale y qué nota le pusisteis a *Mass Effect I*?**

En el número 195, y se llevo un merecidísimo 94.

Alejandro Raga Espinosa

La duración de Bioshock Infinite

@ ¡Hola, Yen! Me encanta vuestra revista, me la compro todos los meses. Ésta es la primera vez que te escribo, espero que puedas ayudarme. He visto que el nuevo *Bioshock Infinite* no tendrá multijugador. ¿Sabes cuánto durará su campaña más o menos y si traerá algún otro modo?

Como puedes leer en el reportaje de este mismo número ya lo hemos jugado un buen rato y tiene pinta de ser muy largo. Hemos jugado solo un nivel y medio en unas 7 horas, así que habrá juego para rato.

■ **¿Crees que vale la pena comprarse los DLCs de *Assassins Creed III*?**

Eso depende de cuánto te guste el juego. Si ya lo has jugado y te has quedado con ganas de más hazte con ellos. La tiranía del Rey Washington es la que mejor pinta tiene, desde luego.

■ **Y por último, quiero comprarme un juego que tenga un buen cooperativo a pantalla partida,**



EN LA TIRANÍA DEL REY WASHINGTON, futuro DLC de *Assassins Creed III*, viviremos una realidad alternativa en la que George Washington no es el presidente de EE.UU. sino un rey despiadado al que nos enfrentaremos.


EL JUEGO COOPERATIVO DE BORDERLANDS 2 es una de las mejores experiencias de colaboración con amigos que podemos vivir. La batalla final contra Terramorphous aún nos tiene a la caza de nuevos objetos legendarios.

¿Cuál te parece mejor: *Resident Evil 6* o *Borderlands 2*?

Sin ninguna duda, tanto por horas de juego como por diversión, me quedo con *Borderlands 2*. La primera parte aún es una de las experiencias cooperativas que recuerdo con más cariño de la actual generación.

Isidro Talavera Carrasco

Dudas sobre Neo geo X

@ ¡Buenas, Yen! Te escribo desde Cataluña y me parece que ya es la tercera vez que te escribo, así que a ver si me publicas la carta, o al menos respondes a mis dudas por correo electrónico. Bueno, al grano: ¿para qué sirve la base de Neo Geo X? ¿Se puede conectar a un monitor o televisor?

Pues sí, la base funciona como estación de carga, para enchufar dos mandos y para conectar la consola a tu televisión usando HDMI o vídeo compuesto.

¿Se esperan nuevos juegos para Neo Geo X al margen de los que vienen preinstalados? ¿Tiene alguna ranura de cartuchos o tarjetas?

Tiene una ranura para cartuchos clavadita a la original, aunque en realidad se trata de tarjetas de memoria "disfrazadas". Ya hay un juego en este formato, *Ninja Masters*, así que es probable que acaben apareciendo más juegos que los preinstalados. Sería la bomba.

Carlos Manrique Pérez

« EL RUMOR DE SHENMUE II Y II HD PARECE POCO CREÍBLE. LO QUE QUEREMOS ES QUE APAREZCA SHENMUE III »

Quiero a Ryo Hazuki en HD

@ ¡Hola, Yen! Hacía tiempo que no escribía a tu sección pero tengo algunas dudas que sólo tú puedes responder. Ví en una web un vídeo de la lista de lanzamientos del próximo año de Xbox 360 en las que aparece sin fecha (solo ponía 2013) *Shenmue* y *Shenmue II* como descargables en HD. ¿Es eso cierto? De ser así, ¿cuándo saldrá? ¿Lo hará tambien en PS3? ¿Significa eso que podrían estar desarrollando el tan ansiado *Shenmue III*?

Supuestamente, fuentes de Sega habrían afirmado que *Shenmue* I y II en HD podrían salir en Xbox Live y PSN y que están esperando a conocer el futuro de la saga para ver si estos remakes son factibles. La verdad es que el rumor es algo descabellado, ya que el negocio de sacar esos dos juegos a la venta, dada la inmensa cantidad de fans de la saga, debería ser más que suficiente. Oficialmente no hay nada, aunque yo daría mi brazo derecho porque fuese verdad.

Jordi Gimenez Herran


LA SAGA SHENMUE es una de mis favoritas, pero no termino de creerme que haya un remake de las dos primeras entregas en HD que lleva más de un año terminado y que no se haya anunciado nada. Es una fantasía que comparto, pero parece que es eso, una fantasía.

CoD Black Ops II para Wii U

@ ¡Hola, Yen! Es la primera vez que te escribo. Quería saber si hay diferencias entre jugar a *Black ops II* en Wii U o en PS3-XBOX 360. Es que yo no puedo jugar a la PS3 hasta los viernes y pensaba comprarme la Wii U para entretenerme entre semana. Lo que realmente quiero es una consola que sea portátil como la Wii U y de jugabilidad sea un 10 e idéntico a las consolas grandes. Espero tu respuesta, ¡Gracias, Yen! :D

Puedes echarle un vistazo a nuestra comparativa entre las versiones de 360-PS3 y Wii U en hobbyconsolas.com (así como de muchos otros títulos, para que tengas claro el resultado en cada caso). Como verás, el veredicto es algo desfavorable en lo técnico para Wii U, pero el hecho de que puedas jugar en el mando (sin la misma calidad que en una pantalla de tele de última generación) es un gran añadido. De todas formas, para que quede claro, el mando no funciona como una consola portátil. Si tu idea es jugar en tu propia casa pero dejando libre la tele, genial. Eso sí, no puedes llevarte el mando por la calle e intentar jugar, ya que tiene un alcance de entre 5 y 10 metros desde la consola (sin mucho obstáculo por delante, claro).

Nikko Krattli

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@Oh, sabio Yen, ¿qué se comentan las nuevas Wii, Xbox 720 y PlayStation 4?
Yen: Pues la verdad es que me estoy empezando a preocupar, porque por mucho que intento hablar con ellas, no me dicen nada. ¿Tendrán algo malo, algún error de fábrica o será que no les caigo bien?

@Yen, ya sé por qué no desvelas tu identidad secreta. ¡Eres un superhéroe! :D
Yen: Efectivamente, por el día trabajo como periodista de videojuegos, me pongo gafas y me hago un rizo en el pelo, pero por las noches vigilo las calles de Hobbypolis capa en chepa y defiendo a los jugones donde quiera que sean vilipendiados. ¡Sí amigos, SuperYen ha llegado! El único superhéroe de la historia con dos identidades secretas.

@¡¡¡YEEEEN!! ¡¡LLEGA EL FIN DEL MUNDO!! ¡¡SOCORRO!! ¡¡SÁLVANOS!!
Yen: ¡Otro caso más para SuperYen! Desde luego que os estoy malacostumbrando. Os soluciono las fechas de salida de los juegos, les presiono las tuercas a los desarrolladores para que traduzcan sus juegos, pero esto ya es demasiado. He intentando hablar con los mayas en sus pirámides, pero me pasa como con las consolas, que no me contestan.



@Mi Wii zumba mucho y a veces la tengo que aporrear un poco por encima para que arranque bien y pille el disco. ¿Me das un consejo?
Yen: Sí, deja de maltratar a tu consola si no quieres que te denuncie. O peor aún, que se harte y deje de cargar los juegos. Entonces tendrás que rellenar tu tiempo libre leyendo libros o viendo Sálvame. ¡Nooooooooo!

Sólo por ser socio de **GAME**
¡Ventajas al instante!

¡Elige tu consola favorita!



Promoción limitada a 2.000 unidades. Skyrim se entrega como Token de juego descargable.



Un único juego a elegir entre los 5 mostrados. Promoción válida hasta 06/01/2013.



Precio válido para todos los Packs de Wii.

Precio válido al comprar cualquier pack Wii.



Promoción limitada a 500 unidades.





Promoción limitada a 2.000 uds. Un único juego a elegir entre los 4 mostrados.

260 TIENDAS EN TODA ESPAÑA



GAME
Tu especialista en videojuegos

Sólo por ser socio de **GAME**
¡Ventajas al instante!

¡Compra tu juego favorito al mejor precio!





















PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUN... DE ... R



PÁGINA **112**

METAL GEAR RISING REVENGEANCE Os damos nuestra primera impresión de esta aventura, con Raiden (el protagonista de *Metal Gear Solid 2*) en el papel principal.



PÁGINA **110**

TOMB RAIDER

Lara Croft ha cambiado. Ahora es más joven, más dura y se enfrenta al mayor desafío de su carrera: sobrevivir en una Isla del Pacífico. En nuestro preestreno os contamos cómo ha cambiado la aventurera más famosa de los videojuegos, en este prometedor reinicio de la saga.



PÁGINA **114**

ANARCHY REIGNS Platinum Games, los creadores de *Vanquish* o *Bayonetta*, se atreven con un juego de lucha salvaje, que tiene un modo online que romperá moldes.



PÁGINA **115**

SNIPER GHOST WARRIOR 2 Por fin llega el soldado más letal a nuestras consolas y PC.

EN ESTE NÚMERO...

¿Sois fanáticos de la acción? Pues preparaos porque el mes próximo llegará cargado de combates, disparos, infiltración y el regreso de todo un icono de los videojuegos, la señorita Lara Croft.



LAS CLAVES

1 UNA NUEVA LARA, experta e insegura, que aprenderá a superar los peligros del mundo real por las malas.

2 LA ISLA, que estará plagada de lugares hostiles, descubrimientos macabros y muchos secretos...

3 LA MECÁNICA de juego, que replanteará la forma en que saltamos o resolvemos los puzles.

Marzo **Crystal Dynamics** **Aventura**

TOMB RAIDER

Esta vez, la aventura no consistirá solo en encontrar los secretos de misteriosos parajes, sino más bien en descubrir qué nos convierte en héroes. Bienvenida a tu renacimiento, Lara. Te echábamos de menos.

EL TRIÁNGULO DEL DRAGÓN es una misteriosa isla en mitad del Pacífico. Dicen que todo barco que se acerca a ella naufraga... Y en ella será donde una jovencita Lara Croft (a estas alturas ya sabéis que este juego supone el reinicio de la saga, ¿no?) viva su primera aventura: sola, desorientada y herida, deberá encontrar a los otros supervivientes de su barco, el Endurance, averiguar qué misterios inundan la isla y buscar el modo de salir con vida.

→ LARA DESCUBRIRÁ SU VENA SUPERVIVIENTE Y AVENTURERA en esta aventura, y ahora por fin hemos podido ver cómo se aplicará eso a la jugabilidad. A medida que resolvamos puzles o elimines enemigos, Lara ganará puntos de experiencia que podremos asignar a tres campos: Supervivencia, Caza y Lucha. Cada uno de estos campos presentará, a su vez, varios niveles y habilidades distintos: saquear cuerpos, cargar con más objetos, mayor destreza con las armas... Además, al cazar animales podremos usar sus restos para mejorar las cuatro armas básicas: pistola, rifle, escopeta y arco. También podremos buscar montones de objetos coleccionables, como diarios o reliquias japonesas, y desafíos secundarios como la destrucción de ciertos objetos o la búsqueda de grutas especiales. Cuando encontremos campamentos, podremos gastar nuestros puntos de experiencia o viajar de un punto clave a otro. Todo esto, adornado con una trama más oscura y adulta de lo que nos tiene acostumbrados la saga. ¡La aventura se reinventa en marzo! HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

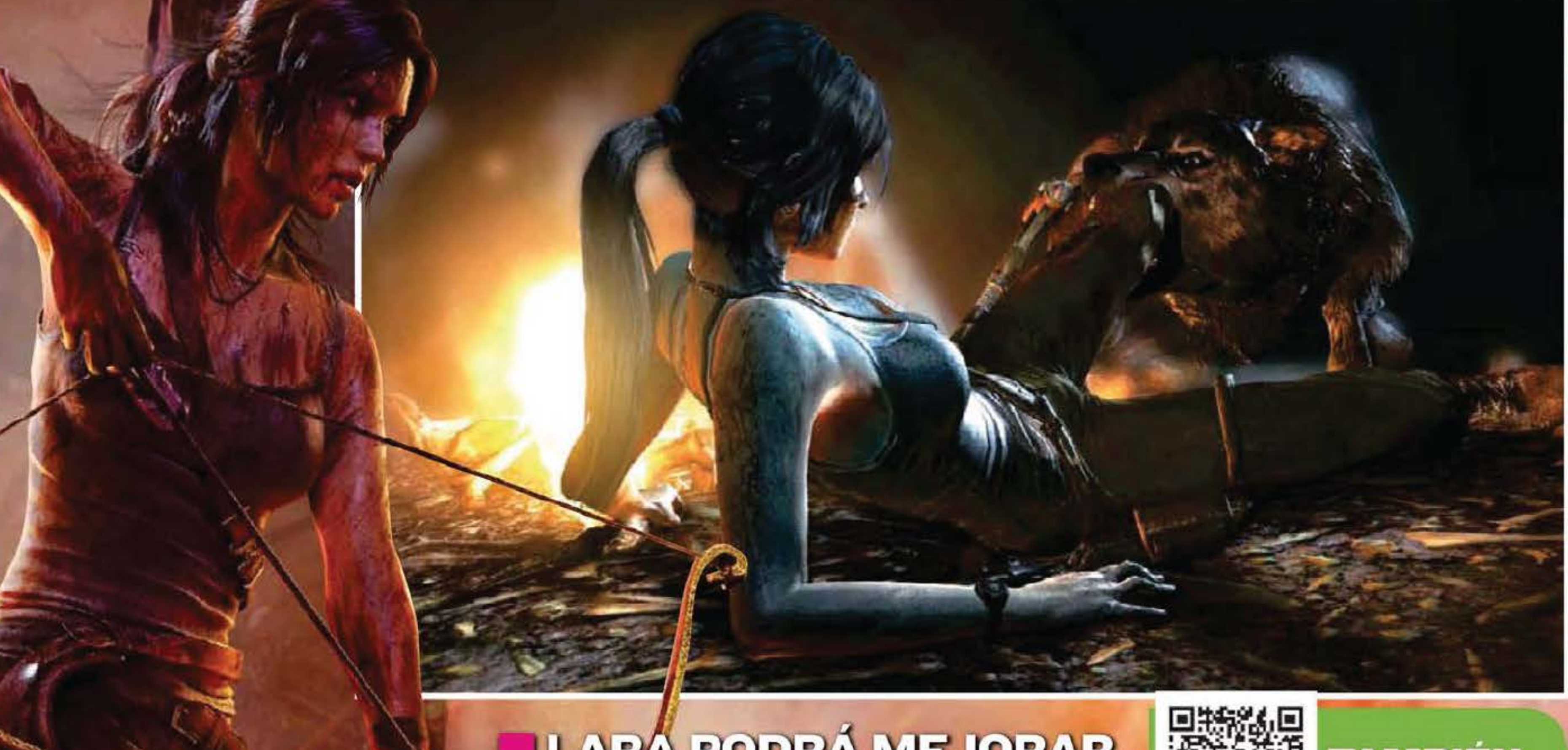
Su aspecto crudo y el enfoque "cercano" de Lara funcionan. Si lo rematan bien, puede ser uno de los "hits" de 2013.



EL ARCO supondrá un gran recurso para atacar con precisión y sigilo. Podremos mejorarlo con los restos de las presas que vayamos cazando.



LOS MERCENARIOS ocuparán muchos sectores de la isla. Por eso, hacer buen uso de nuestras habilidades de sigilo será fundamental para salir con vida.



LARA PODRÁ MEJORAR SUS HABILIDADES A MEDIDA QUE AVANCE EN LA AVENTURA





TAMBIÉN EN LA WEB



http://tinyurl.com/csmkjcc

ENTREVISTAMOS A LA COMMUNITY MANAGER

En HobbyConsolas.com incluimos una entrevista en vídeo con Meagan Marie, famosa cosplayer y community manager del juego. Ella nos habla del cambio de enfoque de la saga, cómo funcionará el sistema de puzles y muchos detalles más.

LAS CLAVES



1 **HACK AND SLASH.** La dinámica consistirá en derrotar a decenas de enemigos, a base de combos, saltos y carreras.



2 **LA KATANA** será el arma principal. Contará con un tiempo bala que permitirá despedazar a los rivales.



3 **MÁS ARMAS.** Como equipo secundario, contaremos con lanzacohetes, granadas e incluso una alabarda.

21 de febrero ■ Konami ■ Acción

METAL GEAR RISING REVENGEANCE

Metal Gear se apunta a la moda de los "spin off" de la mano de Raiden, cuya katana cibernética parece estar tan afilada como para resquebrajar cualquier posible reticencia.

RAIDEN, EN SU VERSIÓN NINJA, protagonizará este juego, ambientado cuatro años después de *Metal Gear Solid 4.* El ex niño-soldado estará al servicio de una compañía militar privada y deberá viajar por todo el mundo (Abjasia, México, Denver) en pos de Desperado Enforcement, un ente que provee de armas a terroristas y trafica con niños.

LA INFILTRACIÓN DEJARÁ PASO A LA ACCIÓN PURA Y DURA, tarea para la que contaremos con una katana cibernética. Con un botón para los golpes suaves y otro para los fuertes, unidos a un espectacular tiempo bala, los combates serán un baño de sangre. Gracias a la "carrera ninja", podremos aumentar nuestra velocidad y superar obstáculos, con un control tan sencillo como frenético y adictivo.

Las hordas de enemigos serán muy heterogéneas (soldados-cíborg, policías, moles, robots Gekko...), pero a todos podremos cortarlos en taquitos. En cuanto a los escenarios, la variedad será también bastante considerable: ciudades, una refinería, una alcantarilla, un laboratorio, un tren de mercancías en marcha...

El apartado gráfico, pese a no hacer grandes alardes, reflejará de forma fidedigna cualquier corte de la katana sobre puertas, vehículos, palmeras y otros elementos del entorno. El juego tendrá una estética y un argumento serios, pero no faltarán las chanzas, como ver a Raiden disfrazado con un traje de mariachi. Las voces estarán en inglés y la banda sonora será muy llamativa, con temas rockeros acordes a la acción que destilará el juego. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece que Platinum ha enfocado con acierto la propuesta. El sistema de combate con la katana nos ha dejado un gran sabor de boca.



EL SIGILO de la saga estará presente en ciertas zonas, en las que habrá que evitar ser vistos por las cámaras. Podremos ejecutar enemigos de forma silenciosa.



EL CONTROL será tan sencillo como profundo, con dos botones fundamentales: uno para golpes suaves y otro para golpe fuertes.



RAIDEN TENDRÁ MÁS CARISMA QUE EN METAL GEAR 2: SONS OF LIBERTY



LOS JEFES FINALES le apretarán las tuercas a Raiden: una mujer con múltiples brazos biónicos, el Metal Gear Ray, un lobo mecánico dotado de una motosierra... Para vencerlos, será importante la compra de mejoras.





RAIDEN contará con la colaboración de un rastreador, que le servirá de avanzadilla para informarle de qué espera más adelante.



¡OJO AL DATO!



De Platinum Games...

UNOS EXPERTOS DEL GÉNERO, AL CARGO

La reinvención de la saga ha corrido a cargo de un estudio joven, pero en cuyo haber se cuentan ya grandes títulos, como *Vanquish*, *Madworld* y *Bayonetta*, que dan cuenta de su buen quehacer con el hack and slash.

■ 11 de enero ■ Sega ■ Lucha

ANARCHY REIGNS

LAS CLAVES



1 **LAS PELEAS** de ritmo salvaje, con un control fluido de dos botones, y modo multijugador online, serán de lo más espectacular.



2 **LOS PERSONAJES ESTÁN SACADOS** de *Mad World* (una de las grandes exclusivas de Wii) con una aparición especial de la bruja Bayonetta.

■ **PLATINUM GAMES ADORA LA ACCIÓN:** los creadores de *Bayonetta* o *Metal Gear Rising Revengeance* van a recuperar a los protagonistas de *Mad World* (uno de los juegos más salvajes, y originales de Wii) para meterlos en un ring donde todo vale.

En total, se van a reunir 18 luchadores (cinco del primer juego, la propia Bayonetta y doce nuevas incorporaciones) para que luchen a muerte utilizando las armas más salvajes, desde la sierra mecánica Gator Tooth, a bates con pinchos o abanicos en llamas. Con este arsenal, y unos personajes de estilo inconfundible (y un tamaño descomunal) el espectáculo estará garantizado.

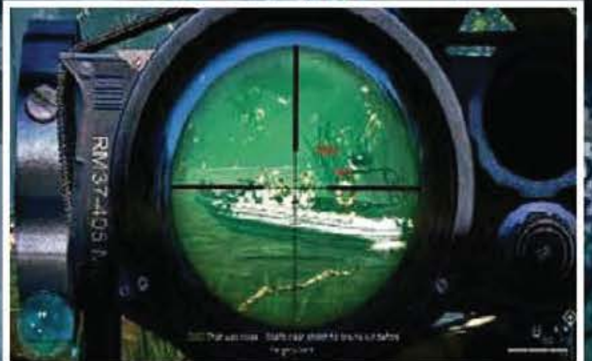
→EL PLATO FUERTE SERÁN LOS COMBATES MULTIJUGADOR por Internet, para un máximo de 16 participantes. Además de los clásicos "todos contra todos", podremos jugar variantes como Tag Team (por parejas), guerra de banderas, supervivencia o Battle Royale. El ganador de estas peleas se decidirá por puntos, en un guiño a "beat´em up" como *Smash Bros.*

A estas peleas habrá que añadir situaciones fuera de control, como enfrentamientos con vehículos o la aparición de monstruos finales, como el kraken, que nos darán una idea del tono "desenfadado" de *Anarchy Reigns.*

El argumento, narrado mediante pequeños diálogos, y el diseño de los guerreros y sus armas, terminarán de redondear esta propuesta, perfecta para amantes de la acción sin complicaciones. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Un juego salvaje, que apuesta por combates entretenidos y personajes estilizados. Se agradece el modo online.







LAS CLAVES



1 EL RIFLE DE PRECISIÓN es absoluto protagonista de este juego de acción en primera persona. Hay 6 modelos, que podemos modificar.



2 EL SIGILO y la cooperación con el ojeador forman parte de nuestras técnicas básicas. También en el modo "versus" online.

15 de enero **City Interactive** **Shoot´em up**

SNIPER GHOST WARRIOR 2

EL TIRADOR DE ÉLITE se ha convertido en una pieza clave de los "shooter" bélicos. Tanto es así, que City Interactive (un equipo de desarrollo polaco) le ha dedicado un juego en exclusiva... cuya secuela estamos a punto de disfrutar, después de un inesperado retraso. *Sniper Ghost Warrior 2* constará de 12 misiones (ambientadas en tres entornos diferentes: la jungla de Birmania, la ciudad de Sarajevo y la montaña en el Tíbet) y su desarrollo será una mezcla de infiltración y disparos.

EL PROTAGONISTA SERÁ EL CAPITÁN CODY "SANDMAN" ANDERSON, antiguo miembro de los Delta, que trabaja para una empresa de seguridad privada. Junto a su ojeador, tendrá que recorrer distintas zonas de guerra, ejecutando a objetivos clave sin ser descubierto. Por fortuna, contará con los seis rifles más precisos del mundo, armas cortas con silenciador, equipos de visión nocturna y térmica... y ametralladoras pesadas por si la cosa se pone fea.

El juego contará con una espectacular "Killcam" que nos mostrará los efectos de los disparos a cámara lenta. Un efecto que disfrutaremos mucho más en los duelos multijugador (en que alternamos los papeles del ojeador y el tirador). Y por cierto, el apartado gráfico será una revolución comparado con el juego anterior, ya que se ha usado el motor Cry Engine 3, capaz de mostrar entornos más amplios y detallados, con una física realista. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El papel del francotirador es suficiente atractivo para atrevernos con este "shooter" bélico, cuya primera entrega nos dejó un poco fríos.

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS

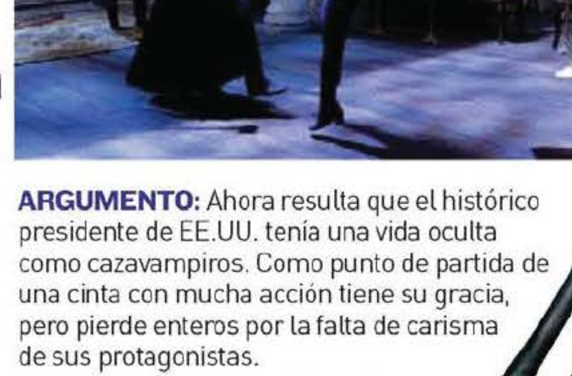
BD-DVD



Abraham Lincoln Cazador de Vampiros

- Género Fantástica
- Protagonistas Benjamin Walker, Mary Elizabeth Winstead...
- Director Timur Bekmambetov
- Precio 22, 95 € (incluye Blu Ray + DVD + Copia digital)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Ahora resulta que el histórico presidente de EE.UU. tenía una vida oculta como cazavampiros. Como punto de partida de una cinta con mucha acción tiene su gracia, pero pierde enteros por la falta de carisma de sus protagonistas.
EXTRAS BLU RAY: De la novela a la pantalla, La coreografía de la lucha, Detrás de las cámaras... ✶



El Legado de Bourne

- Género Acción
- Protagonistas Jeremy Reneer Rachel Weisz...
- Director Tony Gilroy
- Precio 24,95 € (incluye Blu Ray + Copia digital)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Aaron Cross es otro de los "productos" del programa secreto que creó a Jason Bourne. Ahora, la organización detrás de todo quiere borrar toda evidencia pero, a lo largo de esta frenética persecución, Aaron demostrará ser tan duro de detener como el mismísimo Jason Bourne.
EXTRAS BLU RAY: Escenas eliminadas, Reportajes tras las cámaras, Cómo se rodó la persecución en moto, Las peleas... ✶



Outrage

- Género Acción
- Protagonistas Takeshi Kitano, Tomokazu Miura...
- Director Takeshi Kitano
- Precio 19 €
- También en DVD 16 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Los diferentes clanes de la yakuza japonesa luchan encarnizadamente por hacerse con el poder. Sin embargo, el estilo tradicional de este submundo ha sido sustituido por las corbatas y los maletines. Otomo es un "perro viejo" que no está dispuesto a que se mantenga esta tendencia... y buscará imponerse (o al menos sobrevivir) a cualquier precio.
EXTRAS BLU RAY: Tráiler, Ficha técnica, Ficha artística. ✶



LIBROS

Hanshichi

En la antigua ciudad de Edo (actual Tokio), Hanshichi investiga crímenes de la forma más racional posible, como si de un Sherlock Holmes oriental se tratara. Investigación y supersticiones entran en conflicto.

- Editorial Quaterni
- Precio 20 €

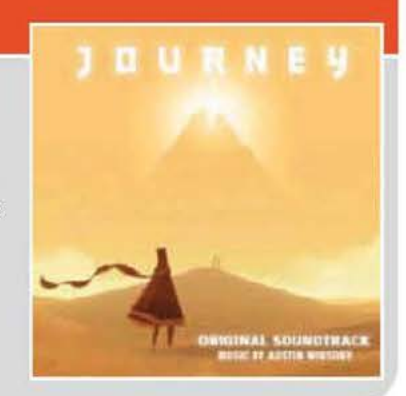


MÚSICA

Journey

Una de las experiencias más únicas de PS3 es también especial en el apartado sonoro. Descargad desde iTunes esta relajante colección de 18 temas, que ha sido nominada a los Grammy.

- Compañía Sony
- Precio 3,99 €



VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

BD-DVD



Los Mercenarios 2

- Género **Acción**
- Protagonistas **Sylvester Stallone, J. Statham, Dolph Lundgren**
- Director **Sylvester Stallone**
- Precio **N/D**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★☆☆





ARGUMENTO: Barney y su "tropa" vuelven a reunirse cuando el sr. Iglesia los recluta para un nuevo trabajo. Uno de los miembros es asesinado y los mercenarios partirán en busca de venganza dentro de un territorio hostil.
EXTRAS BLU RAY: Reportajes sobre el reparto y sobre mercenarios reales, escenas eliminadas, tomas falsas. ✶



Tadeo Jones

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Tadeo Jones, Sara, Max Morden**
- Director **Enrique Gato**
- Precio **23 €**
- También en DVD **16 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Tadeo es un obrero que sueña con convertirse en arqueólogo Cuando un amigo recibe una pista para llegar a la ciudad perdida de Paititi y sufre un accidente, Tadeo decide sustituirle en esta aventura plagada de peligros... y muchos momentos divertidos.
EXTRAS BLU RAY: Making of en HD, Tráiler en HD, tres cortos en HD, videoclip "Te voy a esperar" en HD, Galería de imágenes, escenas descartadas, Reportajes en HD. ✶



Ted

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Marl Wahlberg, Mila Kunis**
- Director **Seth MacFarlane**
- Precio **26 €**
- También en DVD **17,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: El pequeño John pidió que su oso de peluche cobrara vida y así fue. Pero claro, Ted lo ha estado acompañando desde entonces, hasta convertirse en un "oso guarroso" que comparte las perrerías de la vida adulta junto a él. Cuando la novia de John pide mayor compromiso, se lía la gorda...
EXTRAS BLU RAY: Escenas elimindas, Tomas alternativas, Comentarios de Seth MacFarlane y Mark Wahlberg, Detrás de las cámaras. ✶



CINE

Jack Reacher

Un antiguo policía militar decide investigar el extraño caso de un francotirador que ha sido acusado de matar a cinco personas.

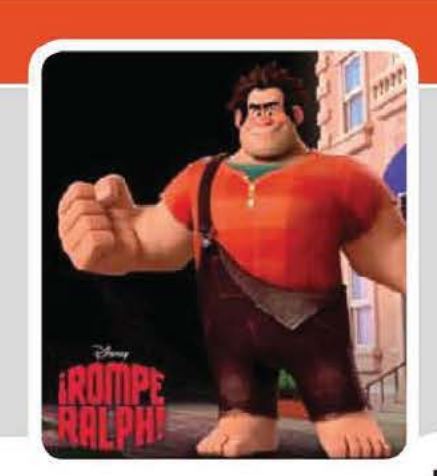
- Productora **Paramount**
- Estreno **11 de enero**



Rompe Ralph

Ralph es el malo de un antiguo videojuego. Cuando parte en busca de nuevas aventuras, descubre que los juegos han cambiado mucho.

- Productora **Disney**
- Estreno **25 de diciembre**





BAZAR

Ediciones especiales, figuras, ropa... todo para los jugones.



▲ SUPER TIRITA BROS

¿Te has hecho "pupa"? Tranquilo, ahora tienes unas tiritas de lo más cucas inspiradas en el universo de Super Mario, en un práctico estuche metálico. Con un goomba duele menos, ¿verdad?
Más información en:
www.4frags.com
Precio: 5,45 €

▼ PARA PROTEGER TU LLAMADA... DEL DEBER

Si tienes un iPhone 4/4S ó un Samsung Galaxy SIII, ya puedes adquirir estas carcasas semi-rígidas y oficiales de *Call of Duty Black Ops II*. Hay tres modelos distintos.
Más información en:
www.bigben.co.uk
Precio: 19,90 €








◀ EL "LEGADO" DEL ANILLO ÚNICO

El estreno de El Hobbit viene acompañado de su correspondiente línea de Lego, con varios juegos de piezas como "El ataque de los Wargos" o "La batalla del Rey Trasgo". Por supuesto, incluyen a los personajes principales de la historia.
Más información en: www.lego.com
Precio: a partir de 13,49 €

▲ SEGURO QUE ESTAS PRENDAS TIENEN CÓDIGO DE BARRAS

Musterbrand pone a la venta la colección oficial de ropa de Hitman. Han diseñado ocho prendas, como una chaqueta, una camiseta o hasta unos gemelos, todos ellos decorados con la iconografía propia de la franquicia, para tener el look de 47.
Más información en:
www.hitman-store.com
Precio: de 29 a 147 €

CÓMICS

Cuento de Navidad Zombi

El clásico de Charles Dickens se reinventa con un planteamiento de nuestro tiempo.

Publicado por: Panini
Precio: 11 €



Spaceman

Orson es el producto de un programa genético fallido de la NASA, dotado de una fuerza sobrehumana. Ahora, se ve involucrado en un crimen.

Publicado por: eCC
Precio: 20 €



El Supergrupo

La mítica parodia de Los Vengadores vuelve a los cómics tres décadas después, con su guionista original (Efepé) y dibujos de Nacho Fernández.

Publicado por: EDT
Precio: 12 €



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

SI QUIERES MONTAR UNA TIENDA DE VIDEOJUEGOS O QUIERES AMPLIAR TU CATÁLOGO DE PRODUCTOS, PONTE EN CONTACTO CON NOSOTROS ENVIÁNDONOS UN E-MAIL A franquicias@gameshop.es Y TE ASESORAREMOS EN TODO EL PROCESO



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

Wii U — DISPONIBLE 30 DE NOVIEMBRE 2012

WII U BASIC PACK 8Gb BLANCA

296,95€

WII U PREMIUM 32Gb NEGRA


346,95€

WII U PREMIUM 32Gb NEGRA


386,95€

MANDO PRO WII U

49,95€

REMOTE PLUS SET BLANCO

60,95€

REMOTE PLUS


49,95€

NUNCHAKU


19,95€



59,95€



59,95€



68,95€



67,95€



68,95€



67,95€

 NINTENDO 3DS NOVEDADES Y PRÓXIMOS LANZAMIENTOS 



38,95€



40,95€



40,95€



45,95€



45,95€



CONS.



28,95€

XBOX 360 NOVEDADES Y PRÓXIMOS LANZAMIENTOS



67,95€



67,95€



61,95€



66,95€



37,95€*



66,95€



63,95€



CONS.



66,95€



68,95€



67,95€



47,95€



56,95€*



68,95€



67,95€



58,95€



58,95€



46,95€



66,95€



68,95€



61,95€



64,95€



63,95€



58,95€

PRECIOS VÁLIDOS HASTA PUBLICACIÓN PRÓXIMO NÚMERO HOBBYCONSOLAS · TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. · PRECIOS EXCLUSIVOS PARA PEDIDOS TELEFÓNICOS Y VENTA ONLINE

EL MES QUE VIENE

A LA VENTA EL 25 DE ENERO

CRYSIS 3

DEVIL MAY CRY

¡LLEGAN LOS PRIMEROS JUEGAZOS DE 2013!

DEAD SPACE 3

NI NO KUNI

STAFF

DIRECTOR: Javier Abad

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
MAQUETADOR: Jorge García

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Carlos Hergueta, Borja Abadie, Rafael Aznar, Gustavo Acero, Javier Parrado, Melissa

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

DIRECTOR DE HOBBYCONSOLAS.COM: José Luis Sanz

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.

DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera

ÁREA DE VIDEOJUEGOS
DIRECTOR DE ÁREA: Manuel del Campo
DIRECTOR DE ARTE: Abel Vaquero
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTORA DE PRODUCCIÓN Y DISTRIBUCIÓN: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val

PUBLICIDAD
DIRECTORA DE MARKETING Y PUBLICIDAD: Belén Fernández
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTOR COMERCIAL: José Manuel Saco
EQUIPO COMERCIAL: Monica Marín, Noemí Rodriguez, Beatriz Azcona, Daniel Gozlan, Sergio Real.
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Lucia Martínez
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN:
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: S.G.E.L.. Tlf. 91 657 69 00
Portugal: Johnsons Portugal Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Asesor Serv. Producción: Asedict Gestion Editorial S.L.
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: Rotedic S.A. Tlf. 91 8066151
Depósito Legal: M-32631-1991

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain



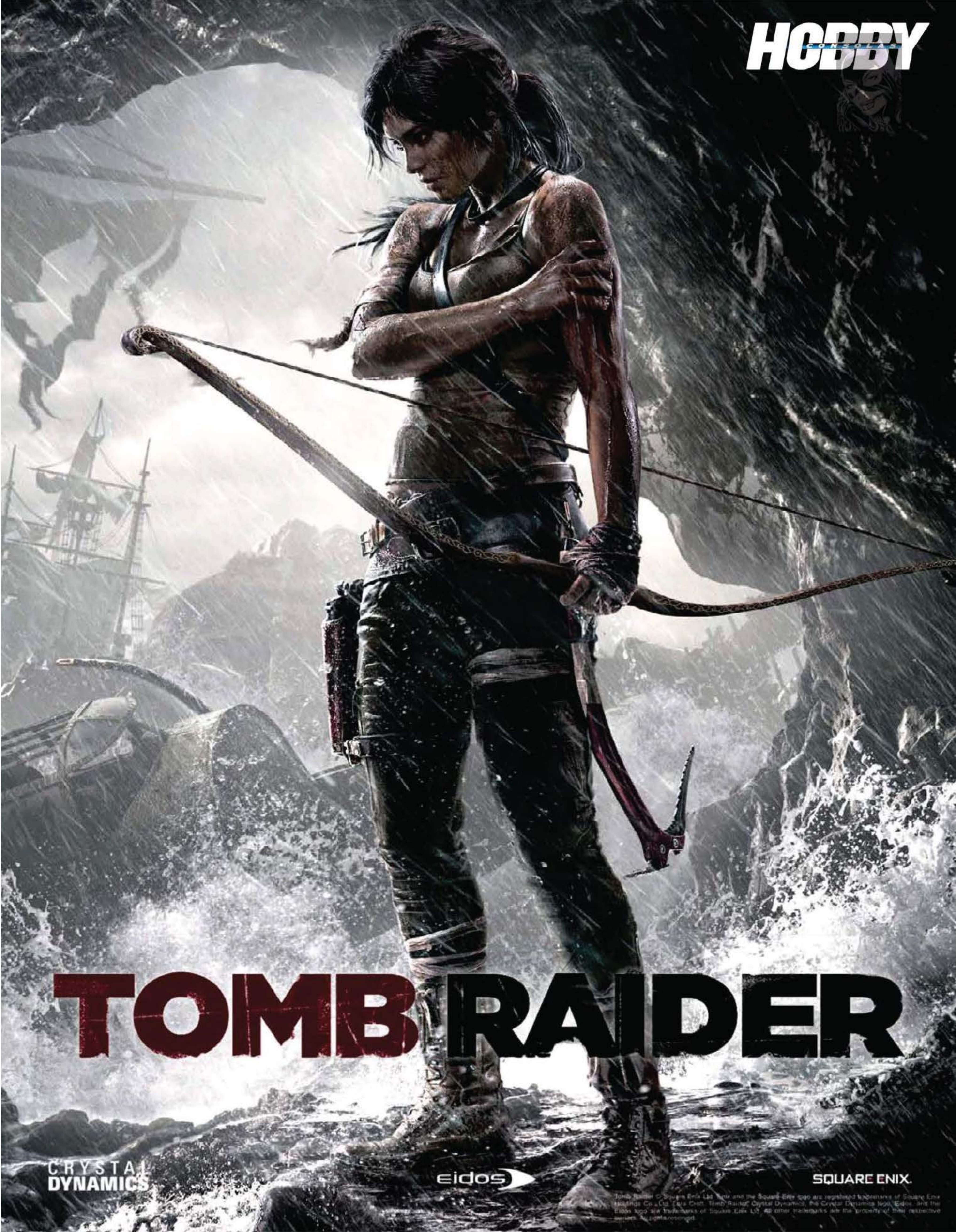


Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.


HOBBY CONSOLAS
CRYSIS 3
16
www.pegi.info
PS3
XBOX 360.
XBOX LIVE
PC DVD
Origin
CRYTEK
EA
© 2013 Crytek GmbH. Todos los derechos reservados. Crytek, Crysis y CryENGINE son marcas registradas o marcas de Crytek GmbH en E.E.U.U. y/o en otros países. Electronic Arts Inc. EA y el logo de EA son marcas registradas o marcas de Electronic Arts Inc. en E.E.U.U. y/o en otros países. Todos los derechos reservados. "PlayStation", el logo de la familia "PS" "PS3", y el logo de PlayStation Network son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, y los logos Xbox son marcas registradas de Microsoft group of companies y son utilizadas con licencia de Microsoft. El resto de marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.


HOBBY
CONSOLAS
TOMB RAIDER
CRYSTAL DYNAMICS
eidos
SQUARE ENIX.



18
www.pegi.info
RESÉRVALO AHORA
NINJA GAIDEN 3
RAZOR'S EDGE
"VITAMINADO, MÁS DIFÍCIL
Y CON ABUNDANTES EXTRAS.
RAZOR'S EDGE ES LO QUE
NINJA GAIDEN 3 DEBIÓ SER"
3DJUEGOS.COM
+BRUTAL+INTUITIVO+COMPLETO
PARA Wii U™
A LA VENTA EL
11 DE ENERO
Y JUEGA EN EXCLUSIVA
EL MODO HISTORIA
CON AYANE.
TECMO
Wii U™



CALENDARIO HOBBY CONSOLAS

2013


HOBBY
2013
DEAD SPACE 3
EA
VISCERAL GAMES
MARZO
L M X J V S D
1 2 3
4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17
18 19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30 31
ABRIL
L M X J V S D
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30



GEARS OF WAR
JUDGMENT
HOBBY
2013
MAYO
L M X J V S D
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 31
JUNIO
L M X J V S D
1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30


HOBBY
2013
Castlevania
Lords of Shadow
MIRROR OF FATE
JULIO
L M X J V S D
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31
AGOSTO
L M X J V S D
1 2 3 4
5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30 31


grand theft auto
V
FIVE
LIQUOR
CHOP

HOBBY CONSOLAS 2013

ENERO

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

FEBRERO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28			

MARZO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

ABRIL

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

MAYO

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

JUNIO

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

JULIO

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

AGOSTO

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

SEPTIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

OCTUBRE

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

NOVIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

DICIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29



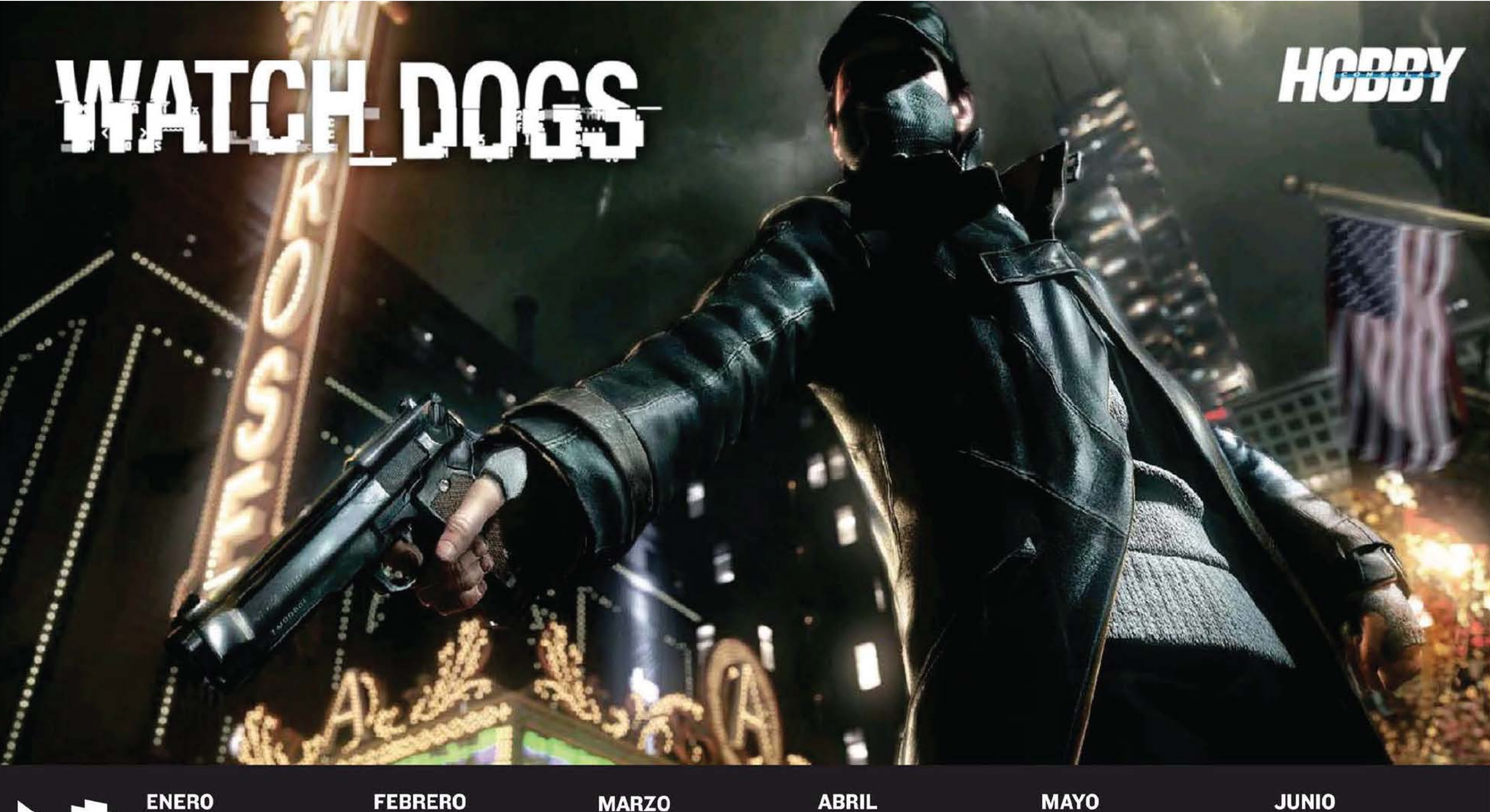
SEPTIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	**8**
9	10	11	12	13	14	**15**
16	17	18	19	20	21	**22**
23/30	24	25	26	27	28	**29**

OCTUBRE

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	**6**
7	8	9	10	11	12	**13**
14	15	16	17	18	19	**20**
21	22	23	24	25	26	**27**
28	29	30	31			


HOBBY
2013
MONSTER HUNTER 3 ULTIMATE
NOVIEMBRE
L M X J V S D
1 2 3
4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17
18 19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30
DICIEMBRE
L M X J V S D
1
2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22
23/30 24/31 25 26 27 28 29



2014

ENERO

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

FEBRERO

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28		

MARZO

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30

ABRIL

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

MAYO

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

JUNIO

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

JULIO

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

AGOSTO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

SEPTIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

OCTUBRE

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

NOVIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

DICIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				